



LIVRET U13 F/G - U15 F

Saison 2025-2026



LE CALENDRIER DE LA SAISON

U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F			
SEPTEMBRE				OCTOBRE				NOVEMBRE				DECEMBRE				JANVIER			
Engagement P1 - Vendredi 4 juillet au mercredi 13 août				Engagement P2 - Dimanche 28 septembre au dimanche 5 octobre				Animation club				REPORT				Futsal			
J 28	CFI U10/U13 (U1)			S 4	4	4	4	V 7	CFI U10/U13 (U1)			REPORT				S 10	Foot Indoor Féminin		
S 30	Animation club			S 11	5	5	5	S 8	1	1	1	CFI U10/U13 (U2)			S 10	CFI FUTSAL U13 et U15 (U1)			
Réunion de rentrée - Obligatoire Jeudi 4 (au District + club) ou mardi 9 (en club) à 18h00				REPORT				S 15 2 2 2 2				S 20 Futsal				Webinaire Jeudi 15 janvier à 18h00			
S 6	AF PRATIQUE FÉMININE			S 18	Animation club			S 22	3	3	3	S 27 Futsal			S 17	1	1	1	
S 13	1	1	1	Foot Indoor Féminin			Engagement P3 + Challenge/Festival - Dimanche 23 novembre au dimanche 30 novembre								S 24	CHALL 1	CHALL FESTIVAL 1	CHALL 1	
S 20	2	2	2	S 25	Animation club			S 29	4	4	4				S 31	CHALL 2	CHALL FESTIVAL 2	CHALL 2	
J 25	CFI U10/U13 (U2)																		
S 27	3	3	3																

FEVRIER				MARS				AVRIL				MAI				JUIN			
S 7	CHALL 3	CHALL FESTIVAL 3	CHALL 3	J 5	CFI U10/U13 (U2)			S 4	Animation club			S 2	Animation club	6 * Passerelle foot à 11	6 * Passerelle foot à 11	S 6	Rass. Dép. Challenge U13 F/G	Festival Foot National U13 F/G	Animation club
J 12	CFI U10/U13 (U1)			S 7	2	2	2	L 6	Animation club			D 3	Animation club	Festival foot Régional U13 F/G	Animation club	D 7	Animation club		
S 14	Foot Indoor Féminin			J 12	CFI U10/U13 (U1)			S 11	R	5	R	S 9	Animation club	7 * Passerelle foot à 11	7 * Passerelle foot à 11	S 13	Animation club		
REPORT CHALL/FESTIVAL PRIORITAIRE J1				S 14	3	3	3	CFI U10/U13 (U2)			S 16	Animation club			S 20 Animation club				
L 18	CFI FUTSAL U13 et U15 (U2)			S 21	4	4	4	S 18	Animation club			S 23	Animation club			S 27	Animation club		
S 21	REPORT CHALL/FESTIVAL PRIORITAIRE J2			S 28	5	Festival Foot Dép. U13 F/G	S 5 25	REPORT			S 30	Foot Féminin en fête	Rass. Dép. Challenge U13 G	Rass. Dép. Challenge U15 F					
S 28	REPORT CHALL/FESTIVAL PRIORITAIRE J3																		

Samedi des vacances scolaires Samedi indiquer avec un jour férié Formation à destination des éducateurs (J1 et CFI) Futsal				Animation club (Stages, tournoi, interclubs, réunion, journée des familles...) Animations 100% filles licencées et non licencées, sur inscription par club ou individuellement 6 et 7 * Passerelle football à 11 à l'occasion des U13 G (J1 et J2) et U15 F (J1 et J2) Réunions et périodes d'engagement (P1, P2, P3 et Challenge/Festival)															
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



