



LIVRET U13 G/F - U15 F

Saison 2023-2024

LE CALENDRIER DE LA SAISON



U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F				U11 U13 U15F			
SEPTEMBRE				OCTOBRE				NOVEMBRE				DECEMBRE				JANVIER			
S 9	Animation club			S 7	4	4	4	S 4	Foot Indoor Féminin			S 2	3	3	3	J et V 4 et 5	CFI FUTSAL J1 ET J2		
S 16	1	1	1	S 14	5	5	5	S 11	Animation club			S 9	4	4	4	S 6	Futsal		
S 23	2	2	2	AF PRATIQUE FEMININE				CFI U10/U13 J2				S 13	Indoor Cup Féminin						
S 30	3	3	3	S 21	CFI U10/U13 J1 ET REPORT			S 18	1	1	1	S 16	5	5	5	CFI U10/U13 J1			
				L 23	AF FUTSAL			S 25	2	2	2	S 23	REPORT			S 20	1	1	1
				S 28	Animation club							S 30	Futsal			S 27	2	2	2
FEVRIER				MARS				AVRIL				MAI				JUIN			
S 3	CHALL 1	FESTIVAL CHALL 1	CHALL 1	S 2	REPORT FEST CHALL COUPE PRIORITAIRE J2			S 6	5	Finale Dep. Festival	REPORT	S 4	Animation club			S 1	Rass CHALL		
V 9	CFI U10/U13 J2			CFI U10/U13 J1				S 13	6	5	5	S 11	Animation club			D 2		Rass CHALL	Rass CHALL
S 10	CHALL 2	FESTIVAL CHALL 2	CHALL 2	REPORT FEST CHALL COUPE PRIORITAIRE J3				S 20	CFI U10/U13 J2 ET REPORT			S 18	Animation club	Finale Reg. Festival	Animation club	S 8	Animation club	Finale Nat. Festival	Animation club
S 17	CHALL 3	FESTIVAL CHALL 3	CHALL 3	S 9	Foot Indoor Féminin			S 27	Animation club			S 25	7	6 - Passerelle Foot à 11 (Elite et DS)	6 - Passerelle Foot à 11 (D1)	S 15	Animation club		
S 24	REPORT FEST CHALL COUPE PRIORITAIRE J1			S 16	3	3	3									S 22	Animation club		
				S 23	4	4	4									S 29			
				S 30	Animation club														

CRITERIUM	Engagement libre au niveau de pratique souhaité (Elite*, DS, D1, D2 ou D3) *cahier des charges Match unique 2 x 30 minutes (2 x 35 minutes en U15 F) Engagements phase 2 : Dimanche 8 au dimanche 15 octobre 2023 Engagements phase 3 + Challenge : Dimanche 3 au dimanche 10 décembre 2023
FOOT FEMININ (U6 à U13)	Evénements 100% féminin en salle ou en extérieur. Objectif de développement de la pratique, événements festifs et fédérateurs pour les joueuses. Les informations concernant les inscriptions vous seront transmises au cours de la saison par Alexandra CHIRON, CTD DAP.
CFI U10/U13	Certificat Initiateur et Initiatrice U10/U13 <u>Condition d'accès</u> : Être licencié à la Fédération Française de Football pour la saison en cours -Être âgé de 14 ans révolu minimum (sous licence U15) <u>Objectifs</u> : -Être capable d'organiser, conduire et animer une séance pour des U10-U13. -Être capable d'organiser et diriger un challenge ou un critérium pour des U10-U13. -Être capable de favoriser un bon climat d'apprentissage intégrant le projet éducatif (éducation intégrée). -Être capable d'évaluer son action pédagogique. Samedis 21 octobre et 11 novembre à Montreuil-Juigné. Samedi 13 janvier et vendredi 09 février à Montilliers. Samedis 02 mars et samedi 20 avril à Baugé en Anjou. Inscription sur internet : https://maformation.fff.fr/formation/115-u10-u13.html
CHALLENGE	<ul style="list-style-type: none"> Modalité : Engagement automatique des équipes selon les niveaux de la troisième phase du critérium U13. L'épreuve est constituée de 3 journées organisées par plateau réunissant 3 à 4 équipes. L'ensemble des équipes participe aux trois journées qualificatives (pas d'élimination au cours de ces 3 journées). Chaque journée permet d'acquérir des points (résultats jonglerie et scores des rencontres) Finalité : Festival Foot U13 : les 16 équipes sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront à la phase départementale le samedi 6 avril 2024. Challenge D1- DS : les 12 meilleures équipes de DS à partir de la 17^{ème} place ainsi que les 12 meilleures équipes de D1 à partir de la 17^{ème} place participeront à un rassemblement de fin de saison le dimanche 2 juin 2024. Les Challenges D2 et D3 : les 24 équipes sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront au rassemblement Challenge le dimanche 2 juin 2024.
FUTSAL	Pratique complémentaire à la pratique traditionnelle. Le futsal favorise le contact joueur ballon et permet d'améliorer voir de simplifier la compréhension de certains principes de jeu (notamment défensifs). Nous vous invitons à prendre contact avec des clubs de vos groupes ou secteurs pour organiser des rassemblements lors des journées de report ou Anim'Futsal.

