



Infos clubs loisirs SF Foot à 8

saison 2025-26

Les valeurs du loisir

- **PARTAGE**

CONVIVIALITÉ APRÈS CHAQUE PLATEAU

- **RESPECT**

PONCTUALITÉ & INFORMATION DES AUTRES CLUBS

- **ENGAGEMENT**

PARTICIPATION AUX 9 DATES PRÉVUES

- **TOLERANCE**

ACCUEILLIR TOUS NIVEAUX DE JEU

- **SOLIDARITE**

ENTRAIDE ENTRE JOUEUSES ET ARBITRES



Esprit & Rappel



- ▶ **RAPPEL : AVOIR l'esprit LOISIR et non compétition** sinon basculer en championnat en foot à 8 le dimanche Mat – AP
- ▶ **Licence est obligatoire** pour toute personne mettant les pieds sur le terrain :
 - ▶ « LOISIR » fortement conseillée et non « LIBRE »
 - ▶ Double licence possible – LIBRE ET LOISIR dans 2 clubs différents
 - ▶ **Valider sa section Loisir** via Footclub = Dotation club à partir de 10 licenciées
- ▶ Indiquer **les coordonnées du correspondant sur le Footclubs** (et mettre en « diffusable ») – voir avec le secrétaire du club

RAPPEL :

Comme annoncée en fin de saison 23-24 a partir de cette saison 25-26

Pour participer les joueuses devront Obligatoirement avoir 18 Ans révolue.

Organisation générale



- ▶ **2 phases** : Sept.–Déc. & Janv.–Juin
- ▶ **9 plateaux officiels** (3 ou 4 équipes)
- ▶ **2 événements festifs** → Foot Indoor & Foot Loisir en fête (ouvert aux non licenciées)
- ▶ Matchs amicaux possibles hors calendrier
- ▶ Calendrier = publié sur le site du District et **fait foi pour l'organisation.**
- ▶ Des modifications peuvent être apportés tout au long de la saison, **vérifier régulièrement.**

Nouveauté 25-26



► Création de 2 niveaux :

- Niveau 1 : **Equipes CONFIRMÉES** → constituée de joueuses principalement expérimentées à la pratique du football
- Niveau 2 : **Equipes DEBUTANTES** → constituée de joueuses principalement novices dans pratique du football
- A l'issue du dernier plateau du Vendredi 28 novembre un mail vous sera envoyé afin de savoir si vous souhaitez **basculer d'un niveau à l'autre pour la phase 2.**
- Nous ferons le **bilan de cette expérimentation** à la fin de la saison pour une éventuelle reconduction

Organisation générale 2025-26



✓ Organisation des plateaux

- ▶ Lieu et horaire peuvent être modifiés **après accord des autres clubs** → informer par mail officiel (copie aux clubs + sdaudin@foot49.fff.fr).
- ▶ Chaque club prévient le club accueillant de son effectif **au plus tard le mardi** précédent.
👉 Même avec moins de 8 joueuses, il faut venir (pas d'annulation).

📄 Documents obligatoires

- ▶ Feuilles de match à incorporer sur le FAL systématiquement.
- ▶ Après le plateau : prendre en photo ou scanner et incorporer sur le FAL **avant le lundi**

🤝 Convivialité

- ▶ Chaque équipe apporte un petit quelque chose à partager en fin de plateau.

📣 Appel à bénévoles

- ▶ La cellule Foot Loisir SF Foot à 8 recherche **1 à 2 membres** pour les secteurs Segré et Cholet.

Evènements sur inscription :

Foot Indoor – Vendredi 5 décembre | Urban Soccer Angers

- ▶ Participez à un rassemblement en 5 contre 5 en intérieur
- ▶ Soirée dynamique et conviviale !
- ▶ Ouvert aux équipes sur inscription.

