



# PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

## FICHE « ACTION »

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot



**Nom du club :**  
AS PONTS DE CE

**Dates :**  
28 octobre

**Thématiques développées**

**Nom de l'action**

Apprendre règles oubliées

**Nb participants :**

30

**Catégories concernées :**

U11-U13



**REGLES DE VIE**

- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement

**REGLES DE JEU**

- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

## Résumé de l'action

Le but de cet atelier est de faire apprendre aux jeunes joueurs les règles de jeu très utiles mais souvent totalement oubliées (voire inconnu) par les joueurs.

Pour cela les joueurs sont réparti en équipes et doivent réaliser 2 par 2 un une-deux : le premier joueur fait la passe au second qui, après que l'éducateur ai posé une question sur une règle de jeu ( exemple : Peut-on être hors-jeu à la réception d'une touche ? ), lui remet en direction soit de la zone « OUI » soit de la zone « NON ».

Chaque mauvaise réponse coûte 20 secondes à son équipe. L'objectif étant de finir le plus vite possible et plus rapidement que les autres équipes.

Entre chaque question, une discussion est réalisée afin de connaître l'avis des autres joueurs et bien sur de donner et expliquer la bonne réponse .



# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot

