



Jeu 13 : Abattre les quilles

Catégorie U6/U7

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaitre le partenaire




Développement moteur

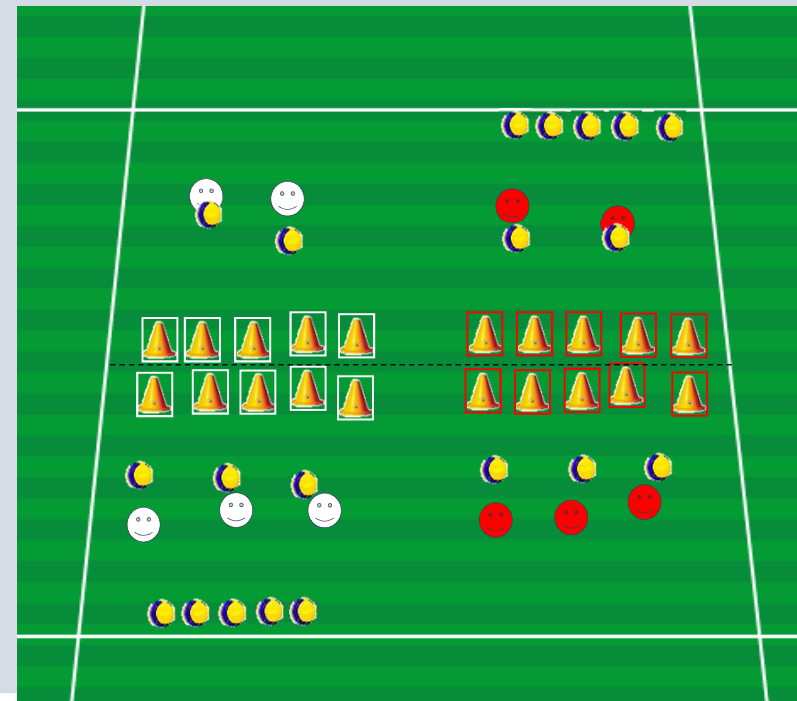
- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

Organisation

Schéma

Objectifs

Espace	Effectif
40 x 20 m	5  5 
Matériel par terrain	



Consignes

Au signal de l'éducateur, les joueurs tirent dans leur ballon afin de faire tomber les quilles. Ils récupèrent leur ballon jusqu'à ce que toutes les quilles soient tombées.

But et objectifs

- 1 point = l'équipe qui fait tomber toutes ses quilles en 1^{er}
- Visualiser et tirer dans la cible à atteindre

Éléments Pédagogiques

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à
<ul style="list-style-type: none"> - Placer des réserves de ballons supplémentaires, les joueurs doivent les récupérer en conduite de balle. - Limiter le nombre de ballons et désigner l'équipe qui a fait tombé le plus de quilles 	<p>Active</p> <p>Faire répéter l'action</p> <p>Questionner / Orienter</p>	<ul style="list-style-type: none"> - l'occupation de l'espace - L'activité des enfants