



Plaisir



Respect



Engagement



Tolérance



Solidarité

D.T.N.

Modélisation
de la saison
chez les jeunes

« CRITERIUM U13 »
pratique obligatoire



Organisation

**Philosophie
et objectifs**

Critériums U12/U13

**Un
échauffement**

**Un Défi
technique**

Un protocole
*Avant et après la
rencontre*

**2 Match 8 c 8 (phase 1)
1 Match 8 c 8 (phases 2 et 3)**



Philosophie et objectifs Des Critériums U12/U13

- P**ermettre et garantir un temps de jeu égal à tous (tes),
- L**aisser jouer les enfants,
- A**ccepter les erreurs et valoriser les réussites,
- I**nciter les enfants à prendre des initiatives,
- S**e servir du match comme d'un baromètre du progrès des enfants,
- I**mpliquer les joueurs sur les différents postes,
- R**appeler les apprentissages éducatifs et sportifs de la semaine



**Comment
organiser une
journée de
critérium?**

Espace de jeu

Lois du jeu

***Organisation des Critériums
U12/U13***



Les Critériums U12/U13

Déroulement type d'une journée de critérium

J - 1

Déterminer le responsable de la journée

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes

Prévoir un goûter par équipe

Anticiper l'affectation des vestiaires

Prévoir le traçage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)



Les Critériums

U12/U13

Déroulement type d'un critérium

Le jour J

Imprimer et pré remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu. (filets)

Prévoir des bancs et un marquage pour les zones techniques

Prévoir une trousse de premiers secours.

Prévoir 2 jeux de chasubles

Prévoir pour les arbitres de touche des drapeaux de touche et chasubles spécifiques

Prévoir au moins 2 ballons de match

Accueillir les équipes avec un sourire :

- Indiquer les vestiaires
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- Indiquer le terrain de jeu
- Rappeler l'organisation, les horaires
- Faire remplir la feuille de plateau



Les Critériums

U12/U13

Déroulement type d'un critérium

Pendant les rencontres

Réaliser le défi jonglage

Veiller au respect du protocole

Surveillance au bon déroulement des matchs

Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

Limiter l'accès au terrain aux seuls joueurs et éducateurs licenciés (maximum 2 par équipe)

Après les rencontres

Veiller au respect du protocole

Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)

Compléter la feuille de plateau et la renvoyer au district

Accompagner les équipes au goûter

Nettoyer les vestiaires après le départ des équipes

Participer au rangement du local après le départ des équipes



Les Critériums - U12/U13

Lois du Jeu – Les points clefs

Terrain- Buts- Ballons	Voir espace de jeu Buts: 6 m x 2,10 m avec filets . Ballons taille 4
Nombre de joueurs	8 joueurs (7+1GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 Minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 mi-temps 3 U11 autorisés par équipe.
Equipements	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires Tip top doivent être placés sous les chaussettes
Temps de jeu	60 minutes : - Phase 1: 2 matchs de 30 minutes. - Phase 2: 1 match de 2 périodes de 30' Pause coaching lors de chaque période. Temps de jeu/joueur: mini 50% tendre vers 75%
Coup d'envoi	Interdit de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 6 mètres
Arbitres assistants	Arbitrage des jeunes par les jeunes. 4 joueurs inscrits sur la feuille de match seront arbitres assistants. Les changements d'arbitre assistant se font aux pauses coaching et à la mi-temps (cf: fiche pause coaching). Un dirigeant peut se positionner derrière l'enfant pour le guider dans ses attitudes et non pour arbitrer à sa place.

Les Critériums - U12/U13

Lois du Jeu – Les points clefs

Prise de balle à la main sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	Interdit . Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne de la surface de réparation à 13m. Mur autorisé à 6 m.
Relance du gardien	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13m. Mur autorisé à 6m.
Coup de pied de but	Entre la ligne de but et le point de pénalty. Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Elles sont jouées par les gardiens (apprentissage)
Touche	A la main
Coups Francs	Directs ou indirects (règles du football à 11) – mur à 6 m
Coup de pied de coin	Au point de corner
Coup de pied de réparation	A 9 m



