



# LIVRET U13 F et G

## Saison 2020-2021

### LE CALENDRIER DE LA SAISON



CALENDRIER DES PRATIQUES U13															
CALENDRIER 2020/2021															
SEPTEMBRE			OCTOBRE			NOVEMBRE			DECEMBRE			JANVIER			
			3 S		CRITERIUM PHASE 1	7 S		CRITERIUM PHASE 2	5 S		CRITERIUM PHASE 2	8 V		REUNION SECTEUR	
7 au 11	REUNION SECTEUR		10 S		CRITERIUM PHASE 1	14 S		CRITERIUM PHASE 2	12 S		REPORT OU FUTSAL	9 S		ANIM' FUTSAL	FUTSAL FEMININ
			17 S	REPORT CRITERIUM	Module U13	21 S		CRITERIUM PHASE 2	19 S		REPORT OU FUTSAL	16 S			ANIM' FUTSAL
19 S			24 S		Module U13	28 S		CRITERIUM PHASE 2	26 S				23 S		CRITERIUM PHASE 3
26 S		CRITERIUM PHASE 1	31 S		FOOT INDOOR FEMININ								30 S		CRITERIUM PHASE 3
FEVRIER			MARS			AVRIL			MAI			JUN			
6 S		CRITERIUM PHASE 3	6 S			3 S		REPORT FESTIVAL / CHALLENGE	1 S		FETE DU TRAVAIL	6 D			RASSEMBLEMENTS CHALLENGE
13 S		CRITERIUM PHASE 3	13 S		FESTIVAL / CHALLENGE	10 S		CRITERIUM PHASE 3	Phase départementale Festival	8 S		Phase régionale Festival	12 S		
20 S		FOOT INDOOR FEMININ	REPORT	20 S		FESTIVAL / CHALLENGE	17 S		CRITERIUM PHASE 3	15 S			19 D		
		19-20 Module U13	27 S		FESTIVAL / CHALLENGE	24 S				22 S		FOOT FEMININ EN FETE	26 S		
27 S										29 S		CRITERIUM PHASE 3			

<b>CRITERIUM</b>	Engagement libre au niveau de pratique souhaité (Elite, DS, D1, D2 ou D3) Match unique 2 x 30 minutes Engagements phase 2 : 1 <sup>er</sup> au 9 octobre 2020 Engagements phase 3 : 27 novembre au 6 décembre 2020
<b>FOOT FEMININ (U12)</b>	Evénements 100% féminin en salle ou en extérieur. Objectif de développement de la pratique, événements festifs et fédérateurs pour les joueuses. Les informations concernant les inscriptions vous seront transmises au cours de la saison par Alexandra CHIRON Educatrice Départementale.
<b>MODULE U13</b>	<b>Formation Fédérale d'éducateur</b> <u>Condition d'accès</u> : être licencié FFF sous licence U15 ou 14 ans révolus. <u>Objectifs</u> : Accueillir en sécurité des enfants de 11 à 12 ans (U13), animer et conduire des séances en cohérence avec la catégorie concernée, accompagner et diriger une équipe lors des plateaux.
<b>FESTIVAL / CHALLENGE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><u>Modalité</u> :</li> </ul> Engagement automatique des équipes selon les niveaux de la troisième phase du critérium U13. L'épreuve est constituée de 3 journées organisées par plateau réunissant 3 à 4 équipes. L'ensemble des équipes participe aux trois journées qualificatives (pas d'élimination au cours de ces 3 journées). Chaque journée permet d'acquérir des points (résultats jonglerie et scores des rencontres) <ul style="list-style-type: none"> <li><u>Finalité</u> :</li> </ul> <u>Festival Foot U13</u> : les 16 équipes sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront à la phase départementale le samedi 10 avril 2021. <u>Challenge D1- DS</u> : les 12 meilleures équipes de DS à partir de la 17 <sup>ème</sup> place ainsi que les 12 meilleures équipes de D1 à partir de la 17 <sup>ème</sup> place participeront à un rassemblement de fin de saison le dimanche 6 juin 2021. <u>Les Challenges D2 et D3</u> : les 24 équipes sur l'ensemble des groupes ayant le plus de points participeront au rassemblement Challenge le dimanche 6 juin 2021.
<b>FUTSAL</b>	Pratique complémentaire à la pratique traditionnelle. Le futsal favorise le contact joueur ballon et permet d'améliorer la notion de transition chez les jeunes. Nous vous invitons à prendre contact avec des clubs de vos groupes ou secteurs pour organiser des rassemblements lors des journées de report ou Anim'Futsal.

