



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

FICHE « ACTION »

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



Nom du club :
AS Saint Hilaire Vihiers Saint Paul

Dates :
Jeudi 22 décembre 2022

Thématiques développées

Nom de l'action

L'arbitre de touche

Nb participants :
25 enfants U11-U13



REGLES DE VIE

- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement

REGLES DE JEU

- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

Résumé de l'action

Dans le cadre du stage-foot U11-U13 des vacances de Noël, les joueurs ont pu vivre un exercice ludique en alliant aussi l'apprentissage du rôle de l'arbitre de touche.

1. Dans un premier temps, les joueurs ont pu « réviser » rapidement tous les gestes que l'arbitre de touche pouvait effectuer durant un match (corner, touche, hors-jeu, faute, six-mètres).
2. Ensuite, 2 équipes s'opposaient et la course s'effectuait en 1 contre 1. L'éducateur dit un geste de l'arbitre de touche qui fait office de top départ. A ce moment-là, il fallait faire un slalom et être le premier à bloquer le ballon sur la ligne de touche. Le joueur ayant bloqué le ballon en 1^{er} avait le droit de réaliser le geste demandé avec un drapeau de touche.
3. Si ce joueur réalise le bon geste, il remporte 1pt pour son équipe et a le droit de tirer dans un mini-but placé à 20m de lui (1pt de plus s'il marquait). Cependant si ce joueur avait faux, c'est son adversaire qui a le droit de tenter sa chance pour réaliser le bon geste.



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