Les Critériums - U12/U13

Lois du Jeu – Hors jeu

Hors-
jeu

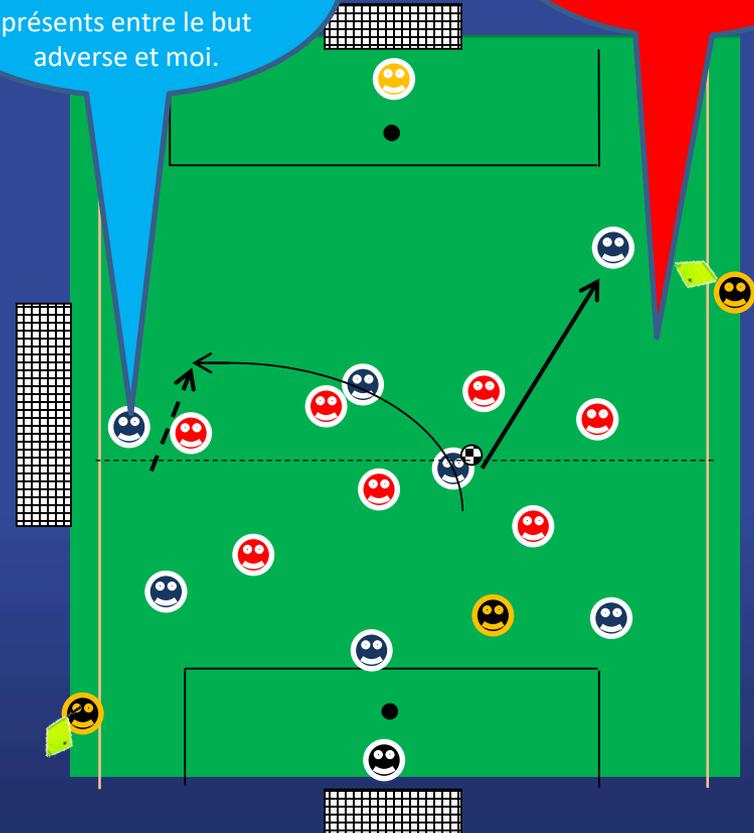
A partir de la ligne médiane. ½ terrain.

- Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- Le receveur doit faire action de jeu.
- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.

A noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

Pas de hors jeu car au départ du ballon, 2 joueurs adverses sont présents entre le but adverse et moi.

Hors jeu car au départ du ballon, 1 seul joueur adverse est présent entre le but adverse et moi.



Les Critériums - U12/U13

Annexes

Fixation des buts pour le football à 8 :

- Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

Traçage de la surface de réparation :

- S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles pour matérialiser les quatre angles.



Echauffement

- Objectifs :

- Transmettre un cadre de préparation d'avant match (technique, tactique, physique et mental)
- Toucher le ballon

Ces exercices devront avoir été répétés lors des séances d'entraînements

- Durée : 15 à 20 minutes

- Proposition :

- 5' – Passe et suit + éducatifs avec le gardien
- 5' – Par 5 ou 6 – jeu à 3
- 5' – Par 5 ou 6 avec ballon – conservation
- 5' – Libre

Atelier 1

Atelier 2

Atelier 3

Matériel :

- 5 chasubles
- 8 coupelles
- 4 ballons

- Pensez à l'hydratation - Boisson
- Vos joueurs peuvent s'échauffer seuls mais après une période d'apprentissage et sous le regard vigilant de l'éducateur.



Echauffement atelier 1

Travail technique + éducatifs 5'

Passé et suit – contrôles obligatoires

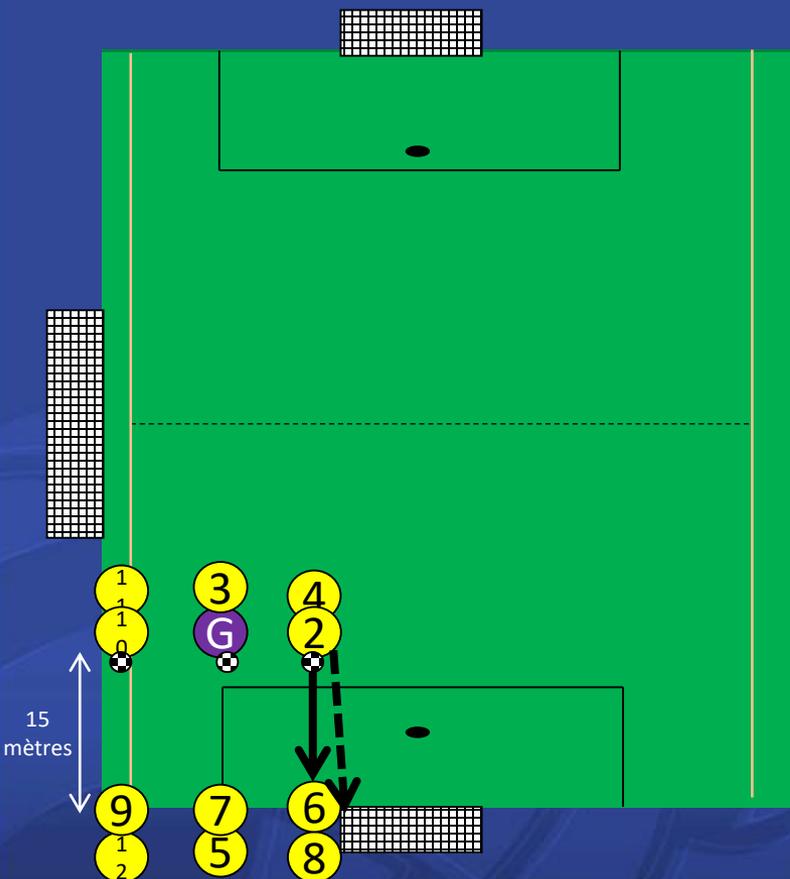
1. Pied droit
2. Pied gauche
3. Intérieur
4. Extérieur
5. Prise d'un pied passe de l'autre

Le gardien peut réaliser des prises de balle à la main et passer (relances) à la main.

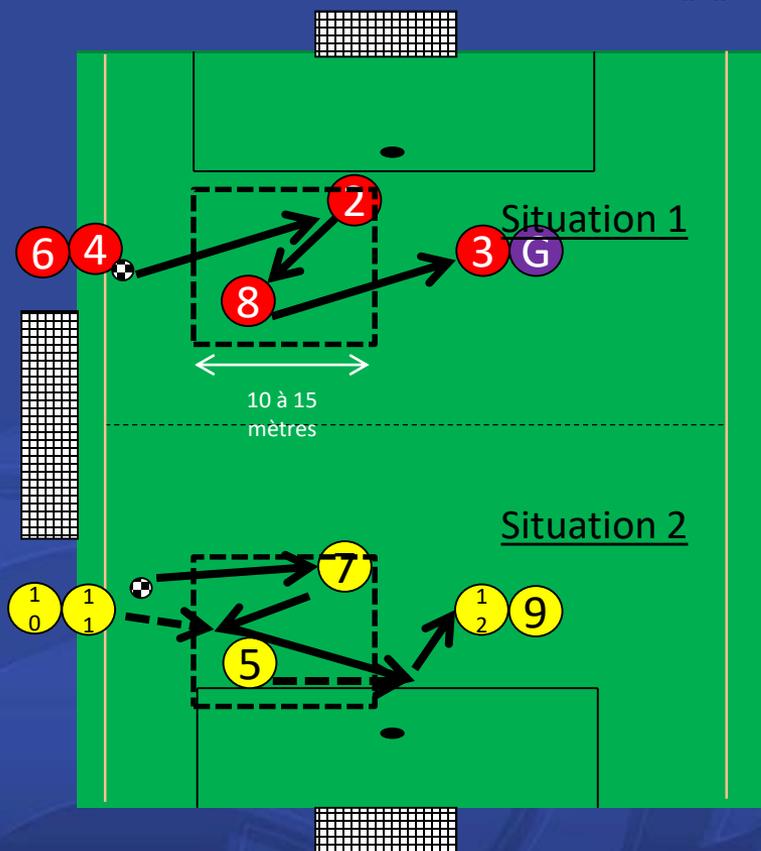
Et réalisez des éducatif après la passe pour rejoindre la colonne opposée :

- a. Mouvement des bras –croisés,
- b. Mouvements des bras – haut et bas,
- c. Montées de genoux,
- d. Talons fesses,
- e. Pas chassés,
- f. Ouverture de hanche,
- g. Fermeture de hanche,
- h. Course arrière,

Répéter deux fois chaque mouvement



Echauffement atelier 2



Travail technique 5'

Jeu à 3

Situation 1

1. Je cherche le joueur le plus loin dans le carré.
2. Celui-ci joue de face sur son coéquipier,
3. Qui s'est orienté pour pouvoir donner au joueur en attente dans la colonne opposée.
4. Chaque joueur suit son ballon.