Foot Loisir en Fête – Vendredi 5 juin | Lieu à déterminer

- ▶ Une soirée dédiée au foot loisir, réunissant plusieurs équipes pour partager plaisir et convivialité.
- ▶ Ouvert licenciées et non licenciées
- ▶ Ouvert aux équipes sur inscription.

Pour les 2 dates :

- ▶ Bloquez dès à présent les dates !
- ▶ Inscriptions via Google Form (nombre limité d'équipe)
- ▶ Limitation : 1 équipe par club pour garantir un temps de jeu optimal



Club d'accueil – Organisation



Avant le plateau :

- ▶ Contacter équipes (lundi) → confirmer présence, lieu, horaires, surface.
- ▶ Adapter selon tableau (triangulaire, plateau à 2 équipes...).

Arbitrage :

- ▶ 2 arbitres centraux (adultes ou jeunes officiels).

Matériel :

- ▶ 4 ballons T5 (ou ceux des équipes)
- ▶ Coupelles (si nécessaire pour la surface de réparation)
- ▶ 2 jeux de chasubles
- ▶ Feuilles licences/plateau → vérifier et retourner au district

Gestion des effectifs :

- ▶ Prêter joueuses si besoin → esprit Loisir
- ▶ Réajuster si écart de niveau trop important

Sur le terrain :

- ▶ Rappel état d'esprit → plaisir & respect
- ▶ Règles Foot à 8 (HJ ligne médiane, touches)
- ▶ Pas de score officiel
- ▶ Dirigeants de chaque côté, arbitres placés 1 de chaque côté

La Feuille de Match

A remplir et venir incorporer dans le FAL par le club d'accueil



FEUILLE DE PLATEAU SENIORS LOISIR

District	Maine et Loire
Phase	
Secteur	Groupe :
Journée	
Pratique	

Saison	2025/2026
Date	
Horaire	

CLUB ORGANISATEUR :

--

Arbitres Central 1
Nom Prénom
N° de licencié

Arbitres Central 2

Nom Prénom
N° de licencié

Equipe	Résultat	Equipe
	-	
	-	
	-	
	-	

Responsable
du Plateau

Nom Prénom
N° de licencié

Observations du critérium (positifs et négatifs) :

--

Remarques du responsable du Plateau

--

Signature :

NOM D'EQUIPE 1 :

N°	Blés	Nom Prénom	N° de licencié
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Educateurs - Nom et PrénomN° de Licencié

1		
2		

NOM D'EQUIPE 2 :

N°	Blés	Nom Prénom	N° de licencié
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Educateurs - Nom et Prénom N° de Licencié

1		
2		

NOM D'EQUIPE 3 :

N°	Blés	Nom Prénom	N° de licencié
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Educateurs - Nom et PrénomN° de Licencié

1		
2		

NOM D'EQUIPE 4 :

N°	Blés	Nom Prénom	N° de licencié
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Educateurs - Nom et Prénom N° de Licencié

1		
2		

Temps de jeu



Lors d'un plateau de 4 équipes :

TERRAIN 1	TERRAIN 2
A contre B (2x15min)	C contre D (2x15 min)
A contre C (2x15min)	B contre D (2x15 min)
A contre D (2x15min)	B contre C (2x15 min)

Lors d'un plateau de 3 équipes :

