

PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

FICHE ACTION



	Indiquez le nom votre ligue, district et club		
LIGUE	PAYS DE LA LOIRE		
DISTRICT	MAINE ET LOIRE		
CLUB	ARC TILLIERES		

	å	4
U6/U9	U10/U13	U14/U19
	X	

Choix de la thématique			
		Mettre une croix dans la case	
	Santé		
	Engagement citoyen	Х	
	Environnement ₁₃		
	Fair-Play		
	Règles du jeu et arbitrage		
	Culture foot		







"EDUCATION AU NUMERIQUE - L'AMITIE EN LIGNE"



<u>U10/U13</u>:

☐ Objectif Comprendre que l'amitié se base sur des relations authentiques de confiance et de solidarité.

Quand tout part du jeu traditionnel de l'épervier pour terminer sur un débat...

Il s'agit d'une adaptation du jeu de l'épervier à plusieurs équipes. Première partie épervier classique. Puis, , les membres d'une même équipe représentent les « amis de la vraie vie » et les membres des deux autres équipes sont des « amis sur Internet ». Chaque traversée représente une « journée », et les éperviers représentent les « problèmes » que l'on peut rencontrer dans la journée. But : Les proies ont désormais deux objectifs. • Objectif collectif : avoir le maximum « d'amis » encore en jeu, toutes équipes confondues. • Objectif individuel : rester en jeu jusqu'à la fin du temps imparti.





"EDUCATION AU NUMERIQUE - L'AMITIE EN LIGNE"







