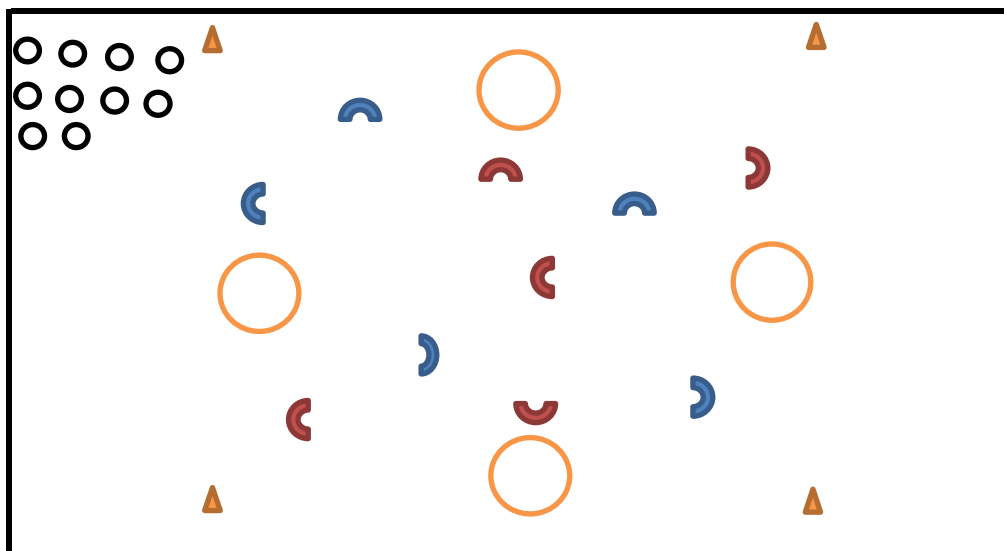


ORGANISATION

| | |
|-----------|---------------------------------------|
| Espace: | 20 m x 15 m |
| Matériel: | 4 coupelles, 10 chasubles, 10 ballons |

| | |
|---------------|---------------|
| Effectif: | 2 x 5 joueurs |
| Temps de jeu: | 10 minutes |

SCHEMA



DEROULEMENT

Consignes

Chaque enfant a une chasuble (queue du diable) qui dépasse derrière son short. Au signal de l'éducateur, les rouges doivent attraper les queues des bleus et inversement. 4 cerceaux matérialise des maison dans lesquelles les joueurs sont inattaquables. 1 seul joueur par maison.

Buts

Dans un temps donné, l'équipe qui possède le plus de chasubles = 1 point.

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

Adaptations de l'effectif

Possibilité de rajouter des joueurs, mais ajouter des chasubles. 1 chasuble par enfant.

Variantes

Ajouter un ballon pour chaque enfant à la main, puis au pied.

Animation

Faire répéter l'action.
Observer / Orienter
Animer / Encourager / Valoriser.

Veiller à...

Compter les points.
À faire plusieurs séries de 1 min max.
Se déplacer pour ne pas se faire toucher.