CRITERIUM	Engagement libre au niveau de pratique souhaité (Elite*, DS, D1, D2 ou D3) *cahier des charges Match unique 2 x 30 minutes (2 x 35 minutes en U15 F) Engagements phase 2 : Dimanche 28 septembre au dimanche 5 octobre 2025 Engagements phase 3 + Challenge : Dimanche 23 au dimanche 30 novembre 2025
FOOT FEMININ (U6 à U13)	Evénements 100% féminin en salle ou en extérieur. Objectif de développement de la pratique, événements festifs et fédérateurs pour les joueuses. Les informations concernant les inscriptions vous seront transmises au cours de la saison par Alexandra CHIRON, CTD DAP.
CFI U10/U13	Certificat Fédéral Initiateur et Initiatrice U10/U13 <u>Condition d'accès</u> : Être licencié à la Fédération Française de Football pour la saison en cours - Être âgé de 14 ans révolu minimum (sous licence U15) <u>Objectifs</u> : - Être capable d'organiser, conduire et animer une séance pour des U10-U13. - Être capable d'organiser et diriger un challenge ou un critérium pour des U10-U13. - Être capable de favoriser un bon climat d'apprentissage intégrant le projet éducatif. - Être capable d'évaluer son action pédagogique. Jeudi 28 août et jeudi 25 septembre 2025 à Angers. Vendredi 7 novembre et samedi 13 décembre 2025 à St Pierre Montrevault. Jeudi 12 février et jeudi 5 mars 2026 à Longué. Jeudi 12 mars et samedi 11 avril 2026 à St Léger des Bois. Inscription sur internet : https://maformation.fff.fr/formation/115-u10-u13.html
CHALLENGE /FESTIVAL	Modalité : Engagement automatique des équipes selon les niveaux de la troisième phase du critérium U13. L'épreuve est constituée de 3 journées organisées par plateau réunissant 3 à 4 équipes. L'ensemble des équipes participe aux trois journées qualificatives (pas d'élimination au cours de ces 3 journées). Chaque journée permet d'acquérir des points (résultats jonglerie et scores des rencontres) Finalité : Festival Foot U13 : les 16 équipes sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront à la phase départementale le samedi 28 mars 2026. Challenge D1 - DS : les 12 meilleures équipes de DS à partir de la 17 ^{ème} place ainsi que les 12 meilleures équipes de D1 à partir de la 17 ^{ème} place participeront à un rassemblement de fin de saison le samedi 30 mai 2026. Les Challenges D2 + U15 F et D3 : les 16 équipes de D2, les 8 équipes U15 F et les 24 équipes de D3 sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront au rassemblement Challenge le samedi 30 mai 2026.
FUTSAL	Pratique complémentaire à la pratique traditionnelle. Le futsal favorise le contact joueur ballon et permet d'améliorer voir de simplifier la compréhension de certains principes de jeu. Nous vous invitons à prendre contact avec des clubs de vos groupes ou secteurs pour organiser des rassemblements lors des journées de report ou Anim'Futsal ou Noël du Futsal.

CRITERIUM U13 F/G et U15 F

Engagement libre niveau départemental Élite, Division supérieure, D1, D2 ou D3.

12h00 : Arrivée et accueil des équipes, gestion des vestiaires et remplir la FMI, feuille de jonglerie

12h30 : Défi Jonglerie en mouvement

12h40 : Echauffement des joueurs(ses)

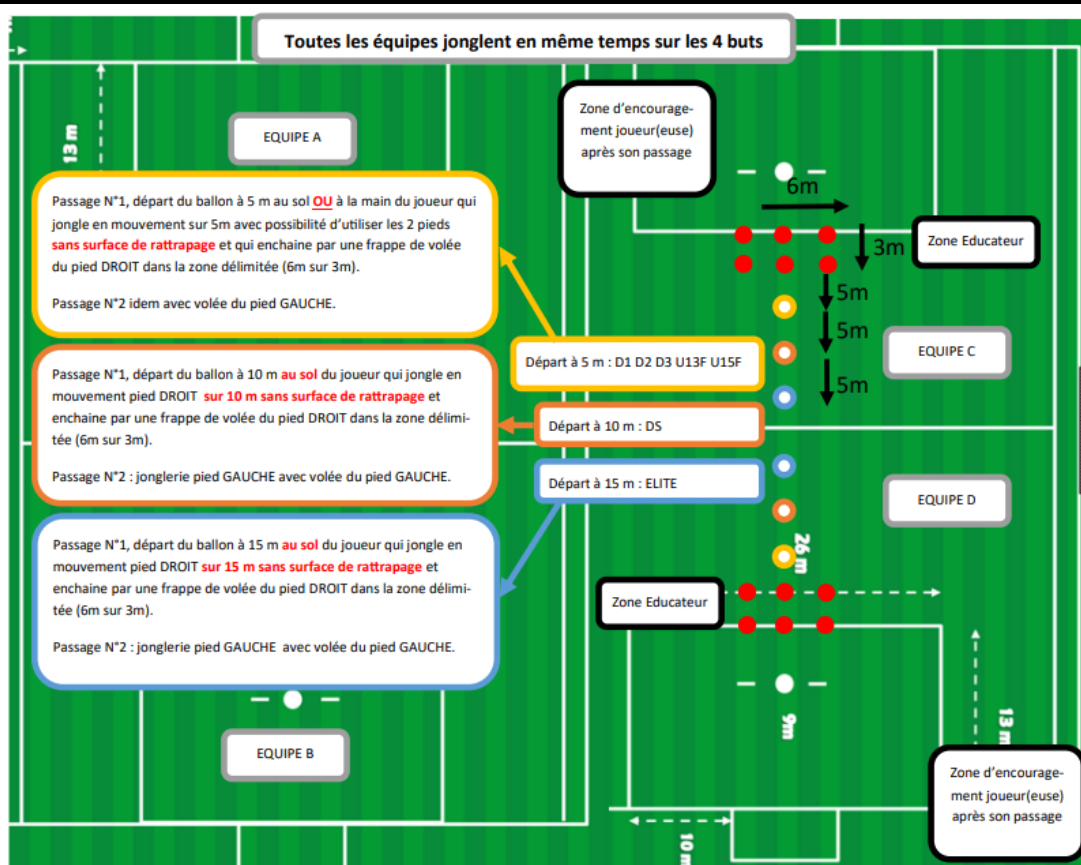
12h55 : Protocole d'avant match

13h00 : Match 2 x 30 min (pauses coaching) et 2 x 35 min (U15 F)

