



LIVRET U11 G

Saison 2026-2027



LE CALENDRIER DE LA SAISON

U11F	U11G	U13F/G	U15F	U11F	U11G	U13F/G	U15F	U11F	U11G	U13F/G	U15F	U11F	U11G	U13F/G	U15F	U11F	U11G	U13F/G	U15F
SEPTEMBRE				OCTOBRE				NOVEMBRE				DECEMBRE				JANVIER			
Engagement P1 - Août 25 juin au dimanche 16 août 2026				Engagement P2 + Challenge/Festival U13/U15U15F - Dimanche 27 septembre au dimanche 4 octobre 2026				5	7	6	1	CHALL 1	CHALL 1	5	5	10	5	2	2
5	25	Animation club		V	2	CFI U10/U13 (1)		5	14	7	2	CHALL 2	CHALL 2	Engagement P3 + Challenge/Festival U13/U15U13F - Dimanche 11 décembre 2026			5	2	Animation club
Niveau de rentrée - Obligatoire (Du lundi 07 au vendredi 11 septembre - les clubs)				5	3	4	4	4	4	1	19	CFI U10/U13 (2)		5	12	11 FUTSAL	6 FUTSAL	3	3
5	5	Animation club		5	10	5	5	5	5	5	21	8	3	CHALL 3	CHALL 3	REPORT CHALL/FESTIVAL PRIORITAIRE 11		5	9
												5	19	Animation club		REPORT CHALL/FESTIVAL PRIORITAIRE 12		REPORT CHALL/FESTIVAL PRIORITAIRE 12	
5	12	1	1	1	1	1	1	5	27	OUTWARD 1 (1)		5	28	9	4	1	1	CFI U10/U13 (3)	
				V	23	AF FUTSAL U7 U9 U11						5	26	Animation club		Engagement P4 - Dimanche 10 janvier au dimanche 17 janvier 2027			
5	19	2	2	2	2	2	2	5	24	Animation club						5	23	2	2
5	26	3	3	3	3	3	3	V	30	CFI U10/U13 (3)						CFI U10/U13 (3) à confirmer			
				5	31	Foot Indoor Féminin										5	30	3	3
																MR PHASE 2			
																5			

FEBVIER					MARS					AVRIL					MAI					JUIN							
5	6	4	4	MRI PHASE 2	M	2	CFI FUTSAL U13/U15 (12)			5	3	8	CHALL 2	4	4	5	1	Animation club			S	5	Animation club	Revs. Dep. Challenge U13G			
Week-end jeudi 11 février 2027 à 19h00					S	6	Animation club			5	10	9	CHALL 3	5	5	D	2	Animation club						8 * Passerelle foot à 30	Revs. Dep. Challenge U15G		
5	13	5	FUTAL	1			1	AF PRATIQUE FÉMININE (40 & 55)			S	17	R	R	Festival Foot Régional U13/15G	R	5	8	Animation club			Festival Foot Régional U13/15G	Animation club				
5	20	REPORT CHALL/FESTIVAL PRIORITAIRE 15			5	13	6	5	2	2			CFI U10/U13 (12)			5	15	Animation club			D	6	Animation club				
		Foot Indoor Féminin			5	20	7	CHALL 1	3	3	5	25	Animation club	R	Animation club		5	22	10	R	6	6	5	12	Animation club	8 * Passerelle foot à 30	Animation club
		CFI U10/U13 (12) à confirmer			L	22	CFI U10/U13 (11)						S	29	Animation club	Revs. Dep. Challenge U13G	7	7	5	19	Animation club						
5	27	Animation club			S	27	R	R	Festival Foot Régional U13/15G	R							S	26	Animation club								