**Pour les personnes ne souhaitant pas aller vers une formation d'éducateur mais qui accompagnent une équipe U13 nous vous proposons des réunions de 2h :**

#### **ACCOMPAGNATEUR D'EQUIPE U13**

Condition d'accès : licencié ou non. Encadrant ou non d'une équipe U13. Maman Papa d'un U13 ou non.

Objectifs : Rôle d'un accompagnateur d'équipe U13 lors d'un match.

Informations supplémentaires et inscriptions auprès de votre responsable école de football.

# CRITERIUM

Engagement libre niveau départemental Elite, Division supérieure, D1, D2 ou D3.

09h45 : arrivée des équipes, gérer les vestiaires et remplir la feuille de match.

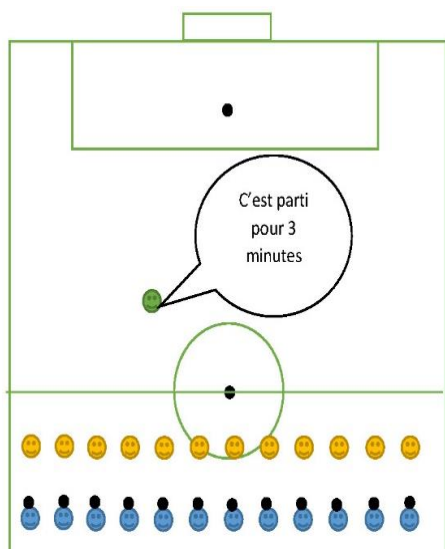
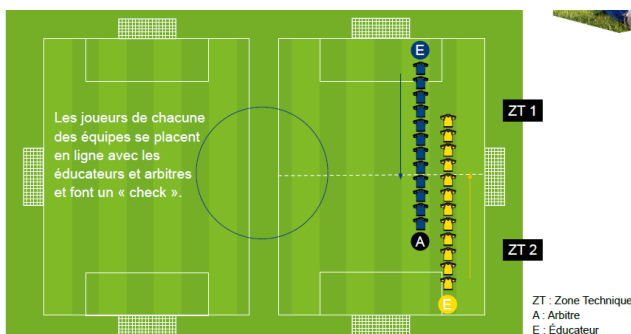
10h15 : Défi Jonglage

10h25 : Echauffement des enfants

10h40 : Protocole d'avant match

10h45 : Match 2 x 30 min (pauses coaching)

12h : fin du match



Les 2 équipes se mettent face à face, par numéro, du 1 au 12.

Les enfants d'une équipe jonglent, les enfants de l'autre équipe comptent. Tous les joueurs d'une équipe ont un ballon chacun. Le départ se fait ballon au sol à lever avec les pieds. Au signal de l'animateur (coup de sifflet), les enfants commencent à jongler. Les rattrapages sont autorisés, mais pas comptabilisés. Si le ballon touche le sol, le jongleur recommence.

