

GARÇONS ET FILLES
U13



MATCHS • DÉFIS • QUIZZ



FESTIVAL FOOT U13 PITCH

UN ÉVÉNEMENT SPORTIF, ÉDUCATIF ET FESTIF !
PHASES DÉPARTEMENTALES



#FiersBleues. Tous ensemble avec les Bleues !
Coupe du Monde de la Fifa, France 2019™

A Beaupréau
Samedi 6 avril 2019



FFF.fr @equipefrance @fff



FESTIVAL FOOT U13 U13F « PITCH »

Samedi 6 AVRIL 2019

à BEAUPREAU : complexe sportif de la promenade route de Cholet.

Clubs qualifiés Festival Foot U13 PITCH

PHASE DEPARTEMENTALE DU FESTIVAL FOOT U13 « Pitch »			
N° d'ordre	Equipes	N° d'ordre	Equipes
1	LA TESSOUALE EA / JAPON	9	ANGERS VAILLANTE / NIGERIA
2	ANGERS SCO / AUSTRALIE	10	POMJEANNAIS J.D / BRESIL
3	MONTREUIL JUIGNE BF / REPUBLIQUE DE CHINE	11	VEZINS CORON OSTVC / ITALIE
4	AVRILLE AS / CAMEROUN	12	ST ANDRE ST MACAIRE / AFRIQUE DU SUD
5	ANDREZE JUB JALLAIS FC / FRANCE	13	ANGERS SCA / ETATS UNIS
6	CHEMILLE MELAY / ARGENTINE	14	SAUMUR OFC / ESPAGNE
7	ST SYLVAIN D'ANJOU AS / SUEDE	15	LA SALLE AUBRY POIT / CANADA
8	BEAUCOUZE SC / NORVEGE	16	CHOLET SO / ECOSSE

Clubs qualifiés Festival Foot U13F PITCH

PHASE DEPARTEMENTALE DU FESTIVAL FOOT U13F « Pitch »	
N° d'ordre	Equipes
1	SAINT GERMAIN VAL DE MOINE / NOUVELLE ZELANDE
2	BAUGE EA / REPUBLIQUE DE COREE
3	ANGERS CBAF / ANGLETERRE
4	GF SEGRE LE LION / PAYS-BAS
5	CHOLET SO / ALLEMAGNE
6	SAUMUR OFC / CHILI
7	MONTILLIERS / THAILANDE
8	LONGUENEE EN ANJOU / JAMAIQUE

CONDITION DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE	PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase régionale Justificatifs datant de moins de 3 jours	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase nationale Justificatifs datant de moins de 3 jours (-40 points par absence non justifiée*)	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi Justificatifs datant de moins de 3 jours (-40 points par absence non justifiée*)
FILLES	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 3 absences justifiées maxi pour qualification phase régionale	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi pour qualification phase nationale (-40 points par absence non justifiée*)	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi (-40 points par absence non justifiée*)

*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se), événement exceptionnel. Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

Ex : une équipe qui se présente avec 11 joueurs et ayant un effectif U11, U12 et U13 confondu de 18 joueurs devra justifier les 7 absences !

Toute équipe absente, et qui n'aurait pas fait parvenir notification au District de son absence au moins 7 jours avant le jour du rassemblement se verra pénalisée d'une amende de 16€.

Le rendez-vous est fixé à 8h30 précises.

Chaque équipe aligne 12 joueurs/joueuses titulaires d'une licence dûment complétée (autorisation médicale, photo...)

La présentation de licences (joueuses, joueurs, éducatrices, éducateurs, dirigeantes et dirigeants) sera exigée au début de la journée avec la feuille de match complétée (en dernière page de ce document).

