

# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL CHALLENGE PEF



Nom du Club : ES MONTILLIERS District : 49			Date de l'animation : 03/09/2022		Nombre de participants :			
	Nom de	la personne qui a mis l'a	action en plac	ce : Guitet Adélaide		Garçons : 20 Fil	les : 12	
SANTÉ	Diplôme	: BMF At	testation (Edu	uc ou Dirigeant) : EDUC				
	Mail : ad	le.guitet@gmail.com			Club Labélisé : oui 🗵	Intervenant extérieur :		
	Référent	du Pef au club : Oui 🏻 🗵	☑ Non □		En cours : oui 🗆	Oui 🗆	Non ⊠	
ENGAGEMENT CITOYEN		INTITULÉ DONNEES						
		QUI		U11G + F U13G + F				
FAIR-PLAY	(Quel	public – catégorie(s)) QUOI	Les droits et les devoirs					
		(Quel thème)	Les droits et les devoirs					
		POURQUOI	Etablir avec les joueurs et joueuses ce qu'on a le droit de faire et ce que l'on n'a pas le droit					
		(Orientation)						
		Où (Lieu )	Dans les tribunes du stade					
		QUAND	Journée stage					
RÉGLES DU JEU ET		(Période)						
DE L'ARBITRAGE		• • • • • • • • • • • • • • • • • • •		Des groupes de 5 joueurs et joueuses ont été faites, le but est que chaque groupe liste ce que l'on a le droit de				
	(0)	(Objectif(s), action) faire lors des		es entrainements et matchs et ce que l'on n'a pas le droit. Un retour collectif a ensuite été fait.				
CULTURE FOOT								
Respect Tous Terrains								
ENGAGEZ-VOUS DANS LE PEF "Sois loots								





### Les droits et devoirs

## Droits

- Obligation d'avoir des protèges tibia et chaussure de football
- Dire bonjour et au revoir
- Serré la main <u>au adversaire</u>, partenaire et coach
- Prévenir le coach en cas d'absence
- Respect des règles du jeu
- Etre à l'écoute
- Ranger le matériel à la fin de la séance
- Respect du matériel
- Respect des horaires de match et entrainement
- De s'amuser et prendre du plaisir en jouant
- Prévoir des affaires de rechanges et bouteille d'eau individuel

### Devoirs

- Ne pas jouer avec des bijoux
- De casser le matériel
- Ne pas dire de gros mots
- Ne pas tricher
- Ne pas faire mal aux autres
- Pas de frappe au but lors de l'accueil
- Pas de chewing gum lors de l'entrainement et match