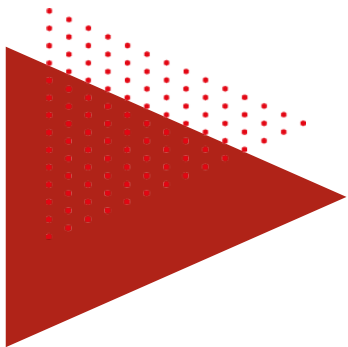







PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

FICHE ACTION







26/09/2021



Indiquez le nom votre ligue, district et club	
LIGUE	ATLANTIQUE
DISTRICT	MAINE ET LOIRE
CLUB	AS AVRILLE FOOTBALL

		
U6/U9	U10/U13	U14/U19
		X

Mettre une croix dans la case que vous souhaitez

Choix de la thématique		
		Mettre une croix dans la case
	Santé	
	Engagement citoyen	
	Environnement	
	Fair-Play	
	Règles du jeu et arbitrage	X
	Culture foot	





L'ARBITRAGE AU CARRE

Expliquez ici le détail de votre action en pensant à préciser:

Matérialiser une zone carrée et des zones autour de "décisions".

Dans la zone "carrée" : conservation du ballon à 5vs5.

Dans les zones "décisions" 4 joueurs/arbitres qui sont autour de la surface carrée.

Consignes:

-être aligné avec le dernier défenseur.

-lever le drapeau à chaque fois qu'un joueur qui reçoit le ballon est hors-jeu (derrière le dernier joueur de l'équipe adverse).

Remarque:

Le jeu ne doit pas s'arrêter à chaque signalisation de hors-jeu. L'objectif est d'apprendre la gestuelle et la mécanique du hors-jeu.



INSÉREZ UNE PHOTO DE L'ACTION