Attention :

- La feuille de match doit correspondre au N° des maillots des joueurs (ses) tout au long du Festival.
- Chaque équipe devra prévoir 1 jeu de maillots de couleur différente.
- Lors de votre arrivée à Beaupréau, des vestiaires vous seront mis à votre disposition pour vous changer mais **AUCUN sac ne doit y rester.**
- Tous les spectateurs devront impérativement se situer derrière la main courante, ou les bandes de rubalises.
En cas de manquement à cette discipline, la commission pourra interrompre le match et demander aux éducateurs du club fautif de régler le problème rapidement.

A vous éducateurs de faire passer le message !

● **PROGRAMME** ●

HORAIRES			
8h30	ACCUEIL DES EQUIPES AU CLUB HOUSE		
	DEFI CONDUITE	DEFI JONGLAGE	QUIZ
9h30	Garçons (de 1 à 8)	Garçons (de 9 à 16)	Filles
10h20	Filles	Garçons (de 1 à 8)	Garçons (de 9 à 16)
11h10	Garçons (de 9 à 16)	Filles	Garçons (de 1 à 8)
	RENCONTRES		
12h00	FILLES		
12h20	GARCONS (de 9 à 16)		
12h40	GARCONS (de 1 à 8)		
	PAUSE DEJEUNER		
	RENCONTRES		
14h00	FILLES		
14h20	GARCONS		
14h40	GARCONS		
15h00	FILLES		
15h20	GARCONS		
15h40	GARCONS		
16h00	FILLES		
16h20	GARCONS		
16h40	GARCONS		
17h00	FILLES		
17h20	GARCONS		
17h40	GARCONS		
18h00	REMISE DES RECOMPENSES		

● REGLEMENT ●

Les épreuves du Festival Foot U13, U13F « Pitch » sont réparties de la manière suivante :

- Matches : 5 rencontres de 16 minutes (50% des points) sans mi-temps.
- Formule échiquier.
 - Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un Bonus offensif possible (point supplémentaire à partir du 2^{ème} but marqué)
- 2 Défis techniques (25% des points) :
 - Défi conduite
 - Défi-jonglage
 - 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs (ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs (ses) de l'équipe.
- 2 quiz règles du jeu et règles de vie (25% des points) :
 - 5 questions par joueurs (ses)

Les 3 équipes U13 et les 4 équipes U13F qui totaliseront le plus grand nombre de points seront retenues pour la Phase Régionale qui se déroulera **le samedi 4 Mai 2019 à Beaufort en Vallée.**

● FORMULE ECHIQUIER ●

Article 1 – Composition des groupes :

Les équipes qualifiées ont été réparties dans un ordre prédéfini en :

- 1 groupe de 16 équipes pour le Festival Foot U13 « Pitch »
- 1 groupe de 8 équipes pour le Festival Foot U13F « Pitch »

Les équipes seront opposées selon la formule dite « **Echiquier** »

La Commission d'organisation, a défini les rencontres du premier tour par tirage au sort (voir tableau plus bas) :

Par la suite, à partir du 2^{ème} tour, ainsi que pour les 3^{ème}, 4^{ème} et 5^{ème} tours, l'ordre des rencontres est déterminé par les Résultats et le Classement des rencontres précédentes, comme suit :

- 1^{er} contre 2^{ème}
- 3^{ème} contre 4^{ème}
- 5^{ème} contre 6^{ème}
- 7^{ème} contre 8^{ème}
- 9^{ème} contre 10^{ème}
- 11^{ème} contre 12^{ème}
- 13^{ème} contre 14^{ème}
- 15^{ème} contre 16^{ème}

En cas d'égalité de points après chaque rencontre, le « défi conduite » départage les équipes.

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.

Le cas échéant, elle rencontrera l'équipe la suivant au Classement.

Le logiciel « ECHIQUIER » gère la gestion des terrains.

En cas d'égalité au classement final, le défi-jonglage départage les équipes.

