



PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

FICHE « ACTION »

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot



Nom du club :
AS Saint Hilaire Vihiers Saint Paul

Dates :
Lundi 28 octobre 2019

Thématiques développées

Nom de l'action

Le jeu du drapeau

Nb participants :
9 U14F + 24 U13 + 26 U11 = 59



REGLES DE VIE

- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement

REGLES DE JEU

- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

Résumé de l'action

Dans le cadre du stage foot organisé durant les vacances de la Toussaint, nous avons organisé le jeu du drapeau. Ce jeu consiste à assimiler la gestuelle à adopter en tant qu'arbitre assistant. En effet, les U12-U13 et U14F sont directement concernés par ce rôle tous les samedi, il était donc important pour nous de faire un rappel sur les différentes postures de l'arbitre. Les U10-U11 ont également participé, ce qui leur permet de connaître quelques bases pour le futur.

Tout d'abord, nous avons échangé avec les joueurs et joueuses sur les différents gestes de l'arbitre assistant qu'ils connaissaient. Ensuite nous avons démontré tous les gestes qu'il peut rencontrer en match, avant de débiter le jeu du drapeau, qui se décompose de la manière suivante:

- 1: l'arbitre doit faire une course avant (du milieu de terrain aux 20 mètres environ)
- 2: l'arbitre doit faire une course latérale (aux abords de la surface)
- 3: l'arbitre doit faire le geste adapté à ce qui lui est annoncé par l'éducateur (dans la zone décision)

Nous avons choisi de répartir les jeunes en équipes de 4 ou 5 et de compter les points en fonction de la qualité de l'intervention de l'arbitre.

Un retour a été réalisé avec l'ensemble des participants afin qu'ils continuent d'appliquer ces gestes lors des matchs du samedi pour les U12-U13 et U14F.



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu
et arbitrage

Culture foot