CRITERIUM

Engagement libre niveau départemental Elite, Division supérieure, D1, D2 ou D3.

09h30 : arrivée des équipes, gérer les vestiaires et remplir la FMI, feuille de jonglerie

10h : Défi Jonglerie en mouvement

10h10 : Echauffement des enfants

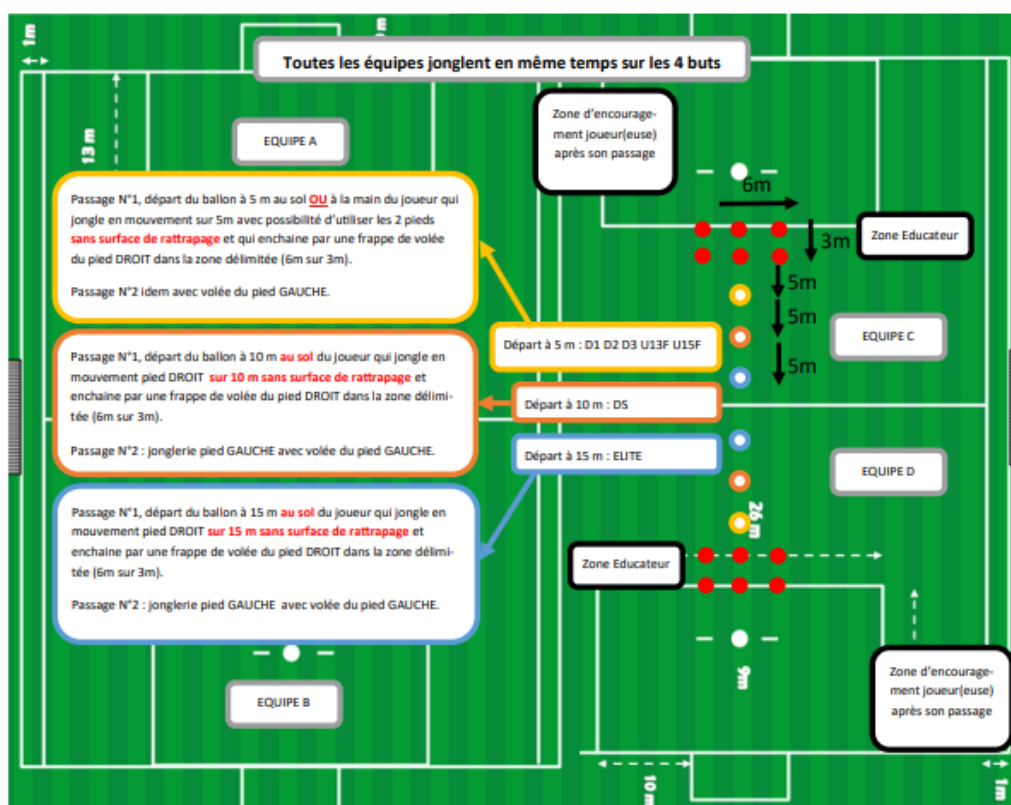
10h25 : Protocole d'avant match

10h30 : Match 2 x 30 min (pauses coaching) ou 2 x 35 min (U15 F)

