REGLEMENT DU CHALLENGE DEPARTEMENTAL U11

(Phases qualificatives les 11, 18 et 25 mars 2023)

Journée de report le 1er avril 2023

A – CHALLENGE :

- *Modalité :*

Engagement automatique des équipes selon les niveaux de la troisième phase du critérium U11. L'épreuve est constituée de 3 journées organisées par plateau réunissant un seul groupe de 5 à 8 équipes.
L'ensemble des équipes participe aux **trois journées qualificatives** (pas d'élimination au cours de ces 3 journées).
Chaque journée permet d'acquérir un nombre de points.

- *Finalité :*

A l'issue de ces 3 journées, un classement par niveau sera établi après vérification des feuilles de plateau par la commission compétente afin d'identifier **les équipes ayant obtenu le plus de points sur l'ensemble des groupes du même niveaux.**
Celles-ci seront qualifiées pour le rassemblement de fin de saison selon les prescriptions ci-dessous :

Niveau du Challenge	*Nombre d'équipes qualifiées*
Féminin	**6**
Espoir	**6**
Départemental 1	**12**
Départemental 2	**24**
Départemental 3	**24**

Ces manifestations ont un caractère sportif et éducatif.

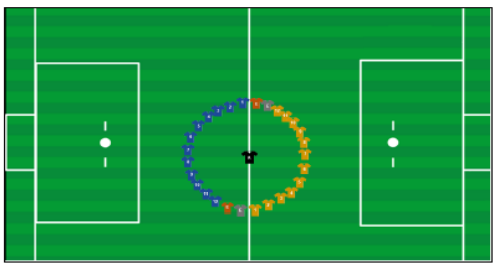
B – REGLEMENT :

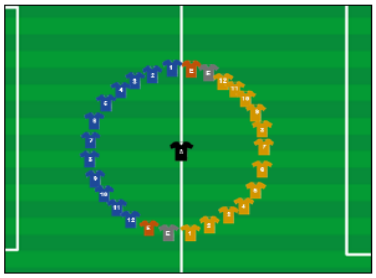
1 - Les équipes U11 ont été réparties en plateaux comprenant de 5 à 8 équipes.

2 – Protocole du Fair-play :

L'arbitre désigné pour la rencontre ainsi que les assistants et officiels viennent au centre du terrain. L'équipe A se dispose en demi-cercle autour de l'arbitre en respectant une distanciation physique d'un mètre entre chaque. L'équipe B se met en demi-cercle autour de l'arbitre et face à l'équipe A. Après s'être mis en place, l'arbitre présente l'équipe A. Les joueurs de l'équipe B, les éducateurs et officiels applaudissent l'équipe A. Et inversement, l'arbitre présente l'équipe B qui est applaudie à son tour par l'équipe A.

AVANT LA RENCONTRE	**APRES LA RENCONTRE**
Au centre du terrain, à la présentation de l'équipe A par l'arbitre, l'équipe B et les éducateurs applaudissent l'équipe A, et inversement.	*Au coup de sifflet final, les deux équipes, les éducateurs et l'arbitre se retrouvent au milieu du terrain pour former un cercle. Le protocole d'avant rencontre est à nouveau effectué.*





3 – Quel que soit le nombre d'équipes du groupe, chaque équipe participera pour chaque journée, à l**a jonglerie** et **à quatre** rencontres définies selon l'ordre ci-dessous.

4 – Chaque équipe peut aligner 12 joueurs *(ou joueuses)* U10, U11 *(G et F)* et U12 F titulaires d'une licence FFF.
3 U9 maximum par équipe *(joueuses et joueurs nés en 2014)* peuvent être inscrits sur la feuille de plateau.
La présence des licences est obligatoire *(impressions avec photos via Footclubs).*
Les équipes seront composées des joueurs évoluant habituellement à ce niveau *(vérifications seront faites lors des contrôles des feuilles de plateaux).*

5 – **Lois du jeu** :
Utilisation du règlement officiel du Football à 8 du critérium U11 sauf :

- La durée des matches : **1 seul temps de 12 minutes *(pas de mi-temps)***
- Les remplacements : ils se font « à la volée ». L'enfant qui entre attend, en dehors du terrain au niveau du but à 11, que celui qui sort lui tape dans la main pour pénétrer sur le terrain. Les remplacements se font sans prévenir l'arbitre, sans arrêter le jeu.

6 – Déroulement de la journée :
Les équipes ont été numérotées de 1 jusqu'à 8 dans certains groupes.
Les rencontres se dérouleront selon l'ordre établi ci-dessous.
En cas d'absence d'une ou plusieurs équipes l'ordre des rencontres sera celui correspondant au nombre d'équipes présentes.
Celles-ci seront renumérotées en respectant leur ordre initial.

