



Oui

(A utiliser en cas de dysfonctionnement de la FMI)

Version : Saison 2026/2027

N° de licence du Délégué de match :

Score :

Date de report fixée par les clubs concernés avant de quitter le stade :

Le Délégué de match doit être majeur(e), licencié(e)s et différent(e) de l'éducateur de l'équipe du club accueillant.

Toute personne figurant sur cette feuille doit être obligatoirement licenciée. Indiquer sur l'Annexe au VERSO, toutes les observations et/ou incidents à faire remonter à la commission afin qu'elles puissent être traitées. Ainsi que les éventuelles blessures.

NOM DE L'EQUIPE :

N°	Arbitre	Blasé	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie			Pied fort	Pieds alternés	Second pied	TOTAL
					U13F	U14F	U15F				
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
TOTAL DES 8 MEILLEURS SCORES											

Accompagnateurs			Signature avant match :
			Signature après match :

NOM DE L'EQUIPE :

N°	Arbitre	Blessé	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie			Pied fort	Pieds alternés	Second pied	TOTAL
					U13F	U14F	U15F				
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
TOTAL DES 8 MEILLEURS SCORES											

Accompagnateurs			Signature avant match :
			Signature après match :

Phase : 1

DIVISION :

Date :

GROUPE :

Journée :



DISTRICT FOOTBALL DU MAINE ET LOIRE

FEUILLE DE PLATEAU CRITERIUM U15 F

Version : Saison 2026/2027

OBSERVATION D'AVANT PLATEAU

Signature des dirigeants responsables

Signature du délégué de match

OBSERVATION D'APRES PLATEAU

Signature des dirigeants responsables

Signature du délégué de match

OBSERVATION DU RESPONSABLE DE L'ARBITRAGE

Signature des dirigeants responsables

Signature du délégué de match



DÉFI TECHNIQUE U13F/G et U15F - Phase 1

Saison 2026/2027



DÉFI JONGLERIE 1:

Objectif : réaliser le meilleur score en jonglerie statique

- Chaque joueur dispose de 2 essais par surfaces :
 - Pied fort → pieds alternés → second pied.
- Les joueurs sont en duos : une équipe jongle pendant que l'autre compte.
- Le ballon doit être démarré depuis le sol au pied ; après chaque contact, le pied doit être reposé au sol.
- Pas de rattrapage : si le ballon tombe, le joueur recommence.
- Le compteur annonce le meilleur score par surface.
- Les 8 meilleurs scores de chaque équipe sont retenus.



Niveau de pratique :	Pied fort	Pieds alternés	Second pied
U13G Excellence	40	40	40
U13G DS et D1	30	30	30
U13G D2 et D3	20	20	20
U13F D1 et D2	15	15	15
U15F D1 et D2	20	20	20