

Phase : DIVISION :
 Date : GROUPE :
 Journée :



DISTRICT FOOTBALL DU MAINE ET LOIRE
FEUILLE DE PLATEAU CRITERIUM U15F

ANNEXE Oui Non

Nom et Prénom du Responsable plateau :

N° tel :

N° de licence du Responsable plateau :

Nom et Prénom du Responsable de l'arbitrage :

N° tel :

N° de licence du Responsable de l'arbitrage :

N° Match : **MATCH à 10H30**

Score :
Score :

Le score du match doit être rentré sur Footclubs dans un délai de 24h ouvrables au District. Vous devez également insérer sur footclubs la feuille de match + l'annexe (obligatoire)

Signature du responsable de l'arbitrage

(Après match)

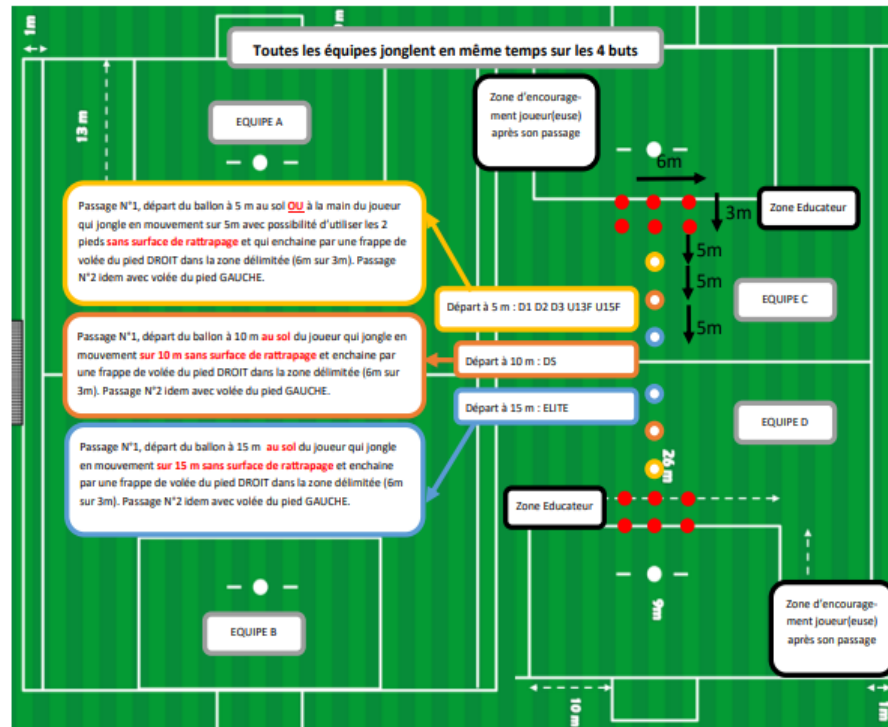
Date de report fixée par les clubs concernés avant de quitter le stade :

Toute personne figurant sur cette feuille doit être obligatoirement licenciée. Indiquer sur l'Annexe au VERSO, toutes les observations et/ou incidents à faire remonter à la commission afin qu'elles puissent être traitées. Ainsi que les éventuelles blessures.

NOM DE L'EQUIPE :										
N°	Arbitre	Blessé	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie			Pd D	Pd G	TOTAL sur 6pts
					U13F	U14F	U15F			
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
TOTAL DES 8 MEILLEURS SCORES										
Accompagnateur				Signature avant match :						
				Signature après match :						

NOM DE L'EQUIPE :										
N°	Arbitre	Blessé	NOM PRENOM	LICENCES	Catégorie			Pd D	Pd G	TOTAL sur 6pts
					U13F	U14F	U15F			
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
TOTAL DES 8 MEILLEURS SCORES										
Accompagnateur				Signature avant match :						
				Signature après match :						

Déroulement de la jonglerie en mouvement pour les catégories U13 G/F et U15F
Saison 2023-24



SYSTÈME DE COMPTAGE (pour toutes les catégories et divisions) : En cas d'échec à la jonglerie, le joueur poursuit en conduite de balle et frappe au but (le score n'est pas comptabilisé dans le barème).

1 point : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone),

2 points : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur une frappe de volée avec **UN SEUL rebond** avant de franchir la ligne de but,

3 points : j'arrive dans la zone en jonglant (sans que le ballon ne touche le sol avant la zone) + but sur une frappe de volée **SANS rebond** avant de franchir la ligne de but.

**TOTAL PAR JOUEUR SUR 6 POINTS : un passage à droite, un passage à gauche /
 LE TOTAL GENERAL SERA COMPABILISE SUR LES 8 MEILLEURS**

