



LIVRET U13 G/F - U15 F

Saison 2022-2023

LE CALENDRIER DE LA SAISON



SEPTEMBRE		OCTOBRE		NOVEMBRE		DECEMBRE		JANVIER	
S 3	Réunion de secteur (Du 6 au 09/09)	S 1	3	S 5	Foot Indoor Féminin	S 3	4	S 7	ANIM'FUTSAL
S 10		S 8	4	S 12	1	S 10	5	S 14	FUTSAL / FUTSAL FEMININ
S 17	1	S 15	5	S 19	2	S 17	Report	S 21	1
S 24	2	S 22	Report	S 26	3	S 24		S 28	2
		S 29	Report			S 31			
FEVRIER		MARS		AVRIL		MAI		JUN	
S 4	3	S 4	4	S 1	Report Challenge / Festival	S 6	6	S 3	Animation club
S 11	Module U13 (10 et 11/02)	S 11	Festival / Challenge / Coupe1	S 8	5 - Phase départementale Festival U13	S 13	7	S 10	
S 18	Report	S 18	Festival / Challenge / Coupe2	S 15	Report	S 20	Animation club	D 11	Rassemblement U13 G
S 25	Foot Indoor Féminin	S 25	Festival / Challenge / Coupe3	S 22	Report	S 27	Animation club	S 17	Animation club
				S 29	Report ou Phase régionale Festival U13			S 24	Animation club

CRITERIUM	Engagement libre au niveau de pratique souhaité (Elite*, DS, D1, D2 ou D3) *cahier des charges Match unique 2 x 30 minutes (2 x 35 minutes en U15 F) Engagements phase 2 : Lundi 10 au dimanche 16 octobre 2022 Engagements phase 3 : Mercredi 7 au mercredi 13 décembre 2022
FOOT FEMININ (U6 à U13)	Evénements 100% féminin en salle ou en extérieur. Objectif de développement de la pratique, événements festifs et fédérateurs pour les joueuses. Les informations concernant les inscriptions vous seront transmises au cours de la saison par Alexandra CHIRON, CTD DAP.
MODULE U13	Formation Fédérale d'éducateur <u>Condition d'accès</u> : être licencié FFF sous licence U17 ou 16 ans révolus. <u>Objectifs</u> : Accueillir en sécurité des enfants de 11 à 12 ans (U13), animer et conduire des séances en cohérence avec la catégorie concernée, accompagner et diriger une équipe lors des plateaux.
FESTIVAL / CHALLENGE	<ul style="list-style-type: none"> <u>Modalité</u> : Engagement automatique des équipes selon les niveaux de la troisième phase du critérium U13. L'épreuve est constituée de 3 journées organisées par plateau réunissant 3 à 4 équipes. L'ensemble des équipes participe aux trois journées qualificatives (pas d'élimination au cours de ces 3 journées). Chaque journée permet d'acquérir des points (résultats jonglerie et scores des rencontres) <u>Finalité</u> : <ul style="list-style-type: none"> <u>Festival Foot U13</u> : les 16 équipes sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront à la phase départementale le samedi 8 avril 2023. <u>Challenge D1- DS</u> : les 12 meilleures équipes de DS à partir de la 17^{ème} place ainsi que les 12 meilleures équipes de D1 à partir de la 17^{ème} place participeront à un rassemblement de fin de saison le dimanche 11 juin 2023. <u>Les Challenges D2 et D3</u> : les 24 équipes sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront au rassemblement Challenge le dimanche 11 juin 2023.
FUTSAL	Pratique complémentaire à la pratique traditionnelle. Le futsal favorise le contact joueur ballon et permet d'améliorer voir de simplifier la compréhension de certains principes de jeu (notamment défensifs). Nous vous invitons à prendre contact avec des clubs de vos groupes ou secteurs pour organiser des rassemblements lors des journées de report ou Anim'Futsal.

