



548900 - F.C. DU LAYON

Le jeu du drapeau

ACTION

Nom de l'action

Le jeu du drapeau

Date de l'action

29/10/2024

Public cible

U10-U13

Nombre de participants

25

Thème de l'action

Règles du jeu & Arbitrage

Fiches liées

Tenir le rôle d'arbitre central(e)/d'arbitre assistant(e)

Descriptif de l'action

Lors des stages U11-U13-U13F qui s'est tenu pendant les dernières vacances scolaires, la découverte de l'arbitrage était au programme. Cette action débutait par une course avant puis course latérale avant de finir par la prise de décision avec le drapeau de touche.

Photo(s)

ARBITRAGE ACTION TERRAIN Le jeu du drapeau

U10
U13

- **Compétences visées :** Tenir le rôle d'arbitre assistant
- **L'objectif de l'atelier :** Sensibiliser sur la gestuelle appliquée à la fonction d'arbitre assistant

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes le long de la ligne de touche :
 - La zone « course avant »
 - La zone « course latérale »
 - La zone « décision »
- Réaliser une présentation collective de toutes les gestuelles associées à la fonction d'arbitre assistant : *Faute, Rentrée de touche pour la défense, Rentrée de touche pour l'attaque, Coup de pied de but, Hors-jeu, Coup de pied de coin* etc...
- Débuter le parcours avec un drapeau à la main.
- Evoluer le long de la ligne de touche en adaptant ses courses aux différentes zones.
- Énoncer une « situation de jeu » lorsque le joueur arrive dans la zone « décision ».
- Demander au joueur d'adopter la signalisation adéquate en fonction de la situation énoncée : *faute de l'attaquant - rentrée de touche pour la défense - hors-jeu - coup de pied de but - coup de pied de coin* etc...
- Intervenir pour valider ou non la signalisation réalisée par le joueur.
- Comptabiliser les points de manière individuelle ou collective.
- Réaliser un débriefing collectif au sujet des signalisations à retenir.

