

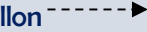




Thème de la séance : Recherche du joueur lancé

Catégorie U12/U13








On a le ballon	Conserver/Progresser	Déséquilibrer/Finir
On a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

Organisation

Schéma

Objectifs

<u>Espace</u>	<u>Effectif</u>		<u>Consignes</u>
50 x 26 m	6  6 		<p>Pour marquer, entrer en conduite de balle ou après une passe en zone de finition.</p> <p>Un seul défenseur peut revenir en zone de finition après l'entrée du ballon.</p> <p>Application du hors-jeu en zone de finition à 13 mètres</p>
<u>Matériel par terrain</u>			<u>But et objectifs</u>
10 	12 à 15'		<ul style="list-style-type: none"> • Garder le temps d'avance pour finir l'action • Marquer dans le but à partir des zones offensives
4  2/8  			

Éléments Pédagogiques

<u>Variables</u>	<u>Méthode pédagogique</u>	<u>Veiller à</u>
1) Accès à la zone de finition seulement après une passe d'un partenaire.	ACTIVE	Etre visible du porteur (non porteur) Voir avant (prise d'information)
2) Autoriser un 2ème attaquant à entrée en zone de finition	Laisser jouer - Observer - Questionner	L'appel déclenche la passe Privilégier une passe dans un intervalle différent de l'appel du partenaire Cacher son intention