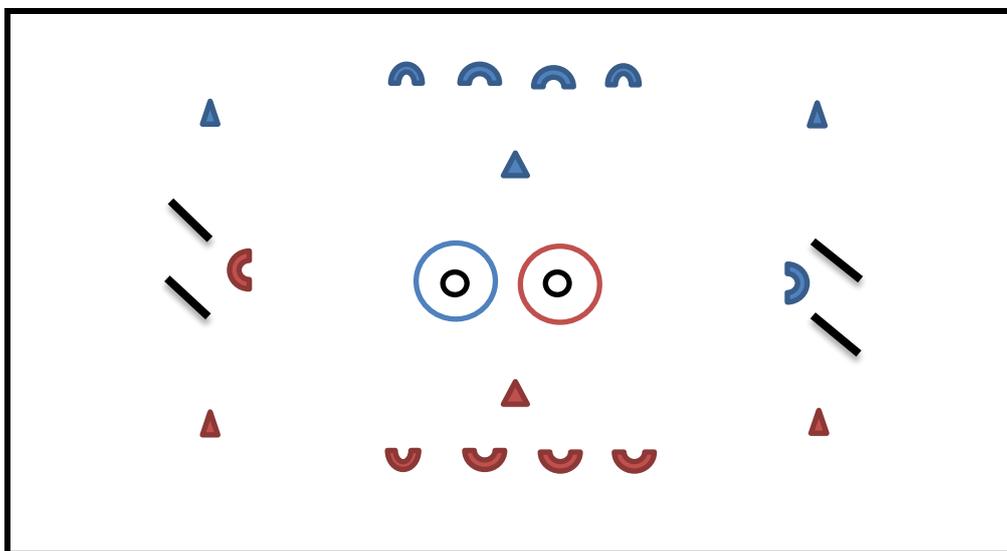


ORGANISATION

Espace:	20 m x 15 m	Effectif:	5 contre 5
Matériel:	6 coupelles, 4 jalons, 2 ballons, 2 cerceaux	Temps de jeu:	10 minutes

SCHEMA



DEROULEMENT

Consignes	Buts
<p>à l'appel de leur numéro, les joueurs doivent aller chercher le ballon dans le cerceau de sa couleur et marquer le plus vite possible dans le but garder par le gardien adverse</p>	<p>Marquer Marquer le premier = 2 points Marquer = 1 point</p>

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

Adaptations de l'effectif	Variantes
<p>Si une équipe a un joueur de moins, un joueur aura 2 numéros.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Faire le tour d'un obstacle avant d'aller marquer. - Appeler 2 numéros. Les 2 joueurs appelés doivent se faire une passe minimum avant de marquer.
Animation	Veiller à...
<p>Faire répéter l'action. Observer / Orienter. Animer / Encourager / Valoriser</p>	<p>Bien compter les points. Ce que tous les joueurs soient appelés le même nombre de fois.</p>