



# LIVRET U13 G/F - U15 F

Saison 2024-2025



## LE CALENDRIER DE LA SAISON

U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F								
SEPTEMBRE				OCTOBRE				NOVEMBRE				DECEMBRE				JANVIER								
J	29	CFI U10/U13 J2 (J1)		S	5	4	4	4	S	2	Animation club			S	7	5	5	5	V	3	CFI FUTSAL U13 et U15 (J1)			
S	1	Animation club		S	12	5	5	5	V	8	CFI U10/U13 (J1)			REPORT				S	4	Futsal				
S	7	Animation club		REPORT				S	9	1	1	1	S	14	CFI U10/U13 (J2)			S	11	Foot Indoor Féminin + Futsal U13F U15F				
S	14	1	1	1	S	19	Animation club		S	16	2	2	2	S	21	Futsal			S	18	1	1	1	
S	21	2	2	2	Foot Indoor Féminin				S	23	3	3	3	S	28	Futsal			S	25	2	2	2	
J	26	CFI U10/U13 J2 (J1)		S	26	Animation club		S	30	AF PRATIQUE FEMININE							S	28	3	3	3			
S	28	3	3	3					S	30	4	4	4											
FEVRIER				MARS				AVRIL				MAI				JUIN								
S	1	CHALL 1	FESTIVAL CHALL 1	CHALL 1	S	1	CHALL 2	FESTIVAL CHALL 2	CHALL 2	S	5	REPORT FEST CHALL J3	Festival Départemental U13 G/F	REPORT FEST CHALL J3	S	3	Animation club	Festival Régional U13 G/F	Animation club	S	7	Animation club	Festival Nat. U13 G/F	Animation club
S	8	CFI U10/U13 (J1)		REPORT FEST CHALL PRIORITAIRE J1	S	8	CHALL 3	FESTIVAL CHALL 3	CHALL 3	S	12	Animation club			S	10	Animation club			S	14	Animation club		
S	15	Animation club		REPORT FEST CHALL PRIORITAIRE J2	S	15	REPORT FEST CHALL PRIORITAIRE J2		S	19	CFI U10/U13 (J2) ET REPORT			S	17	Foot Féminin en fête	Rass CHALL U13 G	Rass CHALL U15 F.	S	21	Animation club			
L	17	CFI FUTSAL U13 et U15 (J2)		3 ou REP FEST J3	S	22	3	3	3	S	24	Rass. CHALL U11 G/F	6* Passerelle Foot à 11	6* Passerelle Foot à 11	S	24	Rass. CHALL U11 G/F	7* Passerelle Foot à 11	7* Passerelle Foot à 11	S	28	Animation club	Festival Nat. U13 G/F	Animation club
S	22	REPORT		Foot Indoor Féminin	S	29	4	4	4	S	26	5	5	5	S	31	Animation club	Festival Nat. U13 G/F	Animation club	S	28			

<b>CRITERIUM</b>	Engagement libre au niveau de pratique souhaité (Elite*, DS, D1, D2 ou D3) *cahier des charges Match unique 2 x 30 minutes (2 x 35 minutes en U15 F) Engagements phase 2 : Dimanche 6 au dimanche 13 octobre 2024 Engagements phase 3 + Challenge : Dimanche 1 <sup>er</sup> au dimanche 8 décembre 2024
<b>FOOT FEMININ (U6 à U13)</b>	Evénements 100% féminin en salle ou en extérieur. Objectif de développement de la pratique, événements festifs et fédérateurs pour les joueuses. Les informations concernant les inscriptions vous seront transmises au cours de la saison par Alexandra CHIRON, CTD DAP.
<b>CFI U10/U13</b>	<b>Certificat Fédéral Initiateur et Initiatrice U10/U13</b> <u>Condition d'accès</u> : Être licencié à la Fédération Française de Football pour la saison en cours -Être âgé de 14 ans révolu minimum (sous licence U15) <u>Objectifs</u> : -Être capable d'organiser, conduire et animer une séance pour des U10-U13. -Être capable d'organiser et diriger un challenge ou un critérium pour des U10-U13. -Être capable de favoriser un bon climat d'apprentissage intégrant le projet éducatif (éducation intégrée). -Être capable d'évaluer son action pédagogique. <b>Jeudi 29 août et jeudi 26 septembre 2024</b> à Angers. <b>Vendredi 8 et samedi 14 décembre 2024</b> à St Germain Val de Moine. <b>Samedi 8 février et samedi 8 mars 2025</b> à St Melaine sur Aubance. Inscription sur internet : <a href="https://maformation.fff.fr/formation/115-u10-u13.html">https://maformation.fff.fr/formation/115-u10-u13.html</a>
<b>CHALLENGE /FESTIVAL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Modalité</b> : Engagement automatique des équipes selon les niveaux de la troisième phase du critérium U13. L'épreuve est constituée de 3 journées organisées par plateau réunissant 3 à 4 équipes. L'ensemble des équipes participe aux trois journées qualificatives (pas d'élimination au cours de ces 3 journées).</li> </ul> Chaque journée permet d'acquérir des points (résultats jonglerie et scores des rencontres) <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Finalité : Festival Foot U13</b> : les 16 équipes sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront à la phase départementale le samedi 5 avril 2025.</li> <li><b>Challenge D1- DS</b> : les 12 meilleures équipes de DS à partir de la 17<sup>ème</sup> place ainsi que les 12 meilleures équipes de D1 à partir de la 17<sup>ème</sup> place participeront à un rassemblement de fin de saison le samedi 17 mai 2025.</li> <li><b>Les Challenges D2 et D3</b> : les 16 équipes de D2 et les 24 équipes de D3 sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront au rassemblement Challenge le samedi 17 mai 2025.</li> </ul>
<b>FUTSAL</b>	Pratique complémentaire à la pratique traditionnelle. Le futsal favorise le contact joueur ballon et permet d'améliorer voir de simplifier la compréhension de certains principes de jeu (notamment défensifs). Nous vous invitons à prendre contact avec des clubs de vos groupes ou secteurs pour organiser des rassemblements lors des journées de report ou Anim'Futsal ou Noël du Futsal.