Article 2 – Classement :

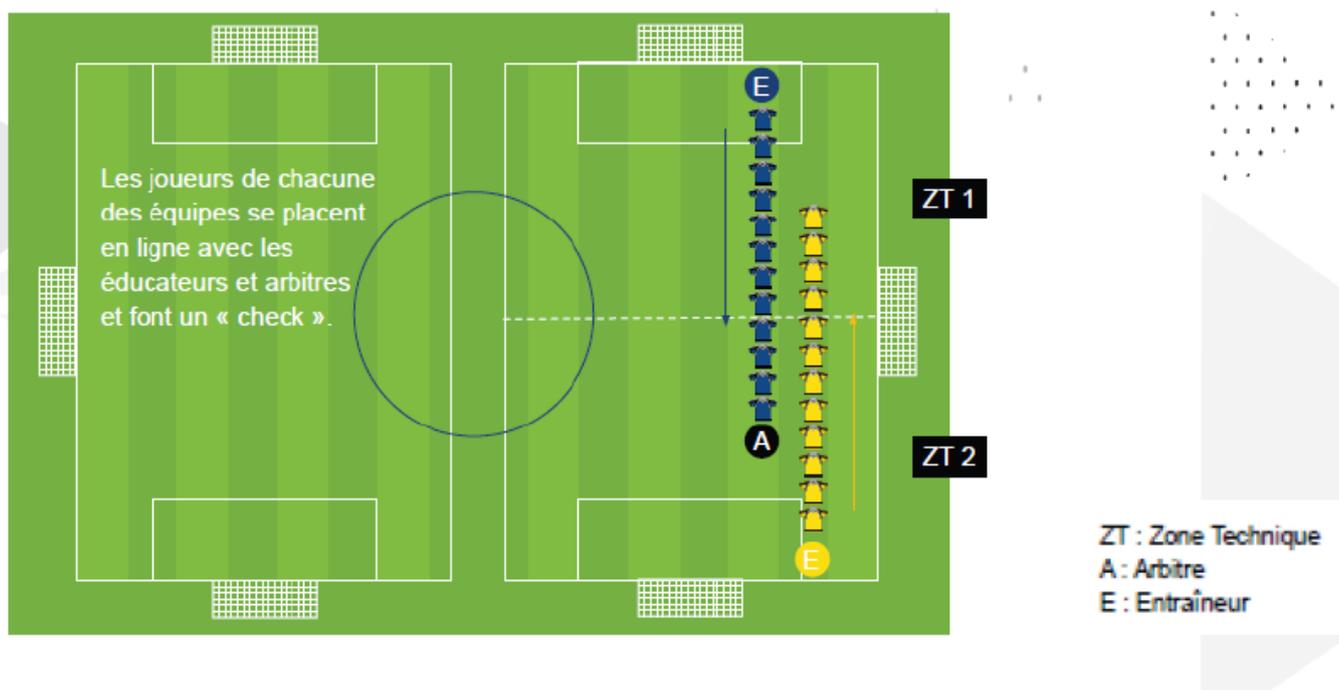
Après chaque rencontre, un Classement sera établi, par addition de points, cumulés rencontre après rencontre, du 1^{er} au 5^{ème} tour en fonction du barème suivant :

- **Match gagné:** 48 points
- **Match nul :** 24 points
- **Match perdu:** 12 points
- **Match perdu par pénalité ou par forfait :** 0 point
- **Bonus offensif :** 12 points supplémentaire à partir du 2^{ème} but marqué par match.

Article 3 – Protocole du Fair-play :

Avant chaque rencontre :

Les Joueurs ou Joueuses (y compris les suppléants), Educateurs et Arbitres se regroupent dans la zone de rassemblement (voir plan ci-joint) pour effectuer une entrée en musique, puis l'ensemble s'aligne au centre du terrain et se salue par une poignée de main (voir croquis ci-dessous).



Après la rencontre :

L'ensemble des Acteurs se retrouve et se serre une nouvelle fois la main.

Article 4 – Composition des équipes :

Chaque équipe devra aligner **12** Joueurs ou Joueuses : **8** Titulaires et **4** Suppléant(e)s Licencié(e)s à la F.F.F. au nom du Club pour la saison en cours.