CRITERIUM		Engagement libre au niveau de pratique souhaité (Féminin, Espoir, D1, D2 ou D3) Plateaux comprenant l'accueil + défi technique + 2 matchs de 2 x 15 minutes. Engagements phase 2 : Dimanche 27 septembre au dimanche 04 octobre 2026 Engagements phase 3 + Challenge : Dimanche 06 au dimanche 13 décembre 2026
FOOT FEMININ (U6 à U13)		Événements 100% féminin en salle ou en extérieur. Objectif de développement de la pratique, événements festifs et fédérateurs pour les joueuses. Les informations concernant les inscriptions vous seront transmises au cours de la saison par Alexandra CHIRON, CTD DAP.
CFI U10/U13		Certificat Fédéral Initiateur et Initiatrice U10/U13 <u>Condition d'accès</u> : Être licencié à la Fédération Française de Football pour la saison en cours - Être âgé de 14 ans révolu minimum (sous licence U15) <u>Objectifs</u> : - Être capable d'organiser, conduire et animer une séance pour des U10-U13. - Être capable d'organiser et diriger un challenge ou un critérium pour des U10-U13. - Être capable de favoriser un bon climat d'apprentissage intégrant le projet éducatif. - Être capable d'évaluer son action pédagogique. Vendredi 02 octobre et vendredi 30 octobre 2026 à La Pommeraye (Mauges/Loire). Jeudi 19 novembre et samedi 19 décembre 2026 à St Sylvain d'Anjou. Samedi 23 janvier et jeudi 5 mars 2027 à Cholet. Lundi 22 mars et samedi 17 avril 2027 à St Martin du Bois (Segré en Anjou Bleu). Inscription sur internet : https://maformation.fff.fr/formation/115-u10-u13.html
CHALLENGE		Modalité : Engagement automatique des équipes selon les niveaux de la troisième phase du critérium U11. L'épreuve est constituée de 3 journées organisées par plateau réunissant un seul groupe de 3 ou 4 équipes. L'ensemble des équipes participe aux trois journées qualificatives (pas d'élimination au cours de ces 3 journées). Chaque journée permet d'acquérir des points (résultats jonglerie et scores des rencontres) Finalité : A l'issue de ces 3 journées, un classement par niveau sera établi après vérification des feuilles de plateau par la commission compétente afin d'identifier les équipes ayant obtenu le plus de points. Celles-ci seront qualifiées pour les rassemblements de fin de saison (samedi 29 mai 2027).
FUTSAL 5v5		Pratique complémentaire à la pratique traditionnelle. Le futsal favorise le contact joueur ballon et permet d'améliorer voir de simplifier la compréhension de certains principes de jeu. Nous vous invitons à prendre contact avec des clubs de vos groupes ou secteurs pour organiser des rassemblements lors des journées Futsal ou Anim'Futsal ou Noël du Futsal. Les informations vous seront transmises au cours de la saison par Henri PIGEAU, CTD DAP.

CRITERIUM U11G : Engagement libre dans les divisions : Espoir, D1, D2 ou D3.

09H30 : Arrivée et accueil des équipes, gestion des vestiaires et remplir la feuille de plateau.

10h00 : Échauffement des joueurs(ses)

10h15 : Défi technique (Cf. protocole ci-dessous pour la Phase 1)

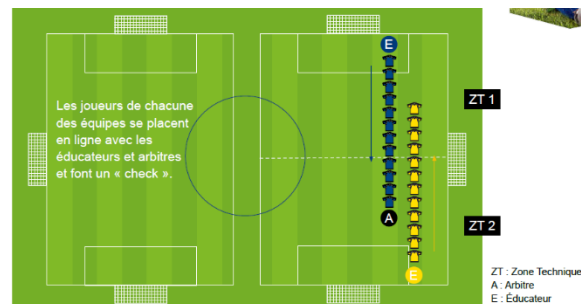
10h25 : Protocole d'avant match

10h30 : Premier match 2 x 15'

11h10 : Deuxième match 2 x 15'

(Si triangulaire : matches à 10h00, 10h40, 11h20 : 2 x 15')

11h50 : Protocole d'après match et fin du plateau



L'HORAIRE OFFICIEL DU DEBUT DU PLATEAU EST 10h30.

LE PLATEAU SERA PROGRAMMÉ A 10h00 EN CAS DE TRIANGULAIRE (PLATEAU A 3 ÉQUIPES).

IL POURRA NEANMOINS ETRE AVANCÉ A 10h00 ou 11h30 A LA DEMANDE DU CLUB RECEVANT EN CAS DE POSSIBILITÉ D'ACCUEIL.