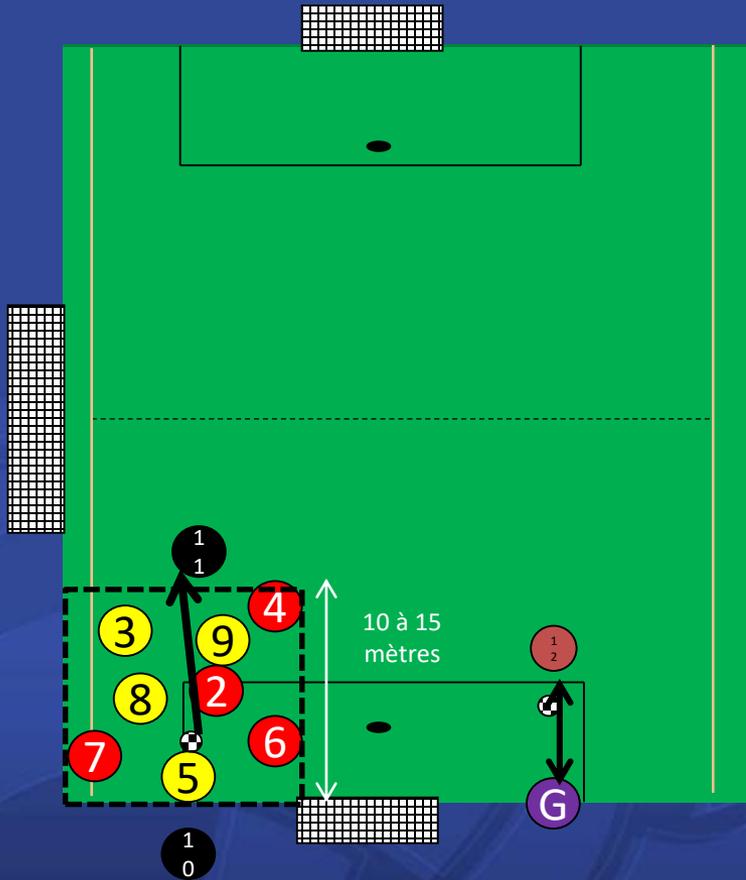
Situation 2

- a. Idem situation 1 mais le joueur le plus loin remise de face sur le passeur qui a suivi son ballon.
- b. Le second dans le carré effectue un appel de balle vers l'avant pour recevoir le ballon
- c. Et le donner au joueur en attente dans la colonne opposée.
- d. Chaque joueur suit son ballon.

Situation 3

Au choix les joueurs réalisent la situation 1 ou 2

Echauffement atelier 3



Travail technique collectif 5'

Conservation en deux touches minimum

Opposition entre les deux équipes

Consignes :

1. Ballon au sol,
2. Le ballon ne doit jamais s'arrêter,
3. Chercher un appui extérieur puis l'autre,

Variantes :

- a. Interdiction de remettre au passeur.
- b. Prendre la place de l'appui
- c. Mettre un joker ou intégrer un appui

Le gardien :

Un ou deux partenaires lui adressent à la main le ballon sur lui

Répétitions de prises de balle au sol, mi-haute et haute suivie d'une relance à la main puis au pied.

Les Défis Techniques

Encore plus vite, encore plus fort....

Objectifs :

- Continuer d'améliorer la maîtrise technique individuelle.
- Finaliser l'échauffement ou le débiter
- Vivre une rencontre amicale face à un autre jeune.

Défi
Jonglage



Le Défi Jonglage

1 – A réaliser avant chaque plateau ou rencontre, sous forme de défi :

1 jeune face à 1 autre jeune par numéro

2 – Comptage des jonglages : Par le joueur en attente, (de l'équipe adverse).

À la fin des 3 minutes, les joueurs restent à leur place, et c'est l'animateur qui se déplace pour demander son prénom au jongleur, et le score au compteur.

Résultats inscrits sur la feuille de plateau par le responsable.

Suivi des progressions en U13 par niveau et par phase (commission).

