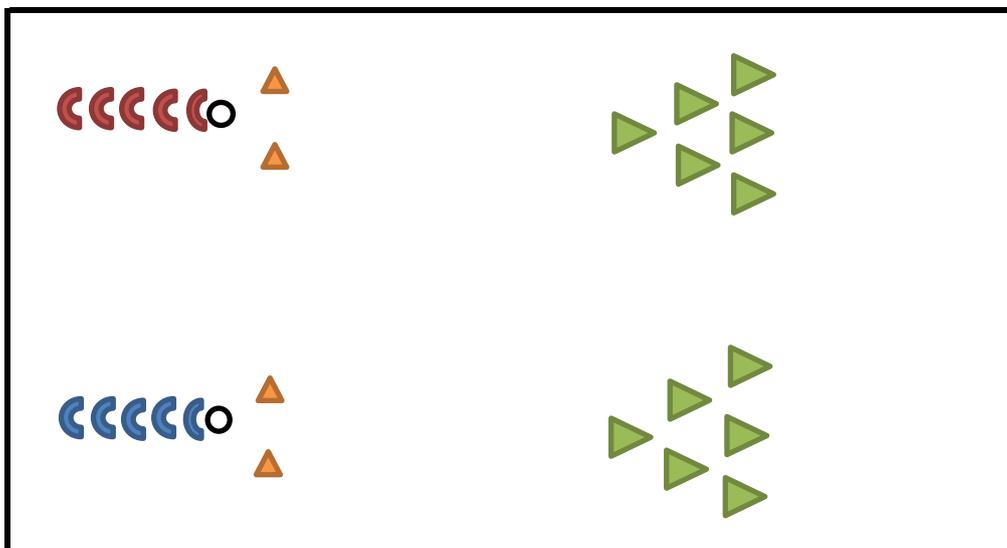


ORGANISATION

Espace:	20 m x 15 m	Effectif:	2 x 5 joueurs
Matériel:	4 coupelles, 12 plots, 2 ballons	Temps de jeu:	10 minutes

SCHEMA



DEROULEMENT

Consignes	Buts
<p>Au signal de l'animateur, le joueur tire en direction des plots. Il court ensuite le récupérer, revient en conduite de balle le positionner entre les 2 coupelles. Puis c'est au tour du 2ème joueur qui fait de même.</p>	<p>L'équipe qui fait tomber tous les plots en premier gagne la manche.</p>

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

Adaptations de l'effectif	Variantes
<p>Possibilité de rajouter ou de diminuer le nombre de joueurs.</p>	<p>Une fois le ballon récupérer, le transmettre par une passe au pied à son partenaire.</p>
Animation	Veiller à...
<p>Faire répéter l'action. Observer / Orienter. Animer / Encourager / Valoriser.</p>	<p>Démontrer / Encourager. Compter les points.</p>