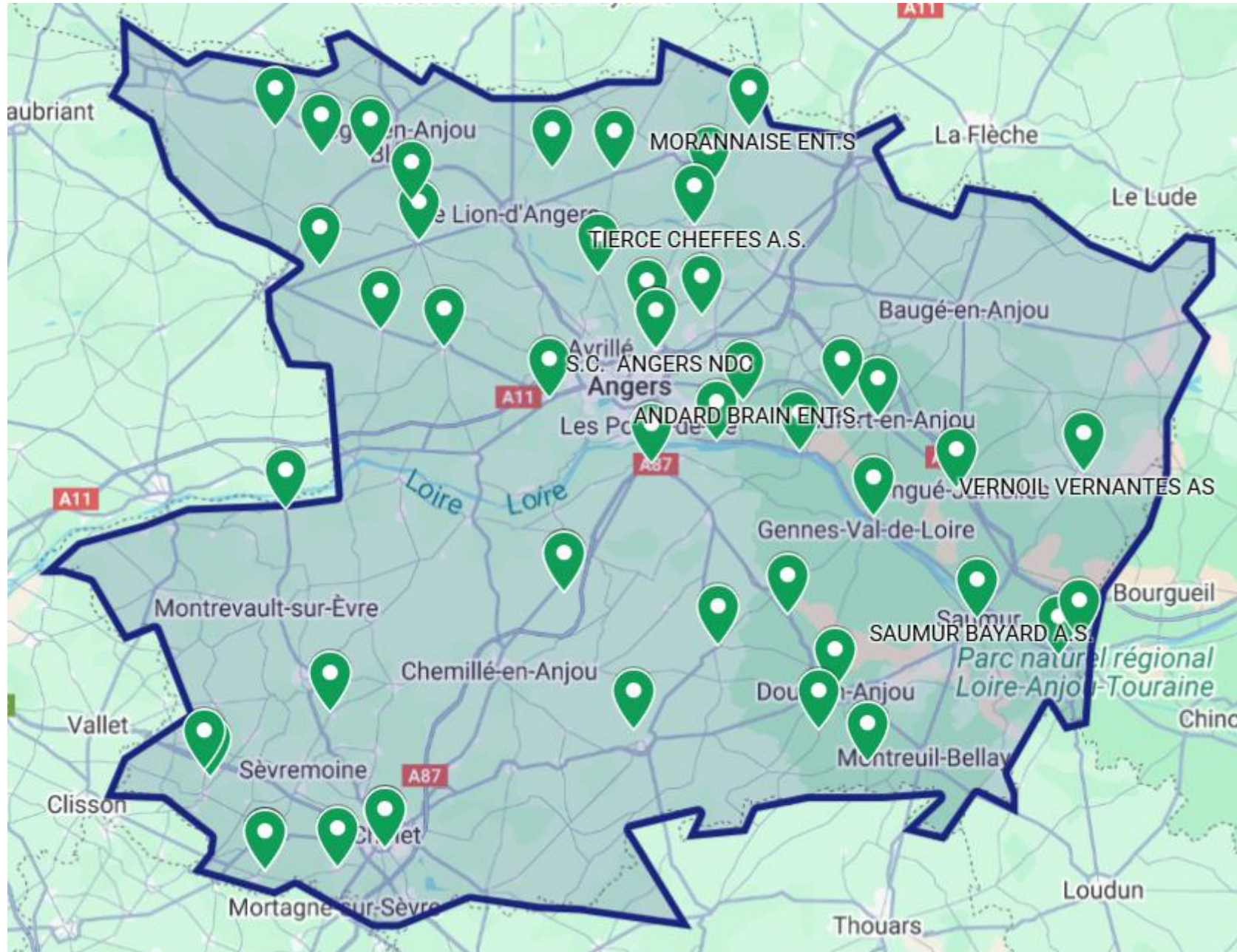
TERRAIN 1
A contre B (20 min)
A contre C (20 min)
B contre C (20 min)
A contre B (20 min)
A contre C (20 min)
B contre C (20 min)

En amont du plateau, les clubs peuvent ajuster le temps de jeu (météo, trajet, fatigue ...)

Si un plateau bascule en triangulaire prendre le tableau à 3 équipes

- Faire en sorte que l'équipe C soit l'équipe la plus éloignée du lieu de plateau

Les clubs proposant des SF Loisir 2025-26



Lien pour accéder à la cartographie :

<https://www.google.com/maps/d/viewer?mid=1gbyieMvTUdjKsAVJwYUUh1ypvxi9jus&ll=47.39633242868285%2C-0.55809919999999929&z=9>

Dates des rassemblements :



