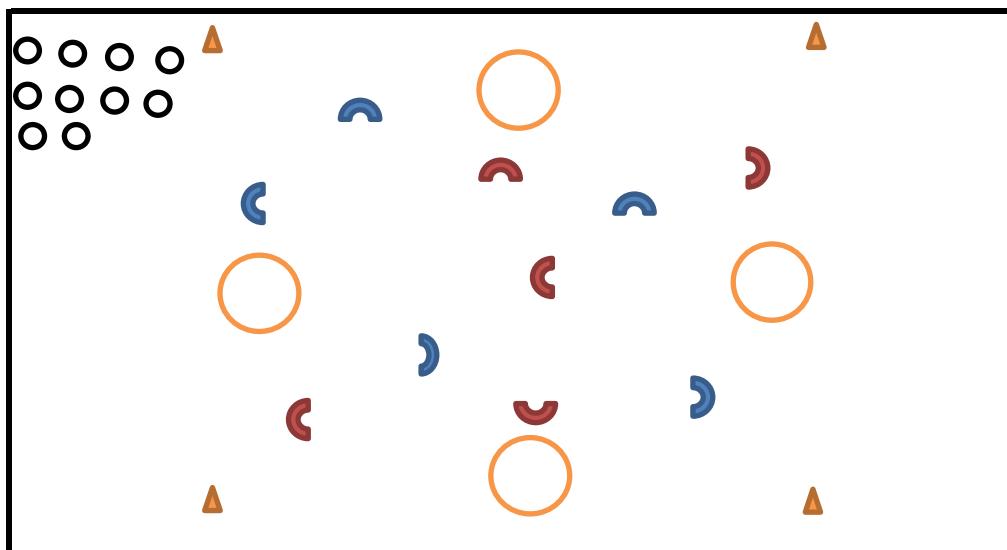


ORGANISATION

Espace:	20 m x 15 m
Matériel:	4 coupelles, 10 chasubles, 10 ballons

Effectif:	2 x 5 joueurs
Temps de jeu:	10 minutes

SCHEMA**DÉROULEMENT****Consignes**

Chaque enfant a une chasuble (queue du diable) qui dépasse derrière son short. Au signal de l'éducateur, les rouges doivent attraper les queues des bleus et inversement. 4 cerceaux matérialise des maison dans lesquelles les joueurs sont inattaquables. 1 seul joueur par maison.

Buts

Dans un temps donné, l'équipe qui possède le plus de chasubles = 1 point.

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES**Adaptations de l'effectif**

Possibilité de rajouter des joueurs, mais ajouter des chasubles. 1 chasuble par enfant.

Variantes

Ajouter un ballon pour chaque enfant à la main, puis au pied.

Animation

Faire répéter l'action.
Observer / Orienter
Animer / Encourager / Valoriser.

Veiller à...

Compter les points.
À faire plusieurs séries de 1 min max.
Se déplacer pour ne pas se faire toucher.