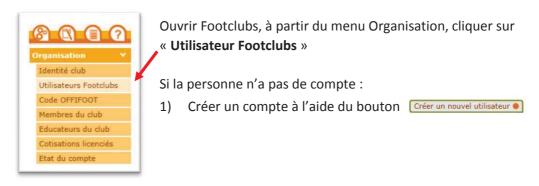


Chapitre I: Correspondant Footclubs

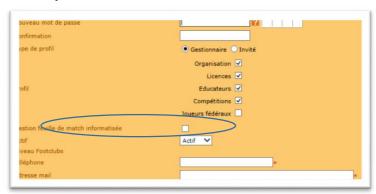
I.1. Création ou modification d'un compte

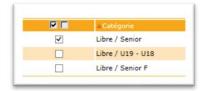
Le correspondant Footclubs est le responsable des utilisateurs de son club sur cette application. Il doit s'assurer qu'un compte Footclubs existe pour chaque personne habilitée à utiliser l'application Feuille de match.



Une fois le compte créé, cliquer sur son nom.
Il cochera le type de profil minimum pour gérer la FMI (Gestionnaire Compétitions).

NOTE : Pour les personnes accédant déjà à Footclubs par leurs fonctions au club, les autres droits déjà cochés sont à conserver et restent valables.





- 3)Choisir les équipes pour lesquelles la personne aura la gestion des feuilles de matches.

Remarque:

Le rôle du correspondant Footclubs du club est primordial dans le fonctionnement de cette application dans le sens où il est responsable du paramétrage des accès aux équipes du club sur la feuille de match. Plus vous sélectionnez d'équipes, plus la synchronisation sera longue sur une tablette.

1.2. Comment créer un compte invité?

1) Créer le nouvel utilisateur



2) Choisir le profil « Invité FMI – organisation »



3)Une fois le compte créé, cliquer sur le nom

Il cochera ensuite la case Feuille de match informatisée.





- 4) Puis il choisira les équipes sur lesquelles la personne aura la gestion des feuilles de matches.
- 5)Il ne faut pas oublier de Valider •

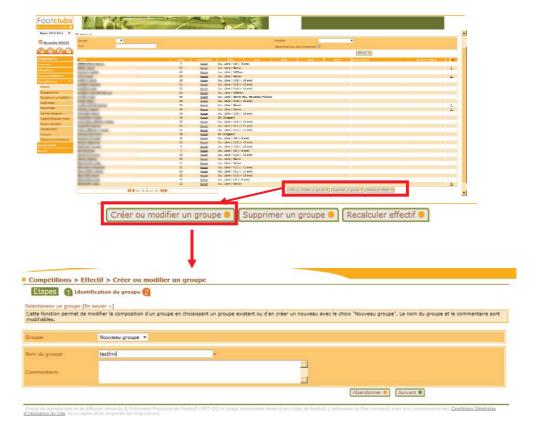
1.3. Comment créer des groupes d'équipes ?

À savoir:

- La possibilité de gérer les effectifs sera donnée aux profils Footclubs disposant du profil « Gestionnaire Compétitions ».
- L'objectif est de créer au sein du club, différents groupes contenant des joueurs et des dirigeants.
- Ces informations serviront de filtres à l'application feuille de match informatisée.
- 1) Pour créer un groupe, à partir du menu Compétitions, cliquez sur « Effectif »s



2) Dans la fenêtre qui s'ouvre utilisez le bouton « Créer ou modifier un groupe »



3) Une fois le groupe créé, sélectionnez les joueurs le composant et ajoutez-les au groupe. Cliquez ensuite sur **Terminer** en bas de la page pour valider.



4) Retrouvez votre groupe lors de la préparation de votre équipe dans l'application feuille de match