DATES			
1	Vendredi 12 septembre 2025	8	Vendredi 6 février 2026
2	Vendredi 3 octobre 2025	9	Vendredi 6 mars 2026
3	Vendredi 7 novembre 2025	10	Vendredi 27 mars 2026
4	Vendredi 28 novembre 2025	11	Vendredi 10 avril 2026
5	Vendredi 5 décembre 2025 Foot INDOOR sur inscription	12	Vendredi 15 mai 2026
6	Vendredi 9 janvier 2026	13	Vendredi 5 juin 2026 Foot Loisir en Fête sur inscription
7	Vendredi 30 janvier 2026		

Calendrier Phase 1



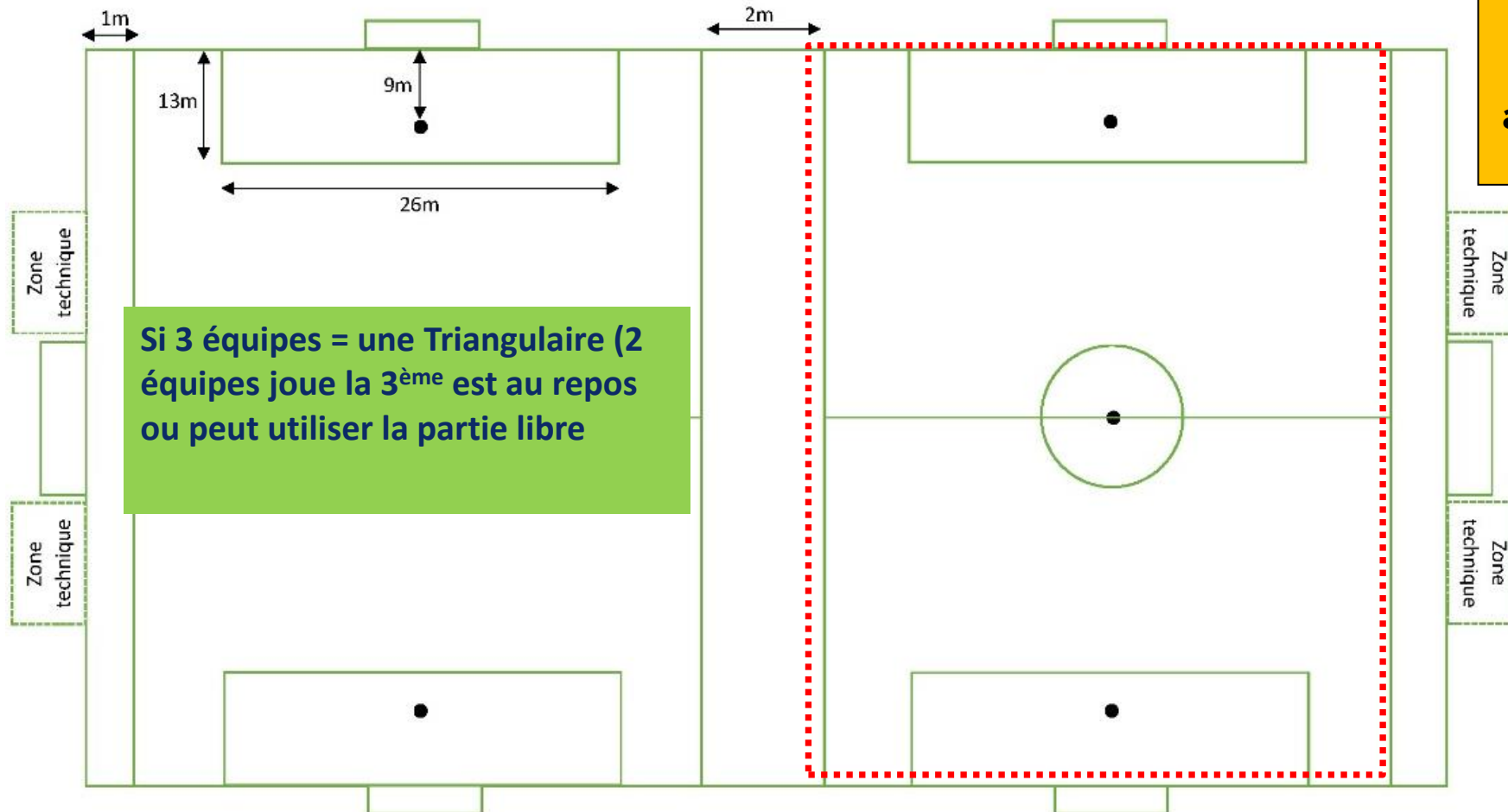
Calendrier Foot Loisir Seniors Féminines - Foot à 8