3 – Privilégier des Défis au temps :

Les joueurs essaient d'atteindre l'objectif pendant 3 minutes

Le temps est géré par le responsable

4 – Objectifs évolutifs d'une phase à l'autre.

➤ Même si l'objectif d'atteindre 50 jonglages avec chacune des surfaces peut paraître difficile, les éducateurs devront fixer des objectifs de progression pour chaque enfant.

Niveaux	Pied droit	Pied gauche	Tête
Elite	50	50	50
DS	50	50	40
D1	40	40	30
D2	30	30	20
D3	20	20	10



Défi Jonglage modélisation

5 – Organisation :

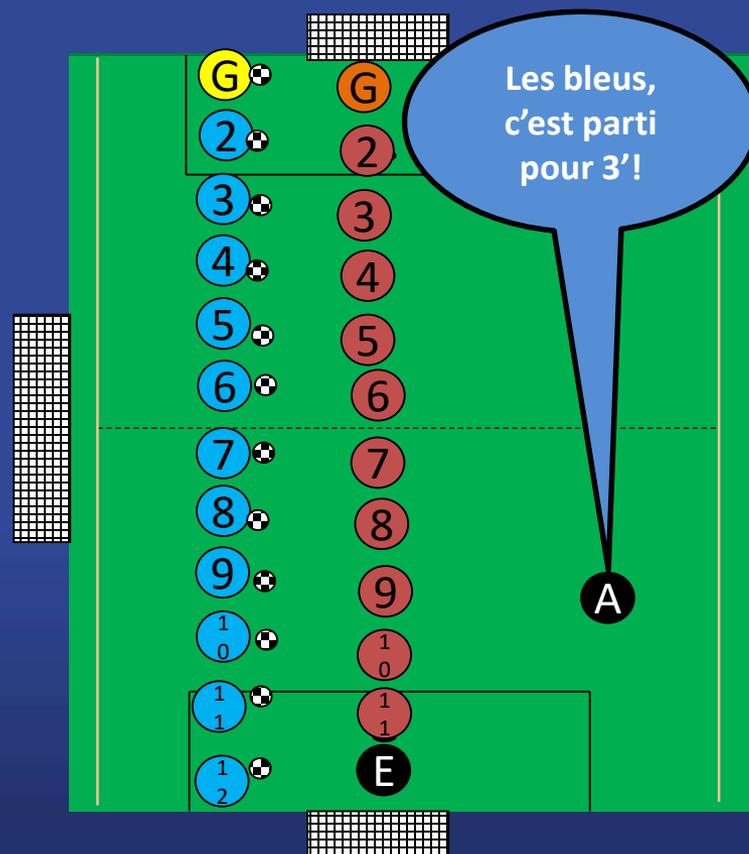
- 1 ballon pour 2 ou 12 ballons par terrain.
- 1 feuille de jonglerie
- 1 chronomètre

6 - Départs

Au pied (ou à la main si c'est trop difficile).

7 – Rattrapage :

Interdit. Si le ballon est touché par une autre surface que celle autorisée, le jongleur recommence à jongler.