Pour les personnes ne souhaitant pas aller vers une formation d'éducateur mais qui accompagnent une équipe U13 nous vous proposons des réunions de 2h :

ACCOMPAGNATEUR D'EQUIPE U13

Condition d'accès : licencié ou non. Encadrant ou non d'une équipe U13. Maman Papa d'un U13 ou non.

Objectifs : Rôle d'un accompagnateur d'équipe U13 lors d'un match.

Informations supplémentaires et inscriptions auprès de votre responsable école de football.

CRITERIUM

Engagement libre niveau départemental Elite, Division supérieure, D1, D2 ou D3.

09h30 : arrivée des équipes, gérer les vestiaires et remplir la feuille de match.

10h : Défi Jonglerie en mouvement

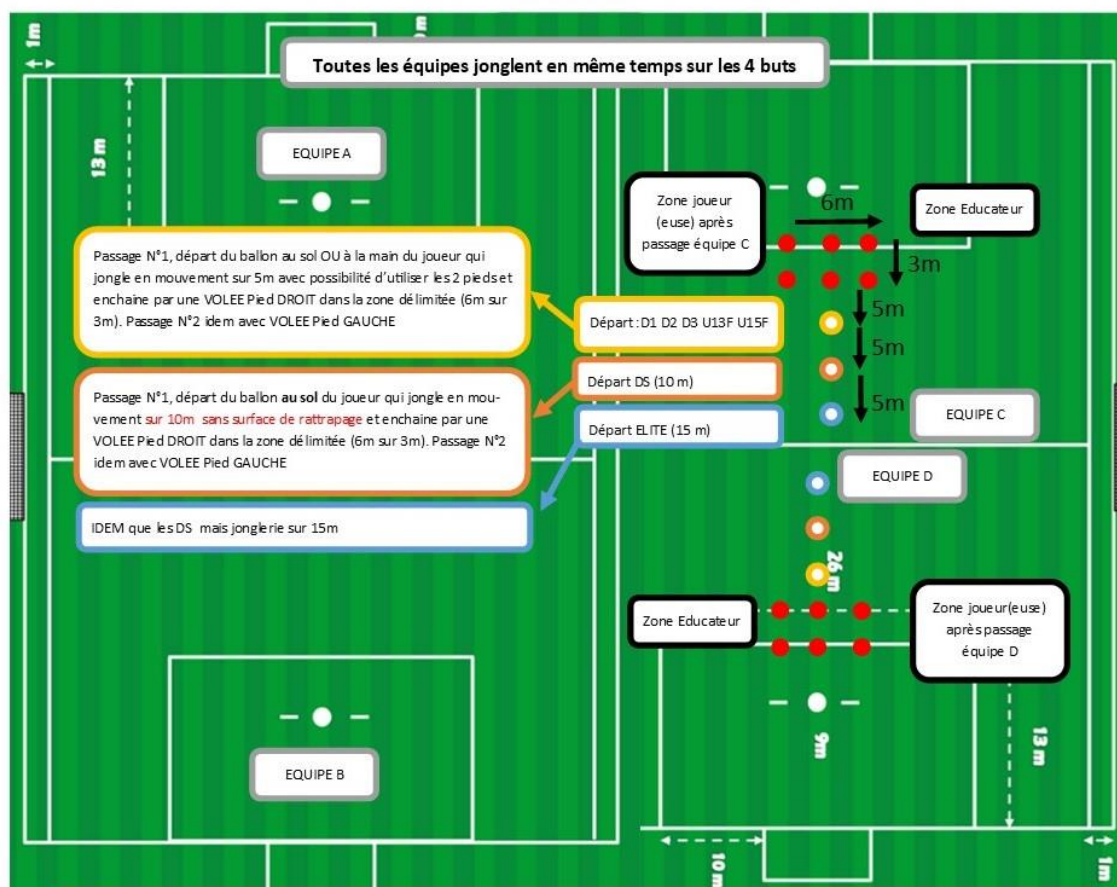
10h10 : Echauffement des enfants

10h25 : Protocole d'avant match

10h30 : Match 2 x 30 min (pauses coaching) ou 2 x 35 min (U15 F)