Modifications au 02/09/25												
Equipes confirmées					Equipes débutantes							
Site 1	Site 2	Site 3	Site 4	Site 5	Site 6	Site 7	Site 8	Site 9	Site 10	Site 11	Site 12	Site 13
vendredi 12 septembre 2025												
HAZE VERN A.S.	ECOULANT AM.S.	ST MATHMENITRE F.C.	A.S BAYARD ST HIL. ST FL A.S	VERCHERS ST GEORGES SUR LAYON	ST GEMMES D'ANDIGNE S.C. 1	ST JEAN ST LAMBERT F.C.	TIERCE CHEFFES A.S.	ANGERS NDC	BEAUFORT EN VALLEE U.S. 1	LOIRE FOOTBALL CLUB	GF GESTE-TILLIERES	CHOLET FC
MARANS US	ENT MORANNE ST DENIS	MURS ERIGNE A.S.I	MARTIGNE ES LAYON	ANDREZE JUB JALLAIS	COMBREE BEL-AIR NOYANT US	HAUTS D'ANJOU FC	GENNES LES ROSIERS	ASC COPAINS	MAZE U.S.	AMBILLOU CHÂTEAU ASVR	US ST GERMAIN	GF SEVREMOINE 2
VAL D'ERDRE AUXENCE AS	FC PELLOUAILLES CORZE	LA DAGUENIERE LA BOHALLE E.S.	VERNANTES REVEIL AS	CHRISTOPHESEGUI NIERE	ANJOU BACONNE F.C.	BOURG IRE FC	SOULAIRE FENEU AS	LOIRE LOUET LAYON UF 1	VARENNES VILLEBERNIER ENT. S.	DOUE LA FONTAINE R.C.	ST HILAIRE VIHIERES ST PAUL A.S.	GF SEVREMOINE 3
ST PIERRE D'ANGRIE AS		GF GESTE TILLIERES 2		SO CHOLET	BECON VILLEMOSAN ST AUGUSTIN O	ANDARD BRAIN AS	AS ETRICHE	LOIRE LOUET LAYON UF 2	LONGUE A.C.	PUY VAUDELNAY ENT. S.	ST FLORRENT LA BOUTOUCHERE FC BIE	GF SEVREMOINE 1

Les principales Lois du Jeu



LE REGLEMENT DU FOOT A 8 → U13 est appliqué



👉 L'accompagnateur reste dans la zone technique (près du but à 11). Un seul accompagnateur est autorisé à donner des consignes..

Les principales Lois du Jeu



Catégorie	18 ans révolue - Interdiction sur les plateaux pour les mineurs) SENIORS F : Pas de mixité / SENIORS M : MIXITE POSSIBLE
Nombres de joueur(ses) par équipe	8 + 4 suppléants maximum (Protège-tibia OBLIGATOIRES)
Temps de jeu	1h30 de temps de jeu par équipe → voir tableau diapo précédente (5 minutes de repos entre chaque match)
Buts	6m sur 2,10m
Touches	A la main. Les 2 pieds restent au sol. Refaire 1 fois les touches et expliquer pourquoi elle est mauvaise.
Coup d'envoi	Le ballon est positionné au milieu du terrain. Les adversaires sont à 6 mètres minimum. Le ballon est botté dans n'importe quelle direction.
Hors-Jeu	A la ligne médiane
Arbitrage	Par le club qui accueille le plateau. A défaut, un dirigeant de l'une des 2 équipes. Il expliquera les décisions surtout pour les nouvelles joueuses.