11h45 : fin du match

L'HORAIRE OFFICIEL DU DEBUT DU MATCH EST DE 10H30. IL POURRA NEANMOINS ETRE MODIFIE A LA DEMANDE DU CLUB RECEVANT EN CAS D'ACCUEIL DE PLUSIEURS MANIFESTATIONS LE SAMEDI MATIN OU APRES-MIDI. CE DERNIER DOIT FAIRE LA DEMANDE A TOUS LES AUTRES CLUBS ET LE DISTRICT SUR FOOTCLUB DANS LES PLUS BREFS DELAIS.

Déroulement de la jonglerie en mouvement pour les catégories U13 G/F et U15F Saison 2023-24



SYSTÈME DE COMPTAGE (pour toutes les catégories et divisions) : En cas d'échec à la jonglerie, le joueur poursuit en conduite de balle et frappe au but (le score n'est pas comptabilisé dans le barème).

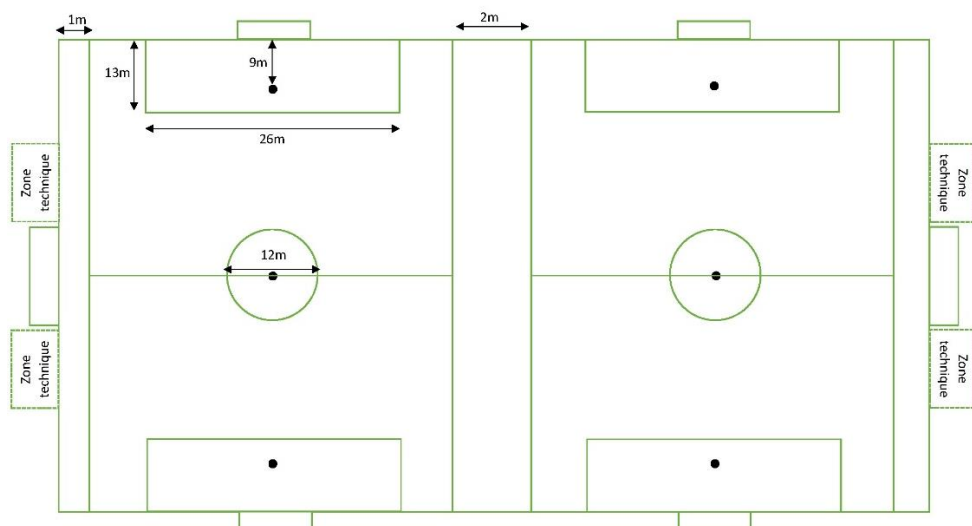
1 point : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone),

2 points : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur une frappe de **volée avec UN SEUL rebond** avant de franchir la ligne de but,

3 points : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur une frappe de **volée SANS rebond** avant de franchir la ligne de but.

**TOTAL PAR JOUEUR SUR 6 POINTS : un passage à droite, un passage à gauche /
LE TOTAL GENERAL SERA COMPABILISE SUR LES 8 MEILLEURS**

LES TERRAINS



Les 2 accompagnateurs de l'équipe restent dans leur zone technique (à côté du but à 11).

Un seul accompagnateur donne des consignes.

