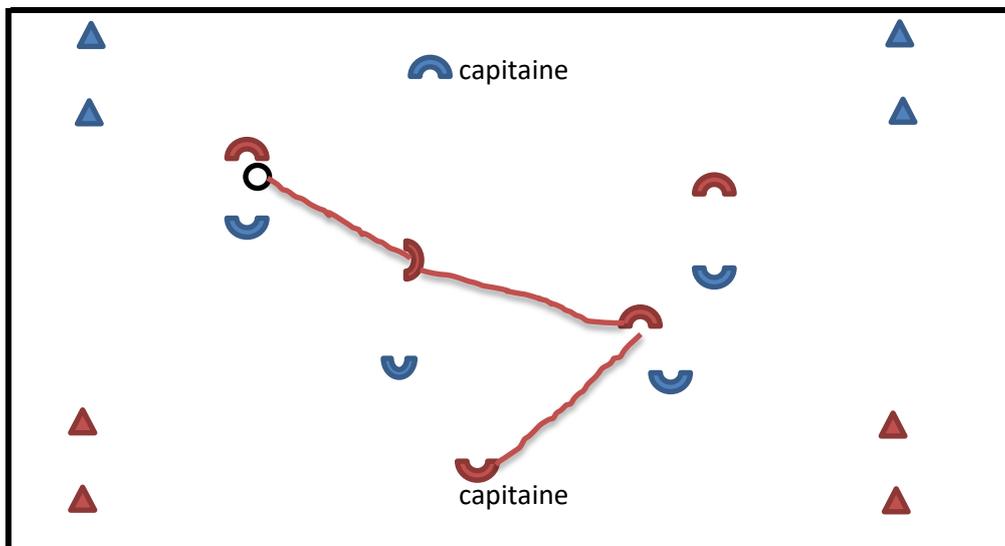


ORGANISATION

Espace:	20 m x 15 m	Effectif:	2 x 5 joueurs
Matériel:	8 coupelles, 1 ballon	Temps de jeu:	10 minutes

SCHEMA



DEROULEMENT

Consignes

Chaque équipe doit trouver, par un jeu de passe à la main, son capitaine. Interdiction de courir avec le ballon et de toucher le porteur de balle (distance = 1m). Si le ballon touche le sol, il est donné à l'équipe adverse.

Buts

Trouver le capitaine par une passe = 1 point.

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

Adaptations de l'effectif

Possibilité de rajouter ou de diminuer le nombre d'enfants. Si trop d'enfants, possibilité de positionner 2 capitaines.

Variantes

Jouer avec les pieds.
Le capitaine doit remettre le ballon à un partenaire pour que le point soit valide.

Animation

Faire répéter l'action.
Observer / Orienter.
Animer / Encourager / Valoriser.

Veiller à...

L'occupation de l'espace.
Compter les points.