Il est rappelé que les Joueurs et Joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul Club.

La présentation des Licences sera exigée en début de journée avec la feuille de match en double exemplaire.

● CLASSEMENT FINAL ●

Article 5 – Fin de l'épreuve :

A l'issue de ces 5 rencontres, des 2 défis techniques (conduite et jonglage) et des 2 quiz (règles de vie et règle de jeu), la Commission Départementale d'organisation établira le classement :

- Du 1^{er} au 16^{ème} pour le Festival Foot U13 « Pitch »
- Du 1^{er} au 8^{ème} pour le Festival Foot U13F « Pitch »

Ceci dans le but de définir le classement et de désigner les 3 équipes U13 et les 4 équipes U13F qualifiées pour la Phase Régionale Festival Foot U13 « Pitch » appelée à représenter le District de Football du Maine et Loire **le 4 mai 2019 à Beaufort en Vallée.**

Article 6 – Durée des rencontres :

Les rencontres se jouent en **une seule période de 16 minutes.**

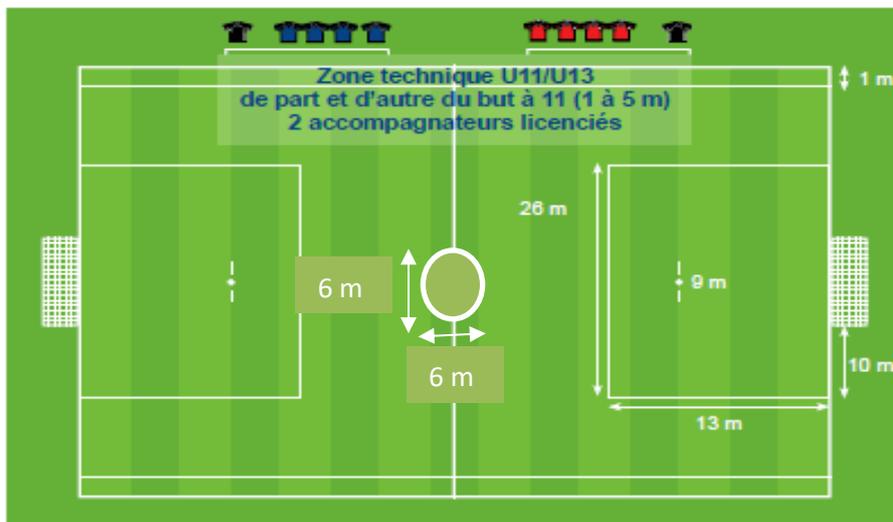
Article 7 – Discipline et Bancs de Touche :

Chaque Terrain sera encadré par un Membre de la Commission d'Organisation ou son représentant. La commission d'organisation sera chargée de régler tous les litiges et inconvenances.

L'accès au terrain est réservé aux joueurs et à l'encadrement des équipes, donc seront acceptés dans la zone technique : **2 accompagnateurs et les joueurs/joueuses suppléant(e)s (assis sur un banc).**

Il ne sera toléré qu'une seule personne debout.

Toutes les autres personnes sont obligatoirement placées derrière la main courante ou les bandes de rubalise.



Article 8 – Equipement :

Les rencontres ne pourront débuter que lorsque l'ensemble des joueurs auront une tenue correcte :

- Maillot dans le short
- Le port de protège tibias est obligatoire
- Chaussettes relevées au-dessous des genoux
- Pas de « tiptop », de sur-chaussettes, de chevillières ou de « strap » apparents.

- Pas de bijou (collier, boucles d'oreille...)

Article 9 - Règlement :

Loi-8 : Coup d'Envoi et Reprise du Jeu :

Conformément à la circulaire nationale, nous vous rappelons que le coup d'envoi et la reprise du jeu est identique à celle du jeu à 11, mais les joueurs doivent se trouver à 6 mètres du ballon.