LES PRINCIPALES LOIS DU JEU

Catégorie	U12 (enfants nés en 2012) et U13 (enfants nés en 2011). Possibilité de faire jouer 3 U11 (enfants nés en 2013). Pas de mixité (sauf demande de dérogation et accord de l'ETD)
Nombres d'enfants par équipe et remplaçants	8 + 4 suppléants maximum Un joueur remplacé pourra désormais quitter rapidement la pelouse par le point des limites du terrain le plus proche de l'endroit où il se trouve. Il ne sera donc plus obligé de sortir au niveau de la ligne médiane et de venir au contact du joueur qui le remplace.
Temps de jeu	1 match de 2 x 30 minutes (U15 F : 2 x 35 min avec ballon T5) Pauses coaching à 15min et 45min (voir ci-après).
Buts	6m sur 2,10m
Touches	A la main. Les 2 pieds restent au sol. Ballon à l'adversaire si mal réalisée.
Coup d'envoi	Le ballon est positionné au milieu du terrain. Les adversaires sont à 6 mètres minimum. Le ballon est botté dans n'importe quelle direction. <u>Interdiction de marquer directement.</u>
Hors-Jeu	Entre la ligne médiane et la ligne de but adverse. Attendre que le joueur touche le ballon avant de lever le drapeau.
Arbitrage	Au centre, à partir de U17. A la touche, 4 joueurs inscrits sur la feuille de match se relaieront toutes les 15 minutes (rotations lors des pauses coaching et de la mi-temps). Ces 4 joueurs sont différents à chaque match. Pour les 2 premières phases seulement, l'arbitre assistant peut-être accompagné d'un encadrant licencié sur les 2 premières phases. Son rôle sera alors de guider le joueur dans ses attitudes et non pour arbitrer à sa place, et encore moins coacher l'équipe.
Relances du gardien de but	Relance à la main, ou relance au pied ballon posé au sol. Volée et demi-volée interdite, sinon coup franc indirect (le ballon est alors posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.) <u>Les coups de pieds de but sont réalisés obligatoirement par le gardien dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)</u> - Le gardien pourra désormais passer le ballon à un coéquipier dans la surface (idem foot à 11). Le ballon sera donc en jeu dès qu'il sera botté. <u>Les adversaires devront quant à eux se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.</u> Cette règle vaut également pour un coup franc défensif dans la surface.
Coups Francs	Directs (fautes volontaires) et indirects (fautes involontaires). Adversaires à 6 mètres.
Passe à son gardien de but	Sur une passe au pied volontaire d'un partenaire, le gardien ne peut se saisir du ballon à la main, sinon, coup franc indirect. Le ballon est posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.

SEULS LES ENFANTS QUI JOUENT ET LES ACCOMPAGNATEURS SONT AUTORISÉS SUR LE TERRAIN. LES SUPPORTERS (FAMILLES, AMIS) RESTENT DERRIÈRE LES MAINS COURANTES. ILS NE DONNENT PAS DE CONSIGNES. ILS ENCOURAGENT TOUS LES ENFANTS !!!

PAUSE	GESTION DE LA MI TEMPS
Durée ?	10 minutes max
Où ?	Sur le terrain près de la zone technique
Qui ?	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.
Les Points importants ?	Se calmer. Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants. - Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? - Les choses que l'on voulait faire. Celles que l'on a bien réalisées. Se limiter à un point offensif et un point défensif. Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Encourager.
Sur quels éléments rebondir ? <i>Se limiter à 1 point</i>	<u>Les phases de jeu</u> : mon équipe a le ballon. Mon équipe n'a pas le ballon. Les transitions. <u>Les principes de jeu</u> : occupation du terrain... Intentions de jeu : privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu.

GESTION DES PAUSES COACHING

	PAUSE COACHING 1	PAUSE COACHING 2
Quand ?	Autour de la 15 ^{ème} minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)	Autour de la 45 ^{ème} minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)
Durée ?	2 minutes	
Où ?	Sur le terrain à l'angle de la surface de réparation	
Qui ?	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)	
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.	
Les Points importants ?	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la causerie d'avant match. • Ressortir un point positif. • Revenir sur un point de jeu Off ou Déf. • Faire les rotations. • Changer l'arbitre assistant. • Conclure par un élément positif et des encouragements. 	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la mi-temps. • Ressortir un point positif. • Revenir sur un point de jeu Off ou Déf. • Faire les rotations. • Changer l'arbitre assistant. • Conclure par un élément positif et des encouragements.
Sur quels éléments rebondir ? <i>Se limiter à 1 point</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? • Les choses que l'on voulait faire offensivement et défensivement ? • Celles que l'on a bien réalisées offensivement et défensivement ? 	
Reprise du jeu	Touche ou coup de pied de but ou engagement en fonction d'où se trouvait le ballon avant la pause.	