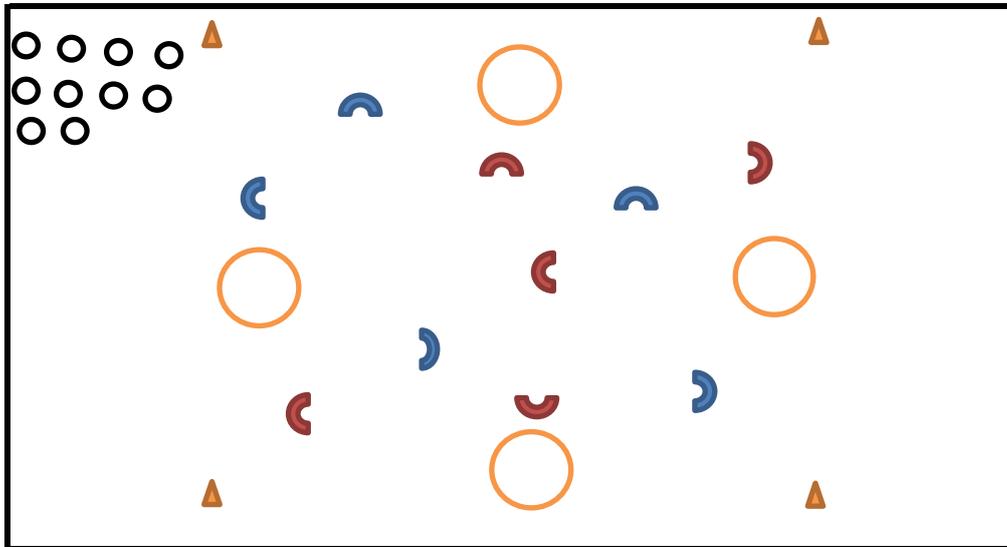


ORGANISATION

Espace:	20 m x 15 m	Effectif:	2 x 5 joueurs
Matériel:	4 coupelles, 10 chasubles, 10 ballons	Temps de jeu:	10 minutes

SCHEMA



DEROULEMENT

Consignes	Buts
<p>Chaque enfant a une chasuble (queue du diable) qui dépasse derrière son short. Au signal de l'éducateur, les rouges doivent attraper les queues des bleus et inversement. 4 cerceaux matérialise des maison dans lesquelles les joueurs sont inattaquables. 1 seul joueur par maison.</p>	<p>Dans un temps donné, l'équipe qui possède le plus de chasubles = 1 point.</p>

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

Adaptations de l'effectif	Variantes
<p>Possibilité de rajouter des joueurs, mais ajouter des chasubles. 1 chasuble par enfant.</p>	<p>Ajouter un ballon pour chaque enfant à la main, puis au pied.</p>
Animation	Veiller à...
<p>Faire répéter l'action. Observer / Orienter Animer / Encourager / Valoriser.</p>	<p>Compter les points. À faire plusieurs séries de 1 min max. Se déplacer pour ne pas se faire toucher.</p>