14h15 : fin du match et protocole d'après match.

L'HORAIRE OFFICIEL DU DEBUT DU MATCH EST DE 13H00 (ou 15H00). IL POURRA NEANMOINS ETRE MODIFIE ENTRE 13H00 ET 15H00 A LA DEMANDE DU CLUB RECEVANT EN CAS D'ACCUEIL DE PLUSIEURS ÉQUIPES. IL POURRA AUSSI ETRE AVANCÉ A 11H30 A LA DEMANDE DU CLUB RECEVANT EN CAS D'ABSENCE DE PLATEAUX U7 et/ou U9 LE SAMEDI MATIN. CE DERNIER DOIT FAIRE LA DEMANDE AU CLUB ADVERSE ET LE DISTRICT SUR FOOTCLUB LE MARDI PRECEDENT LA RENCONTRE DERNIER DELAI (J-4).

Déroulement de la jonglerie en mouvement pour les catégories U13 F/G et U15F Saison 2025-26



SYSTÈME DE COMPTAGE (pour toutes les catégories et divisions) : En cas d'échec à la jonglerie, le joueur poursuit en conduite de balle et frappe au but (le score n'est pas comptabilisé dans le barème).

1 point : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone),

2 points : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur une frappe de volée avec UN SEUL rebond avant de franchir la ligne de but,

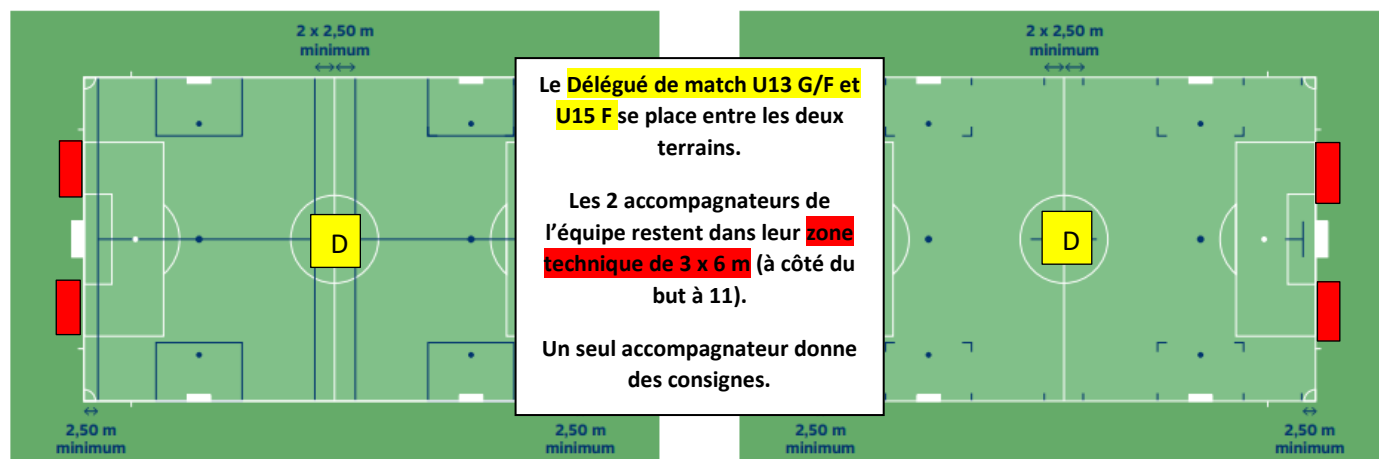
3 points : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur une frappe de volée SANS rebond avant de franchir la ligne de but.

