



# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

FICHE ACTION

27/04/2021



	Indiquez le nom votre ligue, district et club
LIGUE	Pays de Loire
DISTRICT	Maine et Loire (49)
CLUB	RC Doué la Fontaine

		
U6/U9	U10/U13	U14/U19
	X	

Choix de la thématique		Mettre une croix dans la case
	Santé	
	Engagement citoyen	
	Environnement	
	Fair-Play	
	Règles du jeu et arbitrage	X
	Culture foot	





# « Le jeu du Drapeau »

Cette action sur l'arbitrage s'est réalisée pendant les vacances de Pâques lors du Stage Foot du mois d'Avril. Elle visait les catégories U11 et U13. 60 enfants sur ces deux catégories ont pu y participer.

L'idée était de sensibiliser les enfants à l'arbitrage dès le plus jeune âge. Montrer aux enfants que le football sans arbitres ne peut pas exister...

La Club veut aussi relancer le recrutement en interne de plusieurs Arbitres car nous avons perdus 2 de nos arbitres Seniors lors de cette saison. Pour éviter d'être dans l'illégalité et pour pérenniser notre Label, le club à lancer une campagne sur toutes nos catégories jeunes.

Sensibiliser les enfants sur les différentes formes de signalisations et fonctions arbitrales.

**Compétences Visées : Tenir le rôle d'arbitre assistant!!**

**Objectif de l'Atelier : Sensibiliser sur la gestuelle appliquée à la fonction d'arbitre assistant**

- **3 Zones distinctes le long de la ligne de touche :**
  - La zone « course avant »
  - La zone « course latérale »
  - La zone « décision »
- **Réalisation d'une présentation collective de toutes les gestuelles associées à la fonction d'arbitre assistant**
- **Le joueur débute le parcours avec un drapeau à la main**
- **Il évolue le long de la ligne de touche en adaptant ses courses aux différentes zones**
- **L'éducateur énonce une situation de jeu lorsque le joueur arrive dans la zone « décision »**
- **Il demande au joueur d'adopter la signalisation adéquate en fonction de la situation énoncée : faute de l'attaquant – rentrée de touche pour la défense – hors jeu – coup de pied de but – coup de pied de coin etc...**
- **Intervenir pour valider ou non la signalisation réalisée par le joueur**
- **Comptabiliser les points de manière individuelle ou collectives**
- **Un débriefing collectif est fait au sujet des signalisations à retenir**



# Présentation collective des signalisations avec le drapeau par l'Animateur



Départ



Course Avant



Course latérale



Décision



