

Tolérance

Solidarité

D.T.N. Modélisation de la saison chez les jeunes « INTERCLUBS » pratique volontaire



# Philosophie et objectifs De l'Interclubs U6 à U13

- **R**assembler des clubs du même secteur,
- **E**changer et rencontrer les parents des différents clubs,
- "investir auprès des autres catégories (arbitrage, supporters...),
- Permettre aux éducateurs d'organiser des activités différentes,
- **E**ncourager les autres équipes,
- Gréer un moment d'échange entre clubs,
- **V**out le monde joue.



Comment organiser 1 interclubs?

Espace de jeu

Lois du jeu

## Organisation des Interclubs

Exemple d'organisation Interclub U6 à U9 Exemple d'organisation Interclub U6 à U11 Exemple d'organisation Interclub U11 à U13

Thème des ateliers éducatifs



## Ateliers Educatifs

#### Interclubs « Une Journée D' échange »

| Catégories | U7 | U9       | U11 | U13 |
|------------|----|----------|-----|-----|
| Quiz       |    |          |     |     |
| Débat      |    |          |     |     |
| Chansons   |    | <b>③</b> |     |     |
| Slogans    |    |          |     |     |
| Dessins    |    |          |     |     |
| Clip       |    |          | 3   |     |
| Poster     |    |          |     |     |



## Qu'est ce qu'un INTERCLUBS ?

A la rencontre d'un club!