Protocoles

U12/U13

**Protocole
avant match**

**Pause
Coaching**

Mi-Temps

**Protocole
Après-Match**



Protocole d'avant match

U12/U13

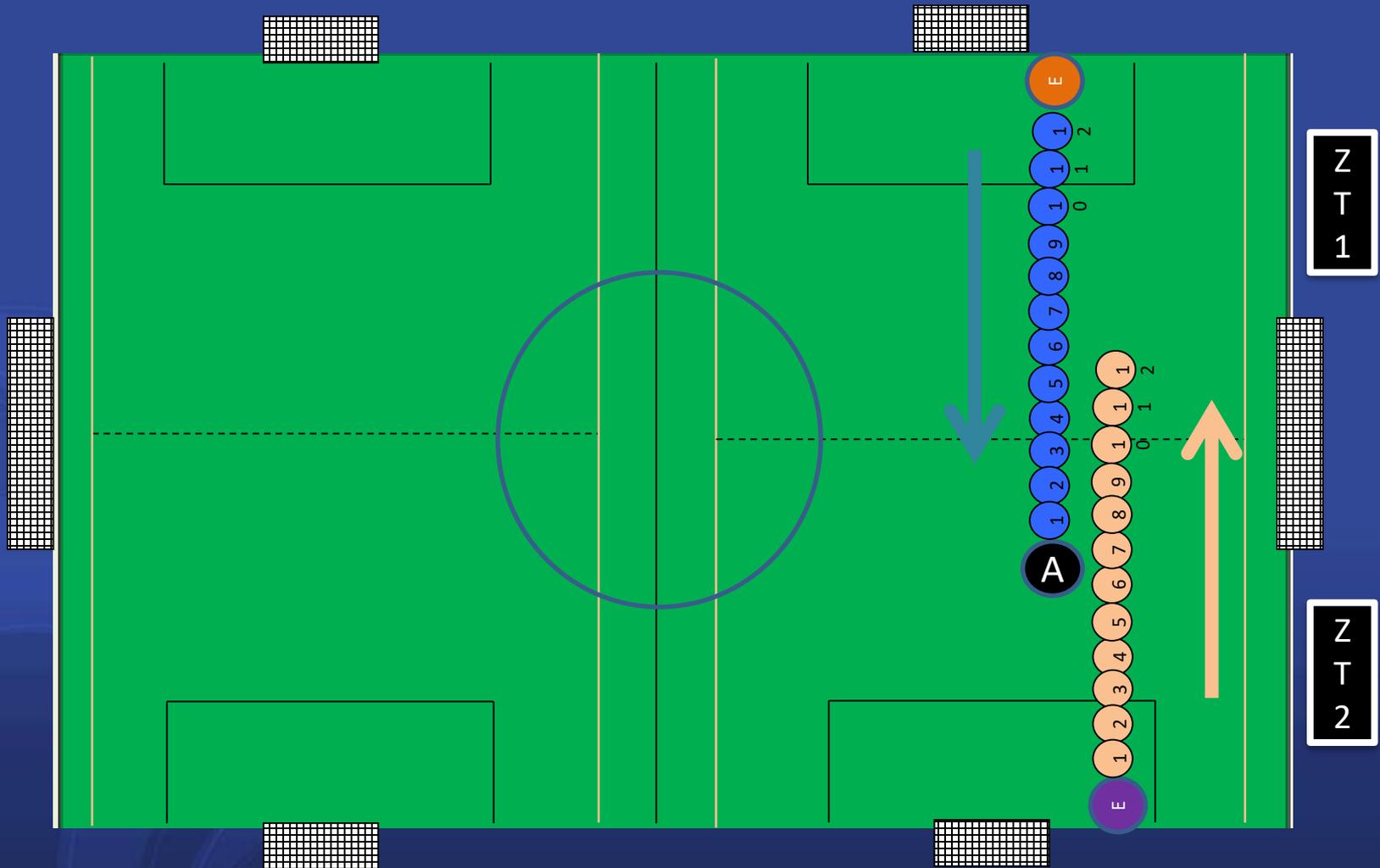
En ligne avec arbitres et éducateurs, les équipes se croisent et se saluent.

Avantages :

- Facile à mettre en œuvre.
- Demande peu de temps.



