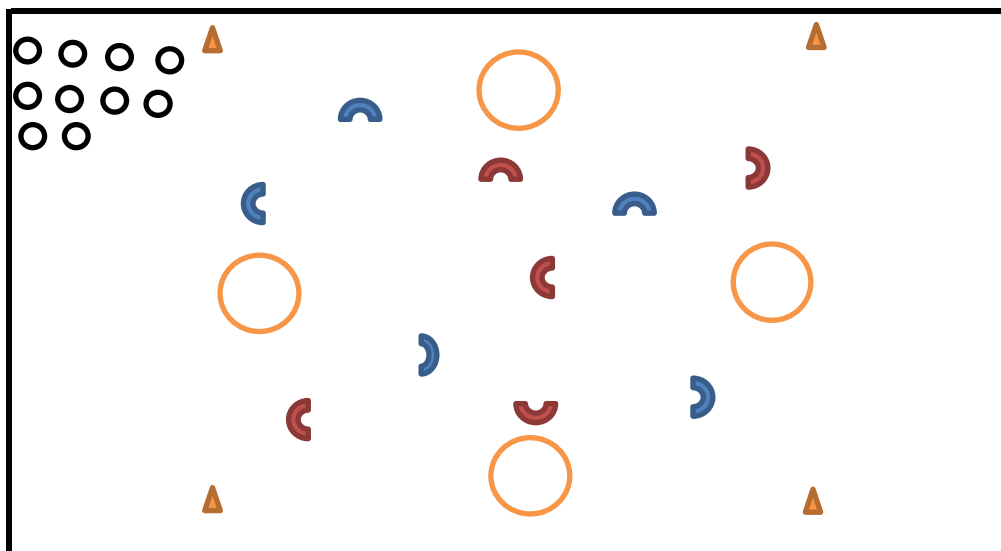


ORGANISATION

|           |                                       |               |               |
|-----------|---------------------------------------|---------------|---------------|
| Espace:   | 20 m x 15 m                           | Effectif:     | 2 x 5 joueurs |
| Matériel: | 4 coupelles, 10 chasubles, 10 ballons | Temps de jeu: | 10 minutes    |

SCHEMA



DEROULEMENT

| Consignes  | Buts   |
|--|--|
| <p>Chaque enfant a une chasuble (queue du diable) qui dépasse derrière son short. Au signal de l'éducateur, les rouges doivent attraper les queues des bleus et inversement. 4 cerceaux matérialise des maison dans lesquelles les joueurs sont inattaquables. 1 seul joueur par maison.</p> | <p>Dans un temps donné, l'équipe qui possède le plus de chasubles = 1 point.</p> |

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

| Adaptations de l'effectif  | Variantes   |
|--|---|
| <p>Possibilité de rajouter des joueurs, mais ajouter des chasubles. 1 chasuble par enfant.</p> | <p>Ajouter un ballon pour chaque enfant à la main, puis au pied.</p>  |
| Animation  | Veiller à...  |
| <p>Faire répéter l'action.<br/>Observer / Orienter<br/>Animer / Encourager / Valoriser.</p>    | <p>Compter les points.<br/>À faire plusieurs séries de 1 min max.<br/>Se déplacer pour ne pas se faire toucher.</p> |