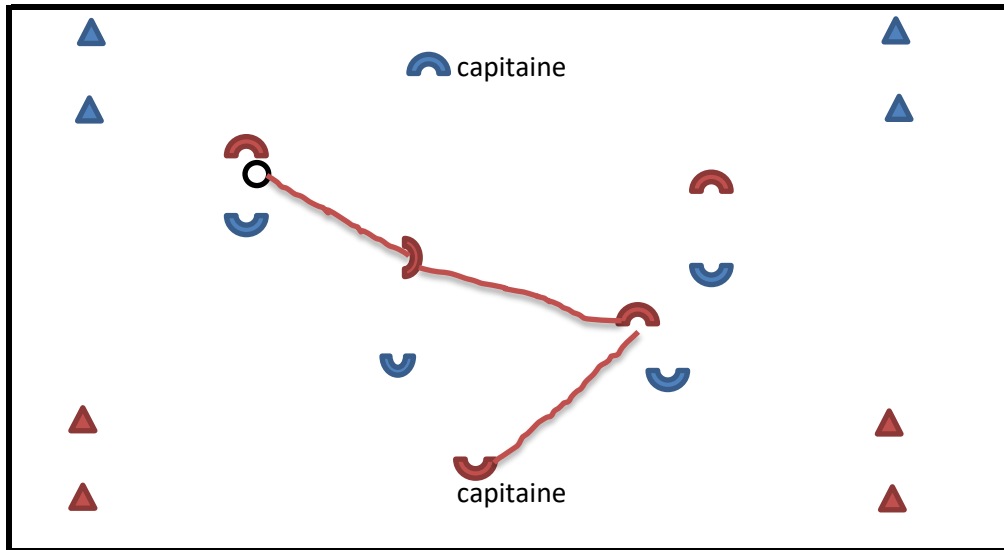


**ORGANISATION**

Espace:	20 m x 15 m	Effectif:	2 x 5 joueurs
Matériel:	8 coupelles, 1 ballon	Temps de jeu:	10 minutes

**SCHEMA**



**DEROULEMENT**

Consignes	Buts
<p>Chaque équipe doit trouver, par un jeu de passe à la main, son capitaine. Interdiction de courir avec le ballon et de toucher le porteur de balle (distance = 1m). Si le ballon touche le sol, il est donné à l'équipe adverse.</p>	<p>Trouver le capitaine par une passe = 1 point.</p>

**INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES**

Adaptations de l'effectif	Variantes
<p>Possibilité de rajouter ou de diminuer le nombre d'enfants. Si trop d'enfants, possibilité de positionner 2 capitaines.</p>	<p>Jouer avec les pieds. Le capitaine doit remettre le ballon à un partenaire pour que le point soit valide.</p>
Animation	Veiller à...
<p>Faire répéter l'action. Observer / Orienter. Animer / Encourager / Valoriser.</p>	<p>L'occupation de l'espace. Compter les points.</p>