11h45 : fin du match

Jonglerie en mouvement pour toutes les catégories (Elite, DS, D1, D2, D3, U13 F et U15 F) et toutes les divisions avec des distances différentes :



SYSTÈME DE COMPTAGE (pour toutes les catégories et divisions) :

1 point : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone)

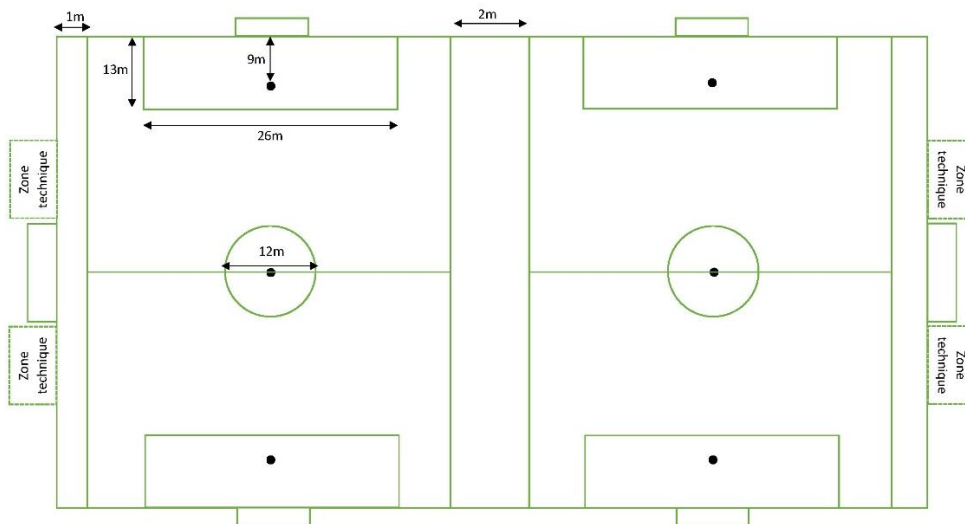
2 points : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur **volée avec UN SEUL rebond** avant de franchir la ligne de but

3 points : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur **volée SANS rebond** avant de franchir la ligne de but

**TOTAL PAR JOUEUR SUR 6 POINTS : un passage à droite, un passage à gauche /
LE TOTAL GENERAL SERA COMPABILISE SUR LES 8 MEILLEURS**

L'HORAIRE OFFICIEL DU DEBUT DU MATCH EST DE 10H30. IL POURRA NEANMOINS ETRE MODIFIE A LA DEMANDE DU CLUB RECEVANT EN CAS D'ACCUEIL DE PLUSIEURS MANIFESTATIONS LE SAMEDI MATIN OU APRES-MIDI. CE DERNIER DOIT EN INFORMER TOUS LES AUTRES CLUBS ET LE DISTRICT DANS LES PLUS BREFS DELAIS.

LES TERRAINS



Les 2 accompagnateurs de l'équipe restent dans leur zone technique (à côté du but à 11).

Un seul accompagnateur donne des consignes.