# CRITERIUM U13 G/F et U15 F

Engagement libre niveau départemental Elite, Division supérieure, D1, D2 ou D3.

**11h30** : Arrivée et accueil des équipes, gestion des vestiaires et remplir la FMI, feuille de jonglerie

**12h** : Défi Jonglerie en mouvement

**12h10** : Echauffement des joueurs(es)

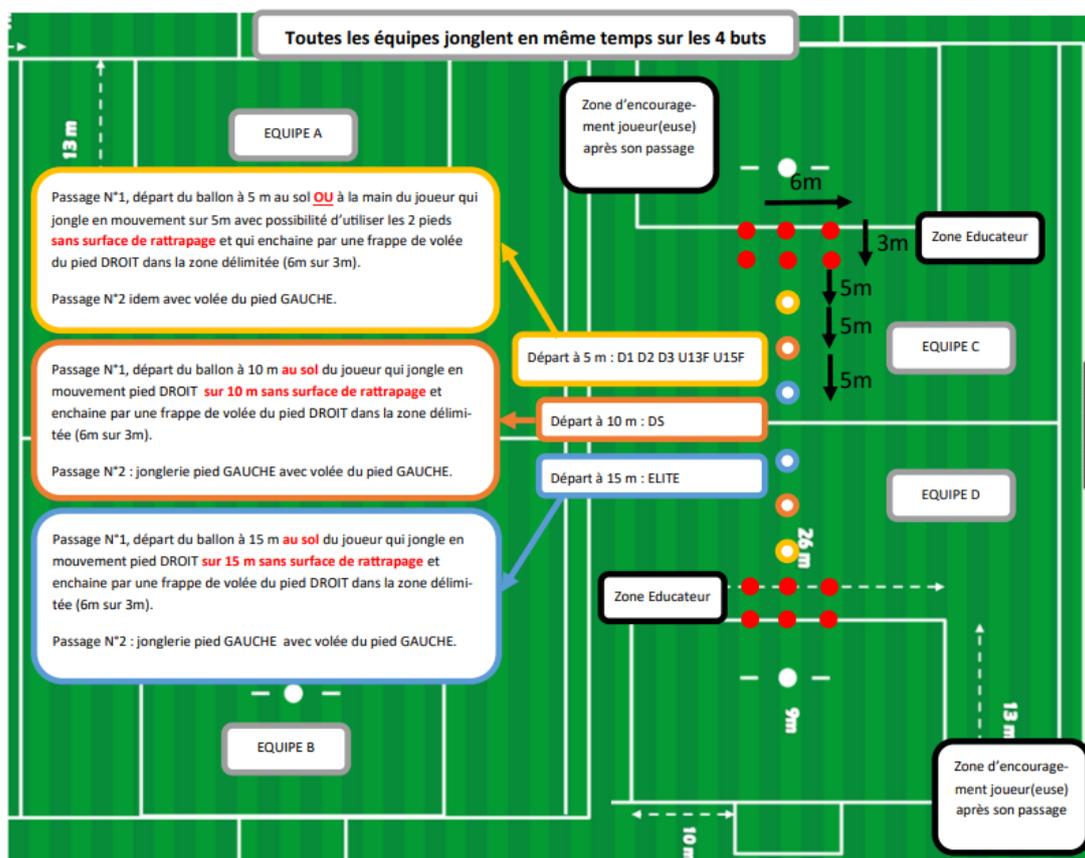
**12h25** : Protocole d'avant match

**12h30** : Match 2 x 30 min (pauses coaching) et 2 x 35 min (U15 F)

**13h45** : fin du match et protocole d'après match.

**L'HORAIRE OFFICIEL DU DEBUT DU MATCH EST DE 12H30. IL POURRA NEANMOINS ETRE MODIFIE ENTRE 12H30 ET 15H00 A LA DEMANDE DU CLUB RECEVANT EN CAS D'ACCUEIL DE PLUSIEURS EQUIPES. CE DERNIER DOIT FAIRE LA DEMANDE AU CLUB ADVERSE ET LE DISTRICT SUR FOOTCLUB LE MARDI PRECEDENT LA RENCONTRE DERNIER DELAI (J-4).