**TOTAL PAR JOUEUR SUR 6 POINTS : un passage à droite, un passage à gauche /
LE TOTAL GENERAL SERA COMPABILISE SUR LES 8 MEILLEURS**

LES TERRAINS

△ TRACÉ FOOT A8 SUR TERRAIN DE GRANDS JEUX (LIGNES CONTINUES)

△ TRACÉ FOOT A8 SUR TERRAIN DE GRANDS JEUX (AMORCES)



LES PRINCIPALES LOIS DU JEU

Catégorie	U12 (enfants nés en 2014) et U13 (enfants nés en 2013). Possibilité de faire jouer 3 U11 (enfants nés en 2015). Pas de mixité (sauf demande de dérogation et accord de l'ETD)
Nombres d'enfants par équipe et remplaçants	8 + 4 suppléants maximum Un joueur remplacé pourra désormais quitter rapidement la pelouse par le point des limites du terrain le plus proche de l'endroit où il se trouve. Il ne sera donc plus obligé de sortir au niveau de la ligne médiane et de venir au contact du joueur qui le remplace.
Temps de jeu	1 match de 2 x 30 minutes (U15 F : 2 x 35 min avec ballon T5) Pauses coaching à 15min et 45min (voir ci-après).
Buts	6m sur 2,10m
Touches	A la main. Les 2 pieds restent au sol. Ballon à l'adversaire si mal réalisée.
Coup d'envoi	Le ballon est positionné au milieu du terrain. Les adversaires sont à 6 mètres minimum. Le ballon est botté dans n'importe quelle direction. <u>Interdiction de marquer directement.</u>
Hors-Jeu	Entre la ligne médiane et la ligne de but adverse. Attendre que le joueur touche le ballon avant de lever le drapeau.
Arbitrage	Au centre, à partir de la catégorie U16/U17. A la touche, 4 joueurs inscrits sur la feuille de match se relaieront toutes les 15 minutes (rotations lors des pauses coaching et de la mi-temps). Ces 4 joueurs sont différents à chaque match. Pour les 2 premières phases seulement, l'arbitre assistant peut-être accompagné d'un encadrant licencié et majeur. Son rôle sera alors de guider le joueur dans ses attitudes et non pour arbitrer à sa place, et encore moins coacher l'équipe.
Relances du gardien de but	Relance à la main, ou relance au pied ballon posé au sol. Volée et demi-volée interdite, sinon coup franc indirect (le ballon est alors posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.) <u>Les coups de pieds de but sont réalisés obligatoirement par le gardien dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)</u> - Le gardien pourra désormais passer le ballon à un coéquipier dans la surface (idem foot à 11). Le ballon sera donc en jeu dès qu'il sera botté. <u>Les adversaires devront quant à eux se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.</u> Cette règle vaut également pour un coup franc défensif dans la surface.
Coups Francs	Directs (fautes volontaires) et indirects (fautes involontaires). Adversaires à 6 mètres.
Passe à son gardien de but	Sur une passe au pied volontaire d'un partenaire, le gardien ne peut se saisir du ballon à la main, sinon, coup franc indirect. Le ballon est posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.

SEULS LES ENFANTS QUI JOUENT ET LES ACCOMPAGNATEURS SONT AUTORISÉS SUR LE TERRAIN. LES SUPPORTERS (FAMILLES, AMIS) RESTENT DERRIÈRE LES MAINS COURANTES. ILS NE DONNENT PAS DE CONSIGNES. ILS ENCOURAGENT TOUS LES ENFANTS !!!

PAUSE	GESTION DE LA MI TEMPS
Durée ?	10 minutes max
Où ?	Sur le terrain près de la zone technique
Qui ?	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.
Les Points importants ?	Se calmer. Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants. - Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? - Les choses que l'on voulait faire. Celles que l'on a bien réalisées. Se limiter à un point offensif et un point défensif. Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Encourager.
Sur quels éléments rebondir ? <i>Se limiter à 1 point</i>	<u>Les phases de jeu</u> : mon équipe a le ballon. Mon équipe n'a pas le ballon. Les transitions. <u>Les principes de jeu</u> : occupation du terrain... Intentions de jeu : privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu.

GESTION DES PAUSES COACHING

	PAUSE COACHING 1	PAUSE COACHING 2
Quand ?	Autour de la 15 ^{ème} minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)	Autour de la 45 ^{ème} minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)
Durée ?	2 minutes	
Où ?	Sur le terrain à l'angle de la surface de réparation	
Qui ?	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)	
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.	
Les Points importants ?	- En lien avec la causerie d'avant match. - R ressortir un point positif. - Revenir sur un point de jeu Off ou Déf. - Faire les rotations. - Changer l'arbitre assistant. - Conclure par un élément positif et des encouragements.	- En lien avec la mi-temps. - R ressortir un point positif. - Revenir sur un point de jeu Off ou Déf. - Faire les rotations. - Changer l'arbitre assistant. - Conclure par un élément positif et des encouragements.
Sur quels éléments rebondir ? <i>Se limiter à 1 point</i>	- Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? - Les choses que l'on voulait faire offensivement et défensivement ? - Celles que l'on a bien réalisées offensivement et défensivement ?	
Reprise du jeu	Touche ou coup de pied de but ou engagement en fonction d'où se trouvait le ballon avant la pause.	