Les principales Lois du Jeu



👉 Seuls les joueurs et accompagnateurs sont autorisés sur le terrain.

Les supporters (familles, amis) restent derrière la main courante.

Ils ne donnent aucune consigne mais encouragent toutes les joueuses et joueurs de l'équipe !

Relances du gardien de but	Relance à la main, ou relance au pied ballon posé au sol. Volée et demi-volée interdite, sinon coup franc indirect (le ballon est alors posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.) Les coups de pieds de but sont réalisés obligatoirement par la gardienne. Elle pose le ballon entre la ligne de but et le point de pénalty. La gardienne pourra désormais passer le ballon à une coéquipière dans la surface. Le ballon sera donc en jeu dès qu'il sera botté. Les adversaires devront quant à elles se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu. Cette règle vaut également pour un coup franc défensif dans la surface.
Coups Francs	Directs (fautes volontaires) et indirects (fautes involontaires). Adversaires à 6 mètres.
Passe à son gardien de but	Sur une passe au pied volontaire d'une partenaire, la gardienne ne peut se saisir du ballon à la main, sinon, coup franc indirect. Le ballon est posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.

Les principales Lois du Jeu



Loi 11 Hors-jeu

POSITION DE HORS-JEU

Être en position de hors-jeu n'est pas une infraction.
Un joueur est en position de hors-jeu si :

- N'importe quelle partie de la tête, du tronc ou des jambes se trouve dans la moitié de terrain adverse (*ligne médiane non comprise*) et
- N'importe quelle partie de la tête, du tronc ou des jambes se trouve plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant-dernier adversaire



Les mains et bras de tous les joueurs, y compris les gardiens de but, ne sont pas pris en compte. Afin de pouvoir déterminer une position de hors-jeu, la limite supérieure du bras est le bas de l'aisselle.

Un joueur n'est pas en position de hors-jeu s'il se trouve à la même hauteur que :

- L'avant-dernier adversaire ; ou
- Des deux derniers adversaires.



Apprendre la loi 11

Hors-jeu

INFRACTION DE HORS-JEU

Un joueur en position de hors-jeu au moment où le ballon est joué ou touché (*) par un coéquipier doit être sanctionné uniquement lorsqu'il commence à prendre une part active au jeu :

- en intervenant dans le jeu, car il joue ou touche le ballon passé ou touché par un coéquipier ; ou
- en interférant avec un adversaire, car
 - il empêche un adversaire de jouer ou d'être en position de jouer le ballon en entravant clairement son champ de vision ; ou



- il lui dispute le ballon ; ou
- il tente clairement de jouer un ballon qui se trouve à proximité alors que cette action influence la réaction d'un adversaire ; ou
- il effectue une action évidente qui influence clairement la capacité d'un adversaire à jouer le ballon.

Ou

- en tirant un avantage, car il joue le ballon ou interfère avec un adversaire après que le ballon a
 - rebondi ou été dévié par un poteau, la barre transversale un officiel de match ou un adversaire ;
 - a fait l'objet d'un sauvetage délibéré par un adversaire.

Un joueur en position de hors-jeu qui reçoit un ballon joué délibérément par un adversaire, y compris de la main ou du bras, n'est pas considéré comme tirant un quelconque avantage de sa position, sauf en cas de sauvetage délibéré par un adversaire.

"Effectuer un sauvetage" consiste à intercepter ou tenter d'intercepter le ballon qui se dirige vers le but avec n'importe quelle partie du corps à l'exception des mains ou des bras (*sauf le gardien dans sa propre surface de réparation*).

(*) Le premier point de contact du ballon joué/touché doit être pris en considération à cet effet.

Apprendre la loi 11

Loi 15 Rentrée de touche

Lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de touche au sol ou en l'air, une rentrée de touche est accordée à l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier.

