



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

FICHE « ACTION »

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



Nom du club :
AS Ponts-de-Cé Football

Dates :
Mardi 23 Février 2021

Thématiques développées

Nom de l'action

Jeu sur l'arbitrage

Nb participants :
Groupe d'environ 10 joueurs

Catégories concernées :
U11-U13



REGLES DE VIE

- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement

REGLES DE JEU

- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

Résumé de l'action

Deux équipes sont construites au sein du groupe. Chaque équipe est à une coupelle de départ avec un ballon pour chaque joueur. En face d'eux, une zone est délimitée par des coupelles. Au top de l'éducateur les deux premiers joueurs de chaque équipe viennent en conduite de balle dans la zone et une affirmation sur l'arbitrage leur sera donnée. En face d'eux deux petits buts sont installés, un qui représente le faux et l'autre qui représente le vrai. A la fin de l'affirmation les joueurs doivent marquer dans le but « vrai » ou « faux » selon leur réponse. Système de relais pour enchaîner avec les autres membres de l'équipe. 1 point est remporté quand le joueur met son ballon dans le bon but.

Exemple d'affirmation sur l'arbitrage que donne l'éducateur :

- Tu peux poursuivre ton action et marquer un but même si l'arbitre a sifflé hors jeu. (Faux)
- Les protège-tibias sont obligatoires lors d'un match de football. (Vrai)
- Un joueur peut être signalé en position de hors jeu sur un coup de pied de but. (Faux)
- Pour qu'un but soit accordé par l'arbitre, il faut que le ballon touche la ligne de but. (Faux)



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