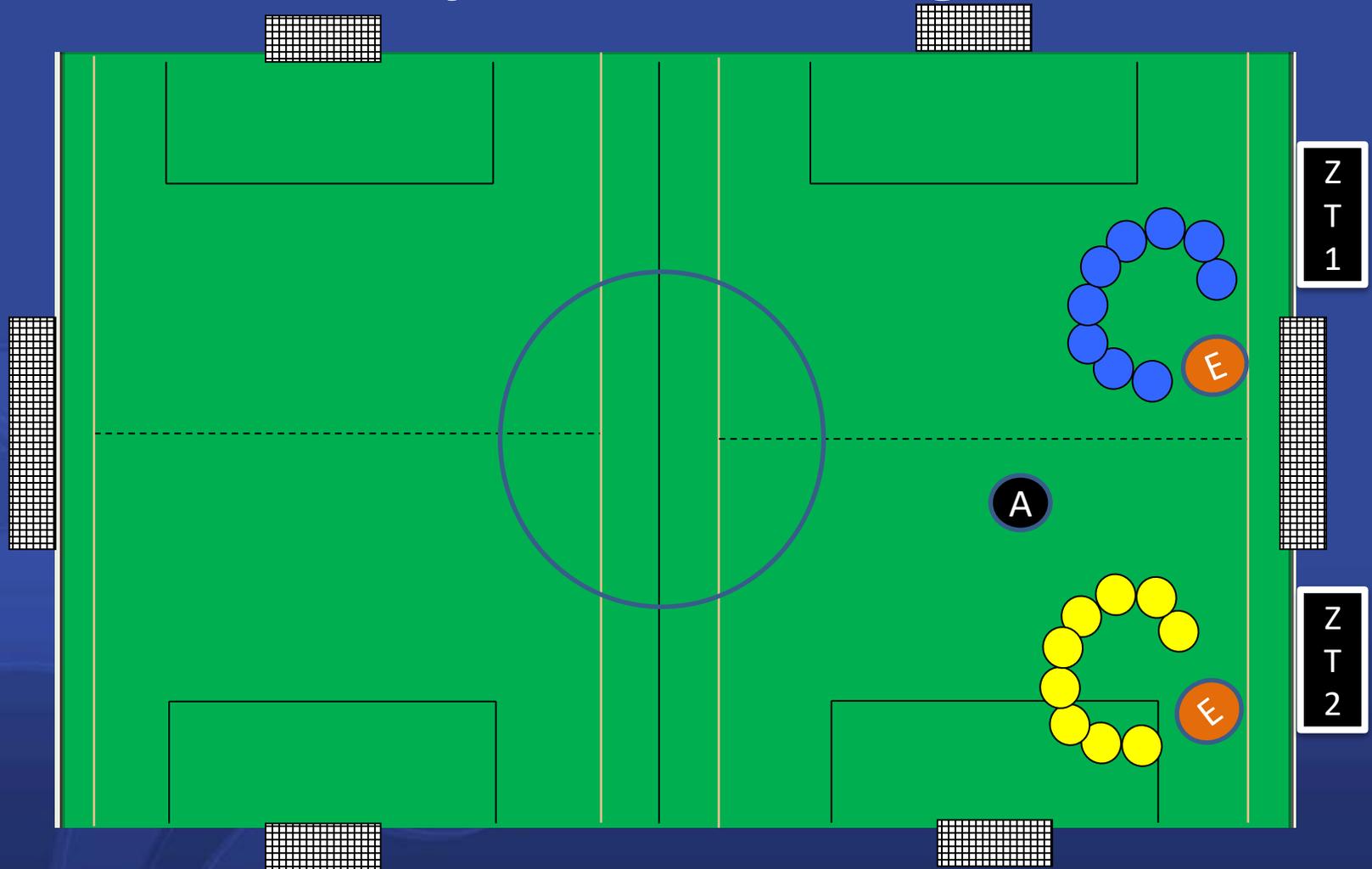
Protocole d'avant match U12/U13



La pause coaching

Pause	Coaching 1	Coaching 2
Quand ?	A la 15 ^{ème} minutes de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but)	A la 45 ^{ème} minutes de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but)
Durée ?	2 minutes	2 minutes
Où ?	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés inscrits sur la feuille de match) – demandez aux parents de rester à l'écart	
Les bonnes attitudes	Hydratation des enfants Parler calmement et sans précipitation	
Les points importants	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la causerie d'avant match • Ressortir un point positif • Revenir sur un point du jeu off ou déf • Faire les rotations si nécessaires • Changer l'arbitre assistant • Conclure par un élément positif et des encouragements 	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la mi-temps. • Ressortir un point positif, • Revenir sur un point du jeu off ou def • Faire les rotations si nécessaires • Changer l'arbitre assistant • Conclure par un élément positif et des encouragements
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé par rapport au système de jeu? • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ? 	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé par rapport au système de jeu? • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ?
Reprise du jeu	Touche ou coup de pied de but	

