



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL







FICHE ACTION

16/12/2021



LIGUE	Pays de la Loire
DISTRICT	Maine-et-Loire
CLUB	SCG Sainte Gemmes d'Andigné

		
U6/U9	U10/U13	U14/U19
	X	

Thématique		
	Santé	
	Engagement citoyen	
	Environnement	
	Fair-Play	
	Règles du jeu et arbitrage	X
	Culture foot	





APPRENDRE LA REGLE DU HORS JEU

- 15 Joueurs - U10/U11
- Communication : Site internet du SCG

- Action réalisée au cours de la séance d'entraînement du mercredi après-midi
- Explications données par l'éducateur de la catégorie

- Règle du hors-jeu en U10/U11 :
 - Si le le joueur "receveur" se trouve dans la zone des 13 mètres,
 - ET si ce joueur est devant le ballon au moment de la passe,
 - ET si deux joueurs adverses ne se situent pas entre lui et le but (gardien compris)
- **HORS-JEU**

- Exceptions : Il n'y a pas de hors-jeu sur une touche, un 6 metres, une passe de l'adversaire et sur un corner

Organisation	Procédé	JEU	SITUATION	EXERCICE	Eléments pédagogiques
Objectif :					Variables :
Apprendre la règle du hors-jeu					l'attaquant part du même endroit que le 1
But :	Durée				
Dire si oui / non il y a hors-jeu Marquer un but récupérer la balle	15'				
Consignes :	Nbre de joueurs				Méthode pédagogique et éducateur :
1 fait un slalom puis passe la balle à 2 Pendant le temps du slalom 2 et le défenseur se démarquent 2 doit marquer le défenseur doit récupérer la balle	8				Pédagogie directive Démontrer, corriger, questionner
	Espace				Comport. coll. et indiv. recherchés (jeu et situation) Corrections à apporter (exercice)
	1/4 de terrain				Faire attention au hors-jeu, se démarquer

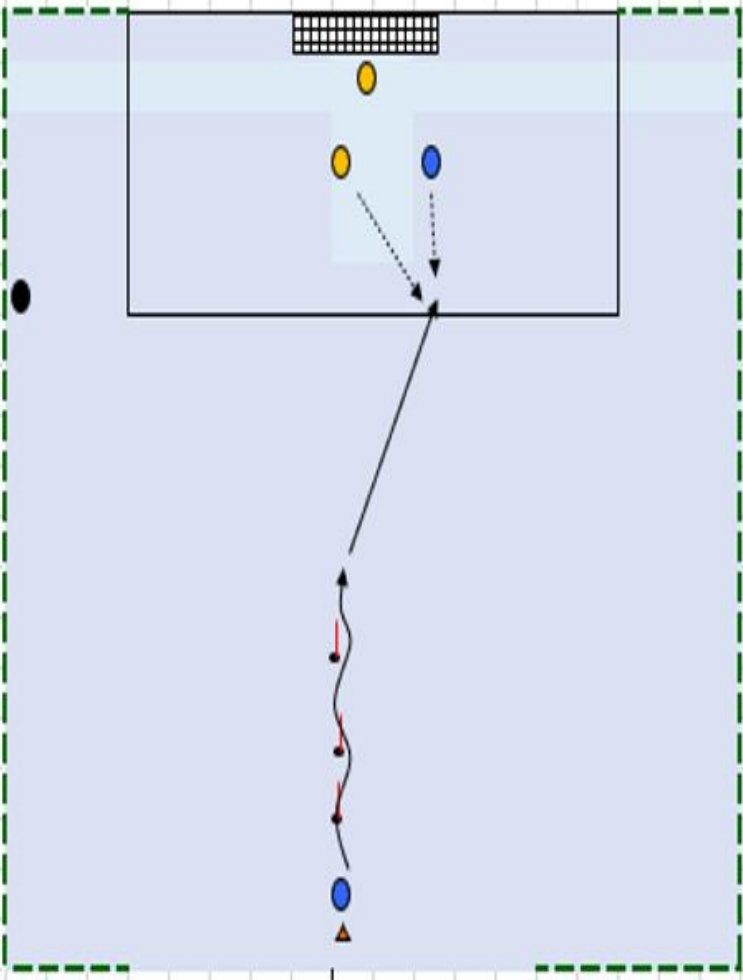




PHOTO DE L'ACTION