L'animateur annonce au bout de 2' qu'il faut passer à la tête. Les enfants doivent s'organiser pour réaliser un score pied droit et un score pied gauche lors de ces 2'. Puis il siffle la fin des 3'. Les enfants restent à leur place. Les 2 accompagnateurs passent dans le couloir avec la feuille de plateau et un crayon, et demandent au compteur de résultat pour chaque surface de contact. Puis c'est à l'autre équipe de jongler. Les objectifs à réaliser sont en lien avec le niveau de pratique

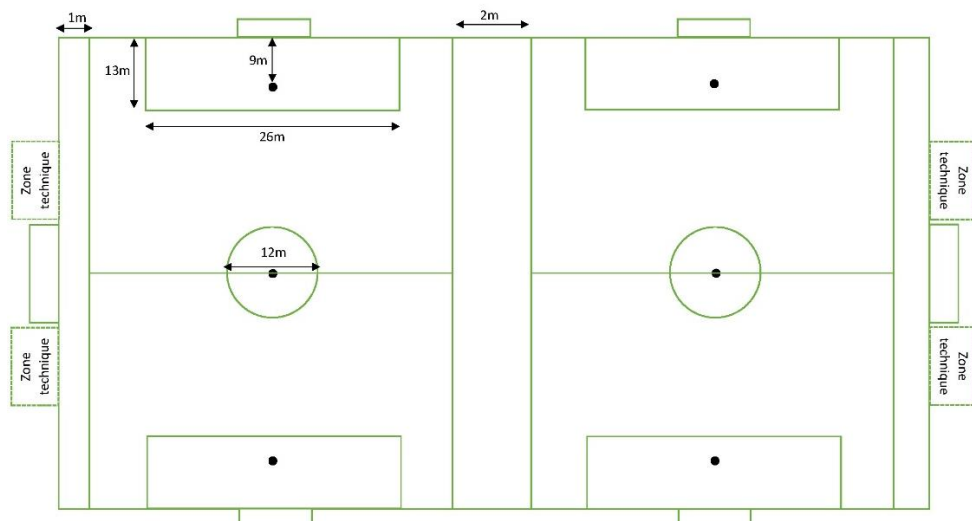
Les objectifs à réaliser sont en lien avec le niveau de pratique :

Niveau de pratique	Pied droit	Pied gauche	Tête
Elite	50	50	50
Division Supérieure	50	50	40
Division 1	40	40	30
Division 2	30	30	20
Division 3	20	20	10

**L'HORAIRE OFFICIEL DU DEBUT DU MATCH EST DE 10H45. IL POURRA NEANMOINS ETRE MODIFIE A LA DEMANDE DU CLUB RECEVANT EN CAS D'ACCUEIL DE PLUSIEURS MANIFESTATIONS LE SAMEDI MATIN OU APRES-MIDI. CE DERNIER DOIT EN INFORMER TOUS LES AUTRES CLUBS ET LE DISTRICT DANS LES PLUS BREFS DELAIS.**



# LES TERRAINS



**Les 2 accompagnateurs de l'équipe restent dans leur zone technique (à côté du but à 11). Un seul donne des consignes.**

## LES PRINCIPALES LOIS DU JEU

Catégorie	U12 (enfants nés en 2009) et U13 (enfants nés en 2008). Possibilité de faire jouer 3 U11 (enfants nés en 2010). Pas de mixité.
Nombres d'enfants par équipe	8 + 4 suppléants maximum
Temps de jeu	1 match de 2 x 30 minutes. Pausés coaching à 15min et 45min (voir ci-après).
Buts	6m sur 2,10m
Touches	A la main. Les 2 pieds restent au sol. Ballon à l'adversaire si mal réalisée.
Coup d'envoi	Le ballon est positionné au milieu du terrain. Les adversaires sont à 6 mètres minimum. Le ballon est botté dans n'importe quelle direction.
Hors-Jeu	Entre la ligne médiane et la ligne de but adverse. Attendre que le joueur touche le ballon avant de lever le drapeau.
Arbitrage	Au centre, à partir de U17. A la touche, 4 joueurs inscrits sur la feuille de match se relaieront toutes les 15 minutes (rotations lors des pauses coaching et de la mi-temps). Ces 4 joueurs sont différents à chaque match. Pour les 2 premières phases seulement, l'arbitre assistant peut-être accompagné d'un encadrant licencié. Son rôle sera alors de guider le joueur dans ses attitudes et non pour arbitrer à sa place, et encore moins coacher l'équipe.
Relances du gardien de but	Relance à la main, ou relance au pied ballon posé au sol. Volée et demi-volée interdite, sinon coup franc indirect (le ballon est alors posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.) Les coups de pieds de but sont réalisés obligatoirement par le gardien. Il pose le ballon entre la ligne de but et le point de pénalty. Le gardien pourra désormais passer le ballon à un coéquipier dans la surface. Le ballon sera donc en jeu dès qu'il sera botté. Les adversaires devront quant à eux se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu. Cette règle vaut également pour un coup franc défensif dans la surface.
Coups Francs	Directs (fautes volontaires) et indirects (fautes involontaires). Adversaires à 6 mètres.
Passe à son gardien de but	Sur une passe au pied volontaire d'un partenaire, le gardien ne peut se saisir du ballon à la main, sinon, coup franc indirect. Le ballon est posé sur la ligne de la surface de réparation (13m) face à la faute.