CE DERNIER DOIT EN INFORMER VIA LA MESSAGERIE OFFICIELLE TOUS LES AUTRES CLUBS ET LA CD U11 U13 F/G et U15 F en copie à l'adresse mail fdmanimation@foot49.fff.fr LE LUNDI PRECEDENT LE PLATEAU DERNIER DELAI (J-5)



DÉFI TECHNIQUE U11G - Phase 1



DÉFI JONGLERIE 1 :

Objectif : réaliser le meilleur score en jonglerie statique

- Chaque joueur dispose de 3 x 1 minute :
 - Pied fort → pieds alternés → second pied.
- Les joueurs sont en duos : une équipe jongle pendant que l'autre compte.
- Le ballon peut être démarré à la main ou au pied ; après chaque contact, le pied doit être reposé au sol.
- Pas de rattrapage : si le ballon tombe ou touche une autre surface autorisée, le joueur recommence.
- Le compteur annonce le meilleur score par surface.
- Les 8 meilleurs scores de chaque équipe sont retenus.

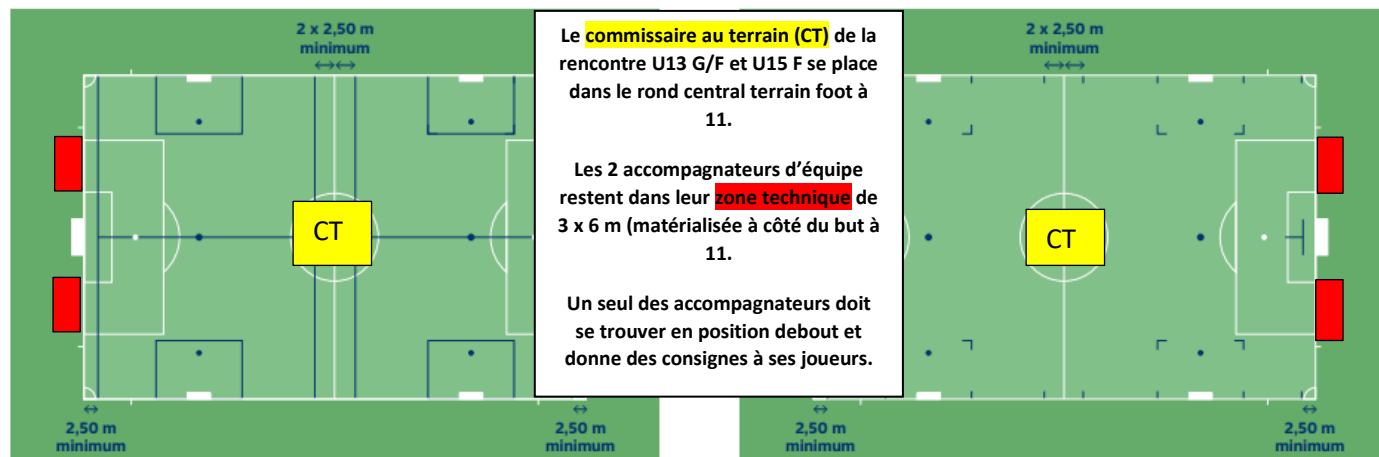
Niveau de pratique :	Pied fort	Pieds alternés	Second pied
U11 Espoir	30	30	30
U11 D1	20	20	20
U11 D2 et D3	15	15	15



LES TERRAINS

△ TRACÉ FOOT A8 SUR TERRAIN DE GRANDS JEUX (LIGNES CONTINUES)

△ TRACÉ FOOT A8 SUR TERRAIN DE GRANDS JEUX (AMORCES)



