



Jeu 20 : La pyramide

Catégorie U6/U7

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaitre le partenaire

Développement moteur

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

Organisation

Schéma

Objectifs

Espace

20 x 15 m

Effectif

5 

5 

Matériel par terrain



4



10



5/5



10



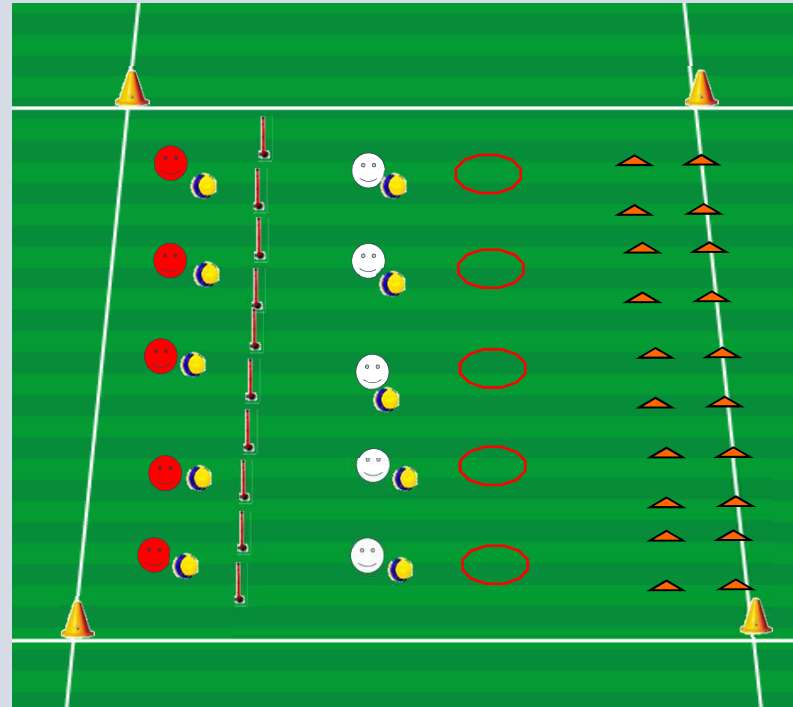
4



20



10'



Consignes

Chaque joueur prend son ballon à la main et doit réussir tous les étages de « la pyramide »:

1^{er} étage: faire passe le ballon entre la porte

2^{ème} étage : lancer le ballon dans le cerceau

3^{ème} étage: lancer le ballon dans le carré

But et objectifs

- 1 point = lorsque tous les étages ont été validés
- Développer la coordination et l'habileté

Eléments Pédagogiques

Variables

- Utiliser le pied, ballon au sol
- Modifier les étages (complexifier)
- Effectuer des équipes de 2

Méthode pédagogique

Directive
Expliquer – démontrer
Corriger

Veiller à

- Stimuler et valoriser la réussite
- À la fluidité dans les ateliers