Une exception, cependant, si le ballon est botté directement dans le but lors du coup d'envoi ou de la reprise du jeu, le But ne sera pas validé et le jeu reprendra par une sortie de but.

Loi - 3 : Remplacement :

Les changements pourront se faire à n'importe quel moment sans nécessiter un arrêt de jeu.

Le joueur entrant se présentera auprès des responsables de terrain et ne pourra pénétrer sur le terrain, que lorsque son partenaire sera sorti.

Article 10 – L'arbitre assistant :

Lors de cette Phase Départementale, l'arbitre assistant sera un joueur/une joueuse de l'équipe, assisté d'un arbitre officiel qui l'accompagne dans ses décisions.

A chaque match, le responsable d'équipe proposera deux joueurs/ joueuses, qui seront identifié(e)s par une chasuble.

L'arbitre du match arrêtera le match à la moitié pour faire changer le jeune arbitre de chaque équipe.

Les responsables de terrain vérifieront l'identité du joueur/joueuse afin que tous les enfants participent à l'arbitrage. (5 matchs soit 10 enfants au total)

Une compétition festive et éducative :

Chaque équipe qualifiée pour la phase départementale du Festival Foot U13/U13F représentera un Pays participant à la Coupe du Monde Féminine 2019 en France.

Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur :

L'équipe : un maillot par joueur aux couleurs de votre pays vous sera remis lors de votre arrivée - Libre à chaque équipe de personnaliser un peu plus ces maillots (ex : nom du Pays au dos)

L'éducateur/éducatrice : possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le Pays (chapeau, vêtements associés...)

Parents et accompagnateurs : acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...

Les membres des commissions présents lors de cette manifestation éliront les meilleurs supporters parmi l'ensemble des acteurs sur : le visuel, l'ambiance et le Fair-Play.

Récompense : 20 places pour le match de la coupe du monde du jeudi 20 Juin à 21H à RENNES vous seront offertes.

A vous de jouer !

Tous les cas non prévus seront réglés par la Commission d'organisation, dont les décisions seront sans Appel.

La Commission d'Organisation

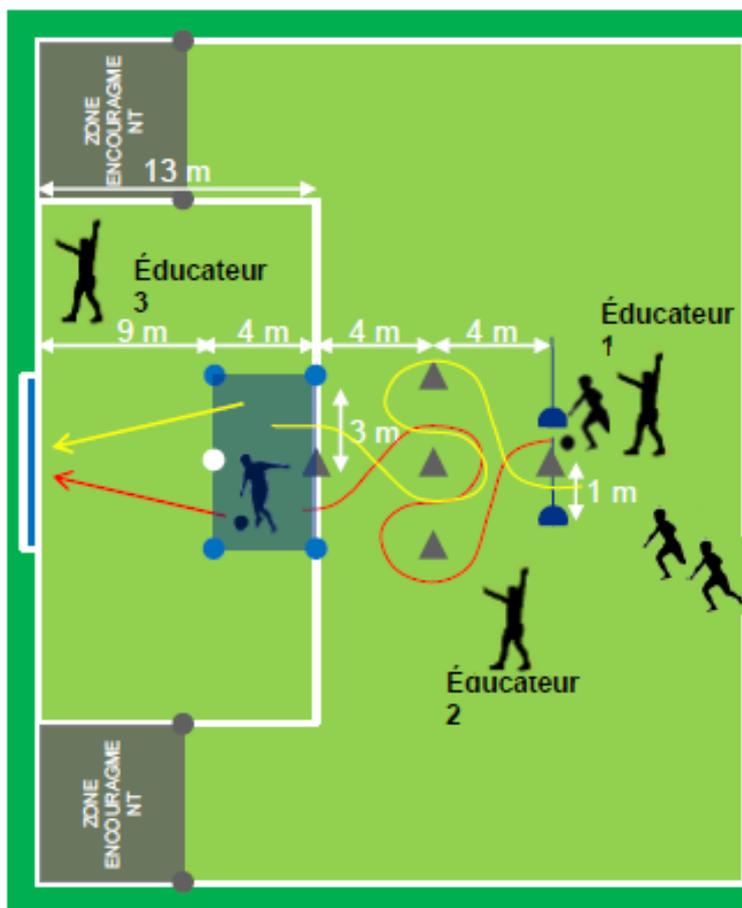
PROGRAMME DES RENCONTRES - FORMULE ECHIQUIER

1^{er} Tour

Horaires	PARC DES PRINCES	ROAZHON PARK	STADE DE LA MOSSON	STADE DU HAINAULT
12h00 Féminines	SAINT GERMAIN VAL DE MOINE / NOUVELLE ZELANDE	ANGERS CBAF / ANGLETERRE	CHOLET SO / ALLEMAGNE	MONTILLIERS / THAILANDE
	BAUGE EA / REPUBLIQUE DE COREE	GF SEGRE LE LION / PAYS-BAS	SAUMUR OFC / CHILI	LONGUENEE EN ANJOU / JAMAIQUE
12h20	ANGERS VAILLANTE / NIGERIA	VEZINS CORON OSTVC / ITALIE	ANGERS SCA / ETATS UNIS	LA SALLE AUBRY POIT / CANADA
	POMJEANNAIS J.D / BRESIL	ST ANDRE ST MACAIRE / AFRIQUE DU SUD	SAUMUR OFC / ESPAGNE	CHOLET SO / ECOSSE
12h40	LA TESSOUALE EA / JAPON	MONTREUIL JUIGNE BF / REPUBLIQUE DE CHINE	ANDREZE JUB JALLAIS FC / FRANCE	ST SYLVAIN D'ANJOU AS / SUEDE
	ANGERS SCO / AUSTRALIE	AVRILLE AS / CAMEROUN	CHEMILLE MELAY / ARGENTINE	BEAUCOUZE SC / NORVEGE

Les rencontres suivantes seront affichées tout au long de la journée au podium en fonction de la formule « ECHIQUIER »

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

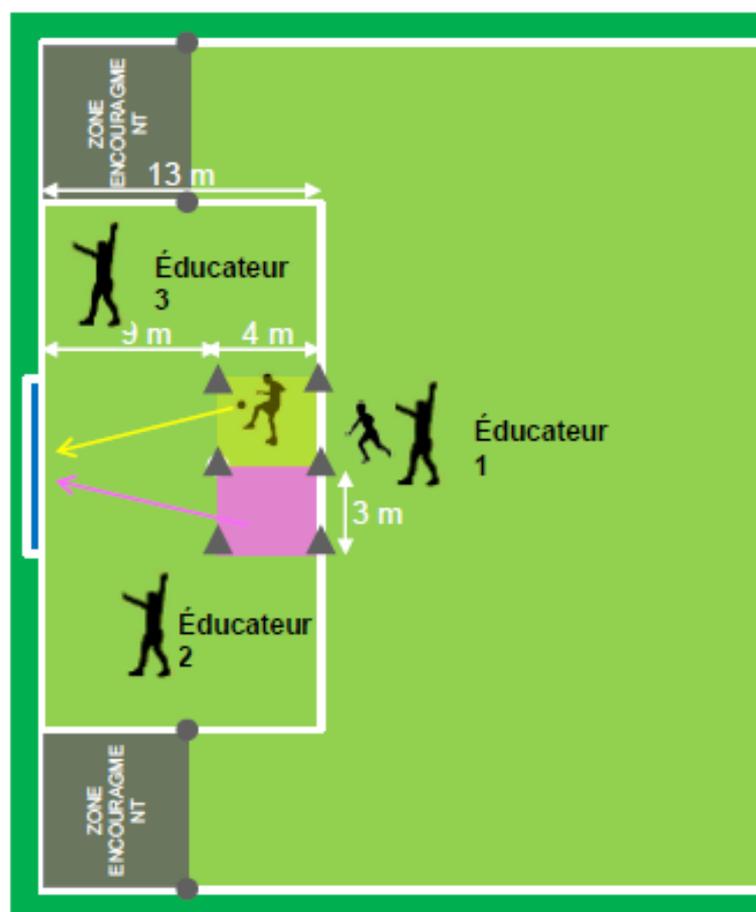
- Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
- Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
- Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses):