**

## Déroulement de la jonglerie en mouvement pour les catégories U13 G/F et U15F Saison 2024-25



**SYSTÈME DE COMPTAGE (pour toutes les catégories et divisions) :** En cas d'échec à la jonglerie, le joueur poursuit en conduite de balle et frappe au but (le score n'est pas comptabilisé dans le barème).

**1 point :** j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone),

**2 points :** j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur une frappe de **volée avec UN SEUL rebond** avant de franchir la ligne de but,

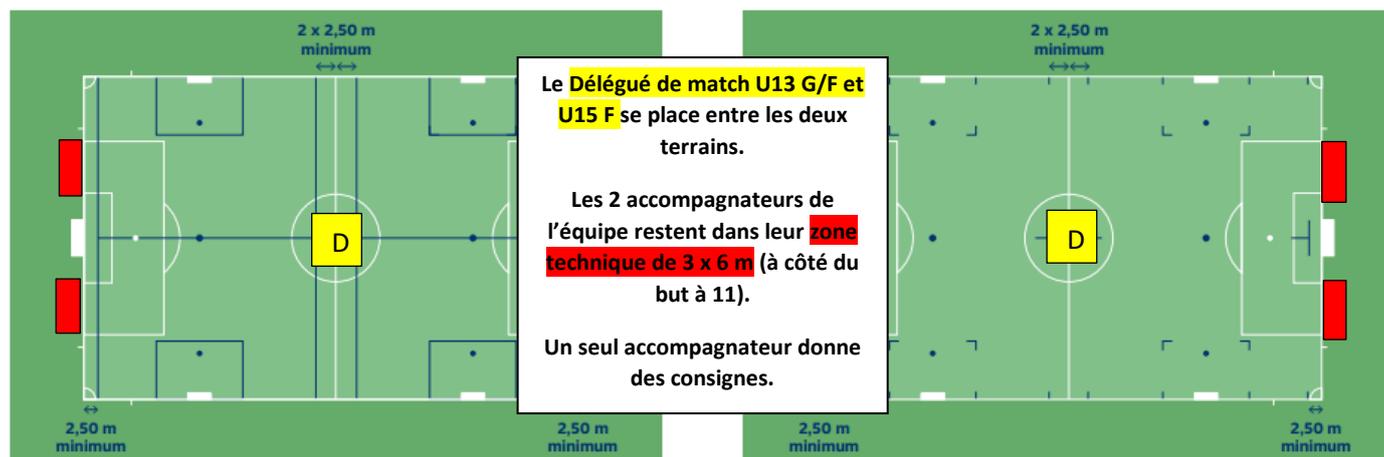
**3 points :** j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur une frappe de **volée SANS rebond** avant de franchir la ligne de but.

**TOTAL PAR JOUEUR SUR 6 POINTS : un passage à droite, un passage à gauche /  
LE TOTAL GENERAL SERA COMPABILISE SUR LES 8 MEILLEURS**

# LES TERRAINS

△ TRACÉ FOOT A8 SUR TERRAIN DE GRANDS JEUX (LIGNES CONTINUES)

△ TRACÉ FOOT A8 SUR TERRAIN DE GRANDS JEUX (AMORCES)