LES PRINCIPALES LOIS DU JEU

Catégorie	U10 (enfants nés en 2017) et U11 (enfants nés en 2016). Possibilité de faire jouer les U12F (filles nées en 2015). Possibilité de faire jouer 3 U9 par équipe maximum (enfants nés en 2018).
Nombres d'enfants par équipe et remplaçants	8 + 4 suppléants maximum Un joueur remplacé pourra désormais quitter rapidement la pelouse par le point des limites du terrain le plus proche de l'endroit où il se trouve. Il ne sera donc plus obligé de sortir au niveau de la ligne médiane et de venir au contact du joueur qui le remplace.
Temps de jeu	2 matchs de 2 x 15 minutes chacun
Buts	6m sur 2,10m
Touches	A la main. Si la touche est mal réalisée, expliquer à l'enfant ce qu'il doit faire de mieux. Puis l'enfant recommence sa touche. Si de nouveau mal réalisée, ballon à l'adversaire.
Coup d'envoi	Le ballon est positionné au milieu du terrain. Les adversaires sont à 6 mètres minimum. Le ballon est botté dans n'importe quelle direction. <u>Interdiction de marquer directement.</u>
Hors-Jeu	Hors-jeu à partir de la ligne médiane. Attendre que le joueur touche le ballon avant de lever le drapeau.
Arbitrage et AJPJ tutoré	L'arbitre central sera un licencié (à partir de la catégorie U14/U15). Il gère le temps de jeu de son match. AJPJ : L'arbitrage assistant, sera l'un des 4 joueurs inscrits sur la feuille de match et se relaieront toutes les 15 minutes (rotations lors de la mi-temps et entre les matchs). Ces 4 joueurs sont différents à chaque match. L'arbitre assistant sera obligatoirement accompagné d'un encadrant licencié et majeur. Son rôle sera alors de guider le joueur dans ses attitudes (arbitrage tutoré) et non pour arbitrer à sa place, et encore moins coacher l'équipe.
Relance du gardien de but	Relance à la main, ou relance au pied ballon posé au sol. Volée et demi-volée interdite, sinon relance à refaire. <u>Les coups de pieds de but sont réalisés obligatoirement par le gardien</u> dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) - Le gardien pourra désormais passer le ballon à un coéquipier dans la surface (idem foot à 11). Les adversaires devront quant à eux se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon <u>soit touché par un coéquipier.</u> Cette règle vaut également pour un coup franc défensif dans la surface.
Coups Francs	Directs (fautes volontaires) et indirects (fautes involontaires). Adversaires à 6 mètres.
Passe à son gardien de but	Sur une passe au pied volontaire d'un partenaire, le gardien ne peut se saisir du ballon à la main, sinon, coup franc indirect. Le ballon est posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.

SEULS LES ENFANTS QUI JOUENT ET LES ACCOMPAGNATEURS SONT AUTORISÉS SUR LE TERRAIN. LES SUPPORTERS (FAMILLES, AMIS) RESTENT DERRIÈRE LES MAINS COURANTES. ILS NE DONNENT PAS DE CONSIGNES. ILS ENCOURAGENT TOUS LES ENFANTS !

PAUSE	GESTION DE LA MI TEMPS OU INTER-MATCH
Durée ?	5 minutes maximum
Où ?	Sur le terrain près de la zone technique
Qui ?	Les joueurs, les accompagnateurs (2 maximum) + 1 dirigeant accompagnateur arbitre
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.
Les Points importants ?	Se calmer. Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants. - Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? - Les choses que l'on voulait faire. Celles que l'on a bien réalisées. Se limiter à un point offensif et un point défensif. Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Encourager.
Sur quels éléments rebondir ? <i>Se limiter à 1 point</i>	<u>Les phases de jeu</u> : mon équipe a le ballon. Mon équipe n'a pas le ballon. Les transitions. <u>Les principes de jeu</u> : occupation du terrain... <u>Intentions de jeu</u> : privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu.

PHILOSOPHIE ET CLIMAT PEDAGOGIQUE

*Même temps de jeu pour tous, un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs.
Permettre à chaque enfant d'être titulaire lors d'un match.*

AVANT
Arriver à l'heure. Se présenter au club d'accueil. Accompagner les enfants aux vestiaires, faire remplir la feuille de match par un dirigeant. Sortir avec tous les enfants en même temps (notion de groupe) et s'échauffer et/ ou se présenter au défi jonglage.

PENDANT
Veillez au respect des protocoles d'avant et après match et à l'attitude de vos joueurs ou joueuses. Seulement 2 personnes dans la zone technique (éducateur, dirigeant). Les 2 accompagnateurs de l'équipe restent dans leur zone technique (à côté du but à 11). Un seul accompagnateur donne des consignes. Rester calme, prononcer un maximum de phrases positives, poser des questions aux enfants (Qu'aurais-tu pu faire ? Où étaient tes partenaires ?). Veillez à ce que les parents restent dans un rôle de supporter en dehors du terrain. L'arbitre assistant joue son rôle d'arbitre. Il ne donne pas de consigne aux enfants. ADOPTER UN COACHING PEDAGOGIQUE

APRES
Faire un rapide bilan pour partir du terrain quoi qu'il en soit sur une note positive. Accompagner les enfants aux vestiaires, gérer le goûter et ne pas oublier de signer la feuille de plateau. Remercier le club d'accueil et veillez au départ et au retour dans les familles de tous les enfants.