La pause coaching

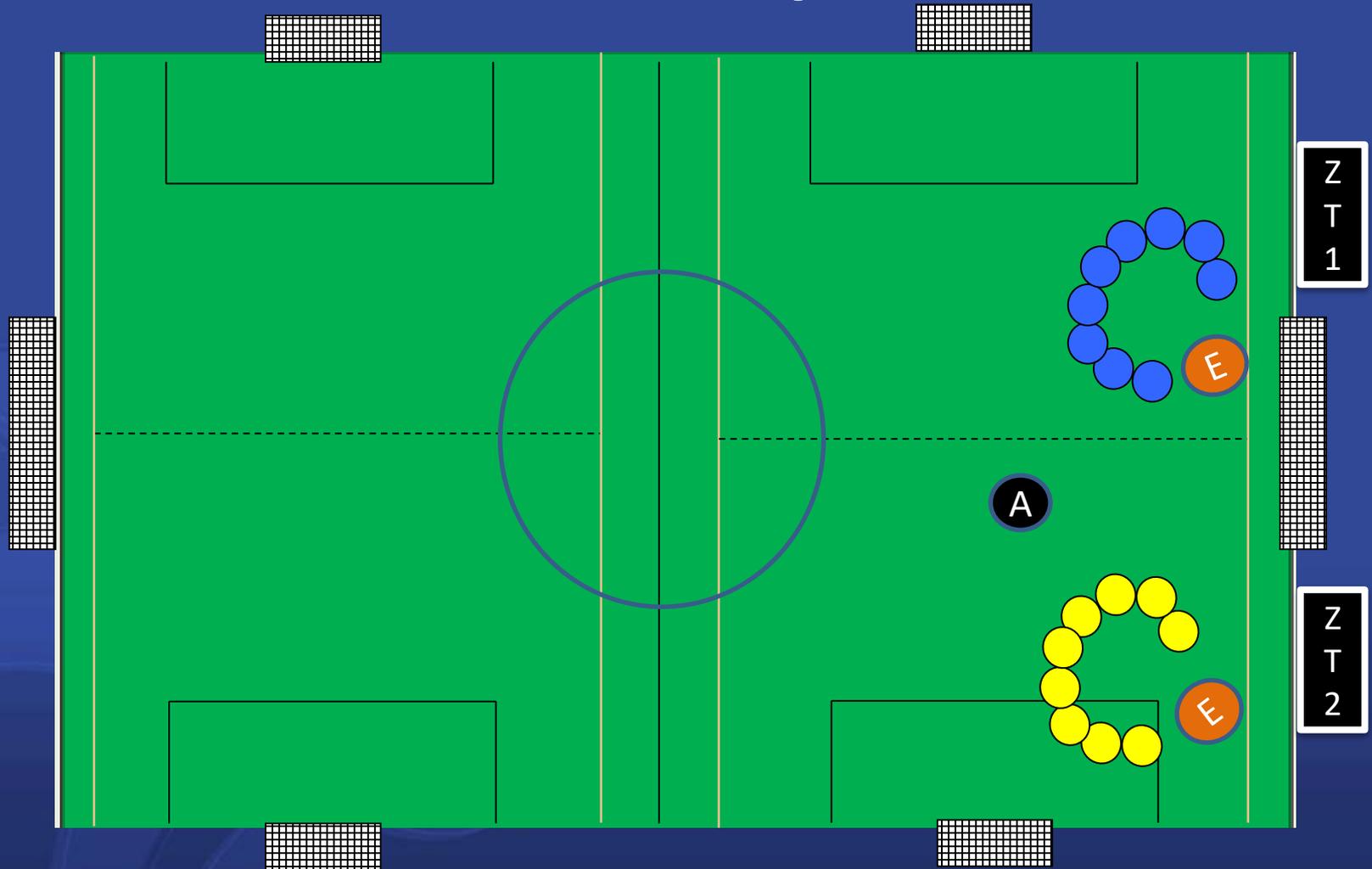


La mi-temps des U13

Pause	Mi-temps
Durée	10 minutes
Où ?	Sur le terrain
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés)
Les bonnes attitudes	Hydratation des enfants Parler calmement et sans précipitation
Les points importants	<p>Se calmer Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire ? Celles que l'on a bien réalisées ? • <u>Se limiter à un point offensif et 1 point défensif</u> <p>Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Changer l'arbitre assistant. Encourager.</p>
<p>Sur quels éléments rebondir ?</p> <p>(Se limiter à 1 point)</p>	<p><u>Les phases de jeu :</u> Mon équipe a la balle, mon équipe n'a pas la balle et les transitions.</p> <p><u>Principes de jeu :</u> Occupation du terrain...</p> <p><u>Intentions de jeu :</u> Privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu</p>



La mi-temps



Protocole Après-Match U12/U13



Avec un leitmotiv:

« Humbles et respectueux dans la victoire et calmes et unis dans la défaite !! »