## LES PRINCIPALES LOIS DU JEU

Catégorie	U12 (enfants nés en 2013) et U13 (enfants nés en 2012). Possibilité de faire jouer 3 U11 (enfants nés en 2014). Pas de mixité (sauf demande de dérogation et accord de l'ETD)
Nombres d'enfants par équipe et remplaçants	8 + 4 suppléants maximum Un joueur remplacé pourra désormais quitter rapidement la pelouse par le point des limites du terrain le plus proche de l'endroit où il se trouve. Il ne sera donc plus obligé de sortir au niveau de la ligne médiane et de venir au contact du joueur qui le remplace.
Temps de jeu	1 match de 2 x 30 minutes (U15 F : 2 x 35 min <b>avec ballon T5</b> ) Pauses coaching à 15min et 45min (voir ci-après).
Buts	6m sur 2,10m
Touches	A la main. Les 2 pieds restent au sol. Ballon à l'adversaire si mal réalisée.
Coup d'envoi	Le ballon est positionné au milieu du terrain. Les adversaires sont à 6 mètres minimum. Le ballon est botté dans n'importe quelle direction. <b>Interdiction de marquer directement.</b>
Hors-Jeu	Entre la ligne médiane et la ligne de but adverse. Attendre que le joueur touche le ballon avant de lever le drapeau.
Arbitrage	Au centre, à partir de la catégorie U16/U17. A la touche, 4 joueurs inscrits sur la feuille de match se relaieront toutes les 15 minutes (rotations lors des pauses coaching et de la mi-temps). Ces 4 joueurs sont différents à chaque match. Pour les 2 premières phases seulement, l'arbitre assistant peut-être accompagné d'un encadrant licencié et majeur. Son rôle sera alors de guider le joueur dans ses attitudes et non pour arbitrer à sa place, et encore moins coacher l'équipe.
Relances du gardien de but	Relance à la main, ou relance au pied ballon posé au sol. Volée et demi-volée interdite, sinon coup franc indirect (le ballon est alors posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.) <b>Les coups de pieds de but sont réalisés obligatoirement par le gardien dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)</b> - Le gardien pourra désormais passer le ballon à un coéquipier dans la surface (idem foot à 11). Le ballon sera donc en jeu dès qu'il sera botté. <b>Les adversaires devront quant à eux se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.</b> Cette règle vaut également pour un coup franc défensif dans la surface.
Coups Francs	Directs (fautes volontaires) et indirects (fautes involontaires). Adversaires à 6 mètres.
Passé à son gardien de but	Sur une passe au pied volontaire d'un partenaire, le gardien ne peut se saisir du ballon à la main, sinon, coup franc indirect. Le ballon est posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.

**SEULS LES ENFANTS QUI JOUENT ET LES ACCOMPAGNATEURS SONT AUTORISÉS SUR LE TERRAIN. LES SUPPORTERS (FAMILLES, AMIS) RESTENT DERRIÈRE LES MAINS COURANTES. ILS NE DONNENT PAS DE CONSIGNES. ILS ENCOURAGENT TOUS LES ENFANTS !!!**

PAUSE	GESTION DE LA MI TEMPS
<b>Durée ?</b>	10 minutes max
<b>Où ?</b>	Sur le terrain près de la zone technique
<b>Qui ?</b>	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)
<b>Les bonnes attitudes ?</b>	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.
<b>Les Points importants ?</b>	Se calmer. Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants. - Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? - Les choses que l'on voulait faire. Celles que l'on a bien réalisées. Se limiter à un point offensif et un point défensif. Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Encourager.
<b>Sur quels éléments rebondir ?</b> <i>Se limiter à 1 point</i>	<u>Les phases de jeu</u> : mon équipe a le ballon. Mon équipe n'a pas le ballon. Les transitions. <u>Les principes de jeu</u> : occupation du terrain... Intentions de jeu : privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu.

## GESTION DES PAUSES COACHING

	PAUSE COACHING 1	PAUSE COACHING 2
<b>Quand ?</b>	Autour de la 15 <sup>ème</sup> minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)	Autour de la 45 <sup>ème</sup> minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)
<b>Durée ?</b>	2 minutes	
<b>Où ?</b>	Sur le terrain à l'angle de la surface de réparation	
<b>Qui ?</b>	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)	
<b>Les bonnes attitudes ?</b>	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.	
<b>Les Points importants ?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En lien avec la causerie d'avant match.</li> <li>• Ressortir un point positif.</li> <li>• Revenir sur un point de jeu Off ou Déf.</li> <li>• Faire les rotations.</li> <li>• Changer l'arbitre assistant.</li> <li>• Conclure par un élément positif et des encouragements.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En lien avec la mi-temps.</li> <li>• Ressortir un point positif.</li> <li>• Revenir sur un point de jeu Off ou Déf.</li> <li>• Faire les rotations.</li> <li>• Changer l'arbitre assistant.</li> <li>• Conclure par un élément positif et des encouragements.</li> </ul>
<b>Sur quels éléments rebondir ?</b> <i>Se limiter à 1 point</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ?</li> <li>• Les choses que l'on voulait faire offensivement et défensivement ?</li> <li>• Celles que l'on a bien réalisées offensivement et défensivement ?</li> </ul>	
<b>Reprise du jeu</b>	Touche ou coup de pied de but ou engagement en fonction d'où se trouvait le ballon avant la pause.	