7 – Ordre des rencontres et horaires : *(les équipes en gras joueront 2 matches consécutifs)*

Groupe de 8 Équipes			
13h30	Accueil		
13h45	Jonglerie 1, 2, 3, 4		
14h00	Jonglerie 5, 6, 7, 8		
	Terrain A		Terrain B
14h00	1 x 2	et	3 x 4
14h15	5 x 6	et	7 x 8
14h30	1 x 3	et	2 x 4
14h45	5 x 7	et	6 x 8
15h00	1 x 4	et	2 x 3
15h15	5 x 8	et	6 x 7
15h30	1 x 5	et	2 x 6
15h45	3 x 7	et	4 x 8
16h00	Fin des activités		

Groupe de 7 Équipes			
13h30	Accueil		
13h45	Jonglerie 1, 2, 3, 4		
14h00	Jonglerie 5, 6, 7		
	Terrain A		Terrain B
14h00	1 x 2	et	3 x 4
14h15	5 x 6	et	**1** x 7
14h30	4 x **5**	et	2 x 3
14h45	1 x 6	et	**2** x 7
15h00	3 x 5	et	4 x **6**
15h15	**3** x 7	et	1 x **4**
15h30	2 x 6	et	5 x **7**
15h45	Fin des activités		

Groupe de 6 Équipes			
13h30	Accueil		
13h45	Jonglerie 1, 2, 3, 4		
14h00	Jonglerie 5, 6		
	Terrain A		Terrain B
14h00	1 x 2	et	3 x 4
14h15	5 x 6		
14h30	1 x 3	et	4 x **5**
14h45	2 x 6		
15h00	1 x 5	et	**2** x 3
15h15	4 x 6		
15h30	1 x **4**	et	2 x 5
15h45	3 x 6		
16h00	Fin des activités		

Groupe de 5 Équipes			
13h30	Accueil		
13h45	Jonglerie 1, 2, 3, 4		
14h00	Jonglerie 5		
	Terrain A		Terrain B
14h00	1 x 2	et	3 x 4
14h15	**1** x 5		
14h30	2 x 3	et	4 x **5**
14h45	1 x **3**		
15h00	2 x 5		
15h15	1 x 4		
15h30	2 x **4**	et	3 x 5
15h45	Fin des activités		

8 –Attribution des points pour les matches :

Match gagné	4 points
Match nul	2 points
Match perdu	1 point

9 – Jonglerie :
Toutes les équipes participent à la séance de jonglerie.
Celle-ci sera organisée avant la première rencontre de chaque équipe.
Le cumul des scores des **8 joueurs** ayant le meilleur total « pied gauche + pied droit + tête » permet l'obtention de points.

L'objectif est d'atteindre le score maximal de jongles sans que le ballon ne retombe au sol, sur les 3 surfaces de contact travaillées, sur un temps de 3 minutes *(2 min pieds G+D et 1 min tête)* et en fonction du niveau de pratique *(voir point 10)*.
Les rattrapages sont autorisés, mais pas comptabilisés.

Organisation de la jonglerie :

Le club accueillant aura en charge les ballons et la feuille de score.
- Tous les joueurs d'une équipe jonglent en même temps *(prévoir un nombre suffisant de ballons)*.
- Les joueurs des 2 équipes se défient par numéros : le numéro 1 de l'équipe « A » contre le numéro 1 de l'équipe « B ».
- Le départ du ballon se fait soit au sol, soit dans les mains. Tous les contacts sont autorisés *(sauf la main et le bras)*, mais seuls les contacts du pied qui jongle sont comptabilisés. Si le ballon touche le sol, le jongleur recommence, et le compteur recommence à 0. Il n'y a pas de limites de nombre d'essais.
- Chaque joueur compte les touches de balle de son opposant et mémorise le score obtenu.
Le responsable siffle le début de l'épreuve et annonce le temps restant de 1 minute pour effectuer les têtes.
- A l'issue de la jonglerie les joueurs viennent annoncer le résultat de leur adversaire au responsable de la jonglerie.
- Si le nombre de joueurs dans chaque équipe n'est pas égal, les joueurs qui restent seuls jonglent sous la surveillance du dirigeant adverse.

10- Attribution des points pour la jonglerie :
Les points seront attribués en fonction du nombre de jonglages effectués par les **8 meilleurs résultats** : (cumul pieds et tête).

Niveau	*1 point*	*2 points*	*3 points*	*4 points*	*5 points*
Espoir (40/40/30)	0 à 300	301 à 400	401 à 500	501 à 550	551 et plus
Départemental 1 (30/30/20)	0 à 200	201 à 250	251 à 300	301à 350	351 et plus
Départemental 2 / 3 et féminin (20/20/10)	0 à 100	101 à 125	126 à 150	151 à 200	201 et plus

11 - Arbitrage :
Un responsable de l'arbitrage sera désigné par le club recevant.
Il devra veiller à la neutralité des arbitres pour chaque rencontre.

12 – Intempéries ou impossibilité d'accueillir le plateau par le club recevant :
Dans le cas d'intempéries ou d'impossibilité d'accueillir le plateau, le club recevant est responsable d'organiser la journée de remplacement selon les disponibilités du planning ou de transférer l'organisation du plateau vers l'une des autres équipes du rassemblement.

13 – Retour des documents au District :
Le club recevant a la responsabilité de transmettre au District les documents liés au déroulé du plateau (feuilles challenge et feuilles de licences), **impérativement avant lundi minuit** suivant la manifestation.
Transmission des documents : **via le FAL (Partie ADMINISTRATIVE ET SPORTIVE).**

Les équipes qualifiées pour le rassemblement du **samedi 10 juin 2023** :

Niveau du Challenge	*A l'issue des phases qualificatives, seront qualifiées (toutes poules confondues) :*
Féminin	**Les 6 premières équipes**
Espoir	**Les 6 premières équipes**
Départemental 1	**Les 12 premières équipes**
Départemental 2	**Les 24 premières équipes**
Départemental 3	**Les 24 premières équipes**

NB : Un club peut avoir au maximum 2 équipes représentées par niveau lors des rassemblements de fin de saison.

En cas de désistement d'une équipe qualifiée ou de disqualification d'une équipe, c'est l'équipe suivante du groupe qui sera qualifiée pour le Challenge.