Il n'est pas possible de marquer un but directement sur une rentrée de touche :

- Si le ballon pénètre dans le but adverse, un coup de pied de but doit être accordé ;
- Si le ballon pénètre dans le but de l'exécutant, un corner doit être accordé.

PROCÉDURE

Au moment de la rentrée de touche, l'exécutant doit :

- Se tenir debout face au terrain ;
- Avoir, au moins partiellement, les deux pieds sur la ligne de touche ou à l'extérieur du terrain ;
- Lancer le ballon des deux mains depuis la nuque et par-dessus la tête depuis l'endroit où le ballon est sorti du terrain.

Tous les adversaires doivent se trouver à au moins 2 m du point de la ligne de touche où doit être effectuée la rentrée de touche.

Le ballon est en jeu dès l'instant qu'il pénètre sur le terrain. Si le ballon touche le sol avant d'entrer sur le terrain, la rentrée de touche devra être rejouée par la même équipe et au même endroit. Si la rentrée de touche n'est pas effectuée correctement, elle devra être rejouée par l'équipe adverse.

Si un joueur effectuant une rentrée de touche correctement lance intentionnellement – mais pas de manière imprudente, inconsidérée ou violente – le ballon contre un adversaire afin de pouvoir ensuite le rejouer, l'arbitre doit permettre au jeu de se poursuivre.

L'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

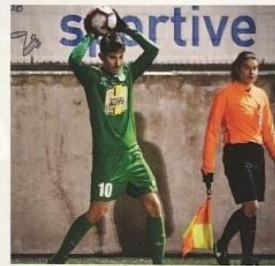
INFRACTIONS ET SANCTIONS

Si, une fois que le ballon est en jeu, l'exécutant retouche le ballon avant que celui-ci ait été touché par un autre joueur, un coup franc indirect est accordé. Et si l'exécutant commet alors une main :

- Un coup franc direct est accordé ;
- Un penalty est accordé si l'infraction s'est produite à l'intérieur de la surface de réparation de l'exécutant, sauf si l'exécutant était le gardien de but et qu'il retouche le ballon dans sa propre surface, auquel cas un coup franc indirect est accordé.

Un joueur de l'équipe adverse qui distrait ou gêne abusivement l'exécutant de la rentrée de touche (y compris en ne respectant pas la distance de 2 m par rapport à l'exécutant) doit être averti pour comportement antisportif et, si la rentrée de touche a déjà été exécutée, un coup franc indirect devra être accordé.

Pour toute autre infraction de la présente Loi, la rentrée de touche doit être exécutée par un joueur adverse.



crédit photo Eric Decoudun

Rentrée de touche

LANGAGE CORPOREL ET COMMUNICATION SUR RENTRÉE DE TOUCHE

Si le ballon franchit entièrement la ligne de touche :

- Près de l'endroit où se trouve l'arbitre assistant, celui-ci indiquera la direction de la rentrée de touche à l'aide d'un signal direct.
- Loin de l'endroit où se trouve l'arbitre assistant et que la rentrée de touche est évidente, l'arbitre assistant en indiquera la direction à l'aide d'un signal direct.
- Loin de l'endroit où se trouve l'arbitre assistant, mais celui-ci a un doute sur la direction de la rentrée de touche, l'arbitre assistant lèvera le drapeau pour informer l'arbitre que le ballon est hors du jeu, consultera celui-ci du regard et suivra son signal.

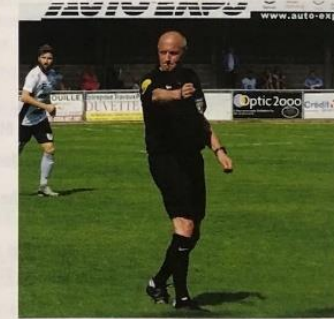


crédit photo Eric Decoudun

Après avoir indiqué à qui revient la rentrée de touche, l'arbitre matérialise du bras l'endroit de la remise en jeu.



crédit photo Eric Decoudun



Où trouver les informations sur le site du District ?



