

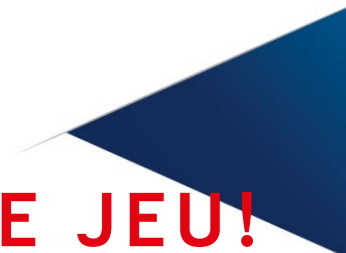


RAPPEL FESTI-FOOT

Une pratique intégrée au calendrier

2 journées d'actions: le 15 décembre U11-U13
le 11 mai U11

- L'objectif est de proposer différentes formes de pratiques aux enfants et de casser le rythme des critères à 8 contre 8.
- Les journées Festi-Foot sont inscrites dans le calendrier. Les horaires sont les mêmes que pour les critères.
- Les équipes sont celles du groupe du critérium.
- Pas de défi jonglage lors des Festi-Foot.



POURQUOI FAUT IL JOUER LE JEU!

FESTI-FOOT U11 – U13

PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS « FESTI-FOOT »



- T**out le monde joue. Tout le monde est titulaire !
- O**ffrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,
- L**aisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,
- E**tre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,
- R**éussir à maîtriser des phases de transitions,
- A**uto arbitrage,
- N**ourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,
- C**hanger de repères et de postes,
- E**voluer à son niveau

**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**

Comment organiser un Festi-Foot



4 c 4 sous forme de montées-descentes

Différentes formules sont possibles. À vous de composer votre menu.

- > **10 équipes** : installer 5 terrains
- > **12 équipes** : installer 6 terrains
- > **14 équipes** : installer 7 terrains
- > **18 équipes** : installer 9 terrains
- > **20 équipes** : installer 10 terrains

PARTIE FOOTBALL

Un seul ascenseur (poule unique)

ROTATIONS :

> L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A

> L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 6'

Deux ascenseurs (poule en parallèle)

ROTATIONS :

1er Temps : Identique formule ascenseur sur 4 séquences

2e Temps : Croisement des poules
Les premiers se rencontrent sur un demi-terrain (1re Division) et les autres sur un autre demi-terrain (2e Division).

Comment organiser un Festi-Foot

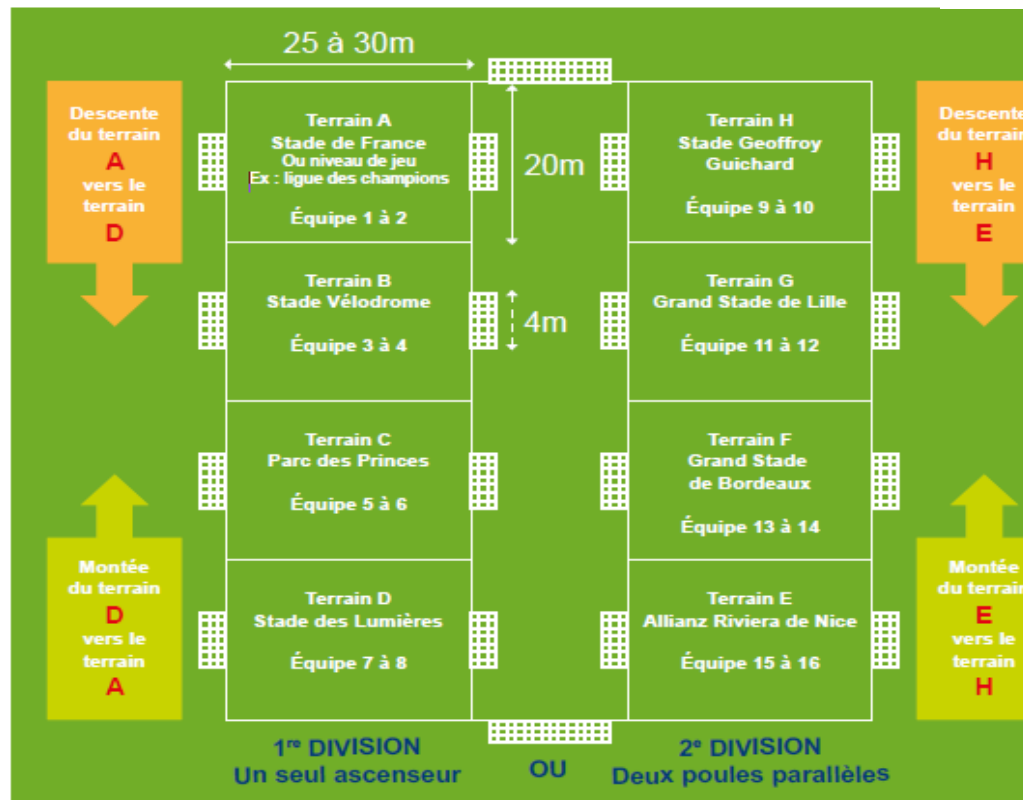


ESPACES DE JEU

Matériel :

Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles ou plots (obligatoire)

- > 32 plots ou jalons (buts)
- > 2 ballons par terrain
- > Chasubles
- > Eau (Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets))
- > Pharmacie



Comment organiser un Festi-Foot



LOIS DU JEU – AUTO ARBITRAGE (1 accompagnateur par terrain)

TERRAIN	Voir espace de jeu
BALLON	Ballon N°4
NOMBRE DE JOUEURS	4 x 4 ou 5 x 5 - Pas de remplaçant
SECURITE	Protège tibias obligatoires / Tacles interdits
TEMPS DE JEU	8 x 6 minutes / 60' Maximum
TOUCHE	Au pied au sol ou en conduite de balle au choix du joueur.
REPRISE DU JEU SUITE A UN BUT	Engagement au milieu du terrain. Interdiction de marquer directement.
SORTIE DE BUT	A la main par le gardien dans son demi-terrain
HORS JEU	Non
EN CAS DE MATCH NUL	L'équipe qui est montée continue de monter. Si match nul lors du premier match, faire un « pierre, feuille, ciseaux »