LES PRINCIPALES LOIS DU JEU

Catégorie	U12 (enfants nés en 2011) et U13 (enfants nés en 2010). Possibilité de faire jouer 3 U11 (enfants nés en 2012). Pas de mixité.
Nombres d'enfants par équipe et remplaçants	8 + 4 suppléants maximum Un joueur remplacé pourra désormais quitter rapidement la pelouse par le point des limites du terrain le plus proche de l'endroit où il se trouve. Il ne sera donc plus obligé de sortir au niveau de la ligne médiane et de venir au contact du joueur qui le remplace.
Temps de jeu	1 match de 2 x 30 minutes. (U15F : 2x35 min) Pauses coaching à 15min et 45min (voir ci-après).
Buts	6m sur 2,10m
Touches	A la main. Les 2 pieds restent au sol. Ballon à l'adversaire si mal réalisée.
Coup d'envoi	Le ballon est positionné au milieu du terrain. Les adversaires sont à 6 mètres minimum. Le ballon est botté dans n'importe quelle direction.
Hors-Jeu	Entre la ligne médiane et la ligne de but adverse. Attendre que le joueur touche le ballon avant de lever le drapeau.
Arbitrage	Au centre, à partir de U17. A la touche, 4 joueurs inscrits sur la feuille de match se relaieront toutes les 15 minutes (rotations lors des pauses coaching et de la mi-temps). Ces 4 joueurs sont différents à chaque match. Pour les 2 premières phases seulement, l'arbitre assistant peut-être accompagné d'un encadrant licencié. Son rôle sera alors de guider le joueur dans ses attitudes et non pour arbitrer à sa place, et encore moins coacher l'équipe.
Relances du gardien de but	Relance à la main, ou relance au pied ballon posé au sol. Volée et demi-volée interdite, sinon coup franc indirect (le ballon est alors posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.) Les coups de pieds de but sont réalisés obligatoirement par le gardien. Il pose le ballon entre la ligne de but et le point de pénalty. Le gardien pourra désormais passer le ballon à un coéquipier dans la surface. Le ballon sera donc en jeu dès qu'il sera botté. Les adversaires devront quant à eux se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu. Cette règle vaut également pour un coup franc défensif dans la surface.
Coups Francs	Directs (fautes volontaires) et indirects (fautes involontaires). Adversaires à 6 mètres.
Passe à son gardien de but	Sur une passe au pied volontaire d'un partenaire, le gardien ne peut se saisir du ballon à la main, sinon, coup franc indirect. Le ballon est posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.

SEULS LES ENFANTS QUI JOUENT ET LES ACCOMPAGNATEURS SONT AUTORISÉS SUR LE TERRAIN. LES SUPPORTERS (FAMILLES, AMIS) RESTENT DERRIÈRE LES MAINS COURANTES. ILS NE DONNENT PAS DE CONSIGNES. ILS ENCOURAGENT TOUS LES ENFANTS !!!

PAUSE	GESTION DE LA MI TEMPS
Durée ?	10 minutes max
Où ?	Sur le terrain près de la zone technique
Qui ?	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.
Les Points importants ?	Se calmer. Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants. - Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? - Les choses que l'on voulait faire. Celles que l'on a bien réalisées. Se limiter à un point offensif et un point défensif. Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Encourager.
Sur quels éléments rebondir ? <i>Se limiter à 1 point</i>	<u>Les phases de jeu</u> : mon équipe a le ballon. Mon équipe n'a pas le ballon. Les transitions. <u>Les principes de jeu</u> : occupation du terrain... Intentions de jeu : privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu.

GESTION DES PAUSES COACHING

	PAUSE COACHING 1	PAUSE COACHING 2
Quand ?	Autour de la 15 ^{ème} minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)	Autour de la 45 ^{ème} minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)
Durée ?	2 minutes	
Où ?	Sur le terrain à l'angle de la surface de réparation	
Qui ?	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)	
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.	
Les Points importants ?	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la causerie d'avant match. • Ressortir un point positif. • Revenir sur un point de jeu Off ou Déf. • Faire les rotations. • Changer l'arbitre assistant. • Conclure par un élément positif et des encouragements. 	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la mi-temps. • Ressortir un point positif. • Revenir sur un point de jeu Off ou Déf. • Faire les rotations. • Changer l'arbitre assistant. • Conclure par un élément positif et des encouragements.
Sur quels éléments rebondir ? <i>Se limiter à 1 point</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? • Les choses que l'on voulait faire offensivement et défensivement ? • Celles que l'on a bien réalisées offensivement et défensivement ? 	
Reprise du jeu	Touche ou coup de pied de but ou engagement en fonction d'où se trouvait le ballon avant la pause.	