Informations diverses via
des articles dans
« pratiques »



DOCS PRATIQUES

Saison 2022-2023

Saison 2021-2022

Saison 2020-2021

Sélectionnez une catégorie

- COMPÉTITIONS JEUNES >
- DIVERS / AIDE AUX CLUBS >
- FOOT LOISIR >
- FOOT FÉMININ
- ARBITRAGE
- COMPÉTITIONS SENIORS
- COMPÉTITIONS VÉTÉRANS
- FOOT D'ANIMATION U7 U9 G/F >
- FOOT D'ANIMATION U11 U13 G/F U15F >

Les dernières publications

Publié le 07-09-2022

Foot Loisir



Feuille de Plateau Seniors Loisirs -
Foot à 8

Documents utiles
« documents »

Où trouver les informations sur le site du District ?

ACCES AUX PLATEAUX POUR LES CLUBS



Via le site du
District

Plus de
renseignement
sur le lieu et
l'horaire

The screenshot shows the website's navigation bar with the following links: ACCUEIL, DISTRICT, EPREUVES (highlighted with a red box), PRATIQUES, FORMATIONS, TECHNIQUE, ARBITRAGE, CLUBS, MÉDIAS, and DOCUMENTS. Below the navigation bar, there are two main sections: 'COMPÉTITIONS' and 'FOOTBALL ANIMATION & LOISIR'. The 'FOOTBALL ANIMATION & LOISIR' section is highlighted with a red box. Below this section, there is a large image of children playing soccer. Overlaid on this image is a form titled 'FOOTBALL ANIMATION ET LOISIRS'. The form has two columns: 'FOOTBALL ANIMATION' and 'LOISIR'. Each column has a dropdown menu labeled 'SÉLECTIONNEZ UNE ÉPREUVE "FOOT ANIMATION"' and 'SÉLECTIONNEZ UNE ÉPREUVE "FOOT LOISIR"' respectively. The 'FOOTBALL ANIMATION' dropdown menu is open, showing the options 'U9 G/F' and 'U7 G/F'. At the bottom of the form is a 'VALIDER' button. A red arrow points from the 'EPREUVES' menu item to the 'FOOTBALL ANIMATION & LOISIR' section.

ACCUEIL DISTRICT **EPREUVES** PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

COMPÉTITIONS **FOOTBALL ANIMATION & LOISIR**

FOOTBALL ANIMATION ET LOISIRS

FOOTBALL ANIMATION

SÉLECTIONNEZ UNE ÉPREUVE "FOOT ANIMATION" ▼

SÉLECTIONNEZ UNE ÉPREUVE "FOOT ANIMATION"

U9 G/F

U7 G/F

LOISIR

SÉLECTIONNEZ UNE ÉPREUVE "FOOT LOISIR" ▼

VALIDER

Coordonnées des correspondants



Afin de faciliter la communication entre les éducateurs, merci de demander aux personnes habilitées sur FOOTCLUBS de :

- vérifier que vos coordonnées soient bien en « DIFFUSABLE »
- que votre fonction/titre soit complétée

Footclubs
Mon espace club FFF ★

Saison 2022-2023 ▼

Alexandra CHIRON

Organisation > Membres du club > Détail

[En savoir +]

Afin de conserver un historique des membres, il faut saisir la date de fin pour signaler la fin de l'activité dans la fonction certains titres officiels (Président, Correspondant, Trésorier, Secrétaire...), la date de fin n'est pas modifiable. C'est automatiquement la date de fin d'activité du membre précédent.
Fiche ORGANISATION n° 3 : [Les membres du club](#)

Titre U10 - U11 - RESPONSABLE TECHNIQUE CATEGORIE

Nom

Numéro personne

Né(e) le

Date début

Date fin

Diffusion

ou supprimer définitivement ce titre ☐

Diffusable ☐