**SEULS LES ENFANTS QUI JOUENT ET LES ACCOMPAGNATEURS SONT AUTORISÉS SUR LE TERRAIN. LES SUPPORTERS (FAMILLES, AMIS) RESTENT DERRIÈRE LES MAINS COURANTES. ILS NE DONNENT PAS DE CONSIGNES. ILS ENCOURAGENT TOUS LES ENFANTS !!!**

PAUSE	GESTION DE LA MI TEMPS
<b>Durée ?</b>	10 minutes max
<b>Où ?</b>	Sur le terrain près de la zone technique
<b>Qui ?</b>	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)
<b>Les bonnes attitudes ?</b>	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.
<b>Les Points importants ?</b>	Se calmer. Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants. - Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ? - Les choses que l'on voulait faire. Celles que l'on a bien réalisées. Se limiter à un point offensif et un point défensif. Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Encourager.
<b>Sur quels éléments rebondir ?</b> <i>Se limiter à 1 point</i>	<u>Les phases de jeu</u> : mon équipe a le ballon. Mon équipe n'a pas le ballon. Les transitions. <u>Les principes de jeu</u> : occupation du terrain... Intentions de jeu : privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu.

## GESTION DES PAUSES COACHING

	PAUSE COACHING 1	PAUSE COACHING 2
<b>Quand ?</b>	Autour de la 15 <sup>ème</sup> minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)	Autour de la 45 <sup>ème</sup> minute de jeu sur sortie du ballon (touche ou sortie de but ou but marqué)
<b>Durée ?</b>	2 minutes	
<b>Où ?</b>	Sur le terrain à l'angle de la surface de réparation	
<b>Qui ?</b>	Les joueurs et les accompagnateurs (2 maximum)	
<b>Les bonnes attitudes ?</b>	Faire boire les enfants. Parler calmement et sans précipitation.	
<b>Les Points importants ?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En lien avec la causerie d'avant match.</li> <li>• Ressortir un point positif.</li> <li>• Revenir sur un point de jeu Off ou Déf.</li> <li>• Faire les rotations.</li> <li>• Changer l'arbitre assistant.</li> <li>• Conclure par un élément positif et des encouragements.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En lien avec la mi-temps.</li> <li>• Ressortir un point positif.</li> <li>• Revenir sur un point de jeu Off ou Déf.</li> <li>• Faire les rotations.</li> <li>• Changer l'arbitre assistant.</li> <li>• Conclure par un élément positif et des encouragements.</li> </ul>
<b>Sur quels éléments rebondir ?</b> <i>Se limiter à 1 point</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Est-on bien organisé par rapport au système de jeu ?</li> <li>• Les choses que l'on voulait faire offensivement et défensivement ?</li> <li>• Celles que l'on a bien réalisées offensivement et défensivement ?</li> </ul>	
<b>Reprise du jeu</b>	Touche ou coup de pied de but ou engagement en fonction d'où se trouvait le ballon avant la pause.	