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bache. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

-  Tir gaucher
-  Tir droitier
-  Zone de jonglage pour gaucher
-  Zone de jonglage pour droitier
-  Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bache)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



REPARTITION DES POINTS

ATTRIBUTION DES POINTS

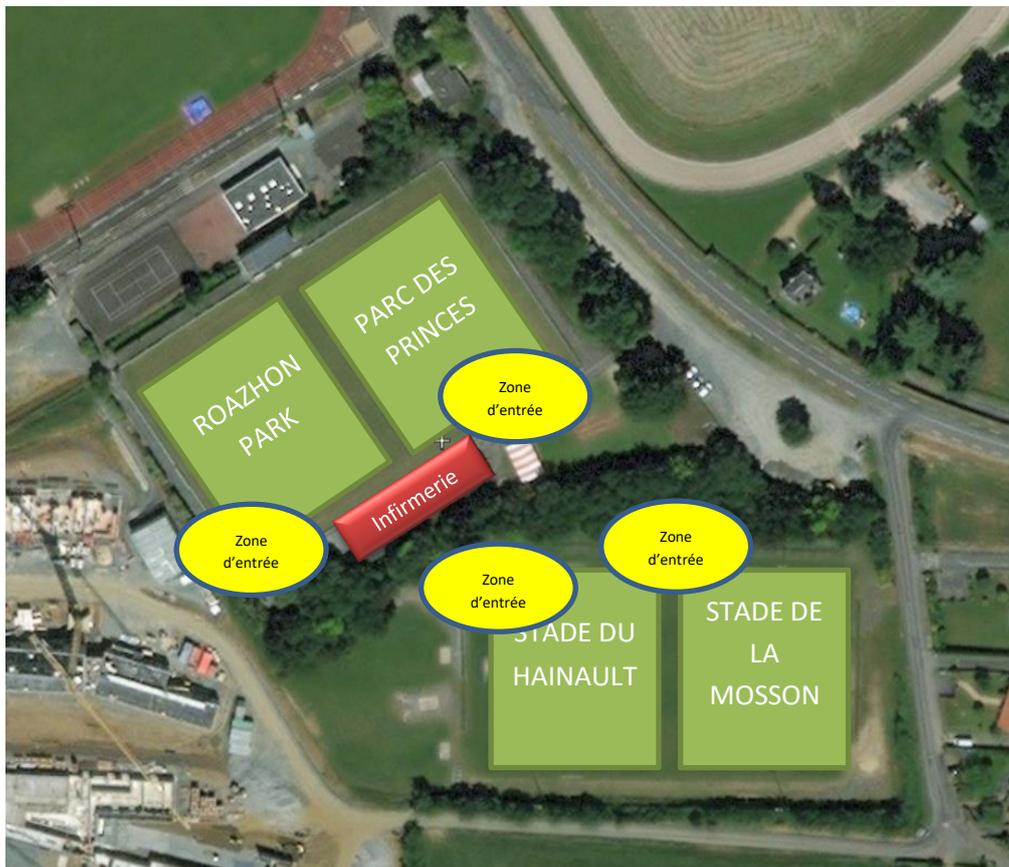
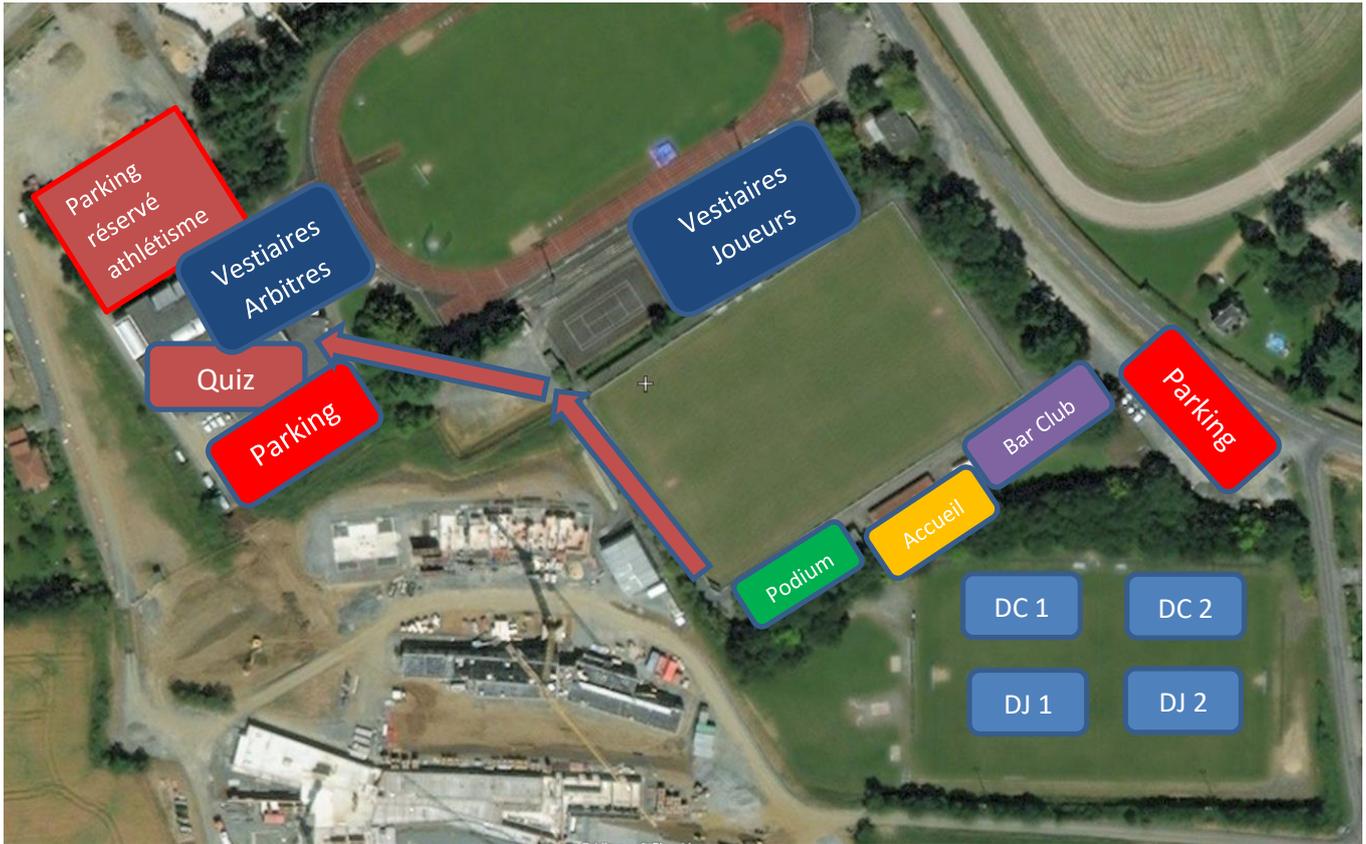
Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.

(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (3 buts marqués au moins par rencontre).</p> <p>Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Phases départementale & régionale</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p>Phase nationale</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>



STADE DE BEAUPREAU



Garçon ou filles : / phase / Date / Lieu

Nom de l'équipe

N°	NOM	PRENOM	Date de naissance	N° licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

FONCTION	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Adjoint				

« Je m'engage à respecter et à faire respecter auprès de mon encadrement; de mes joueurs(ses) et leurs parents les valeurs de la FFF : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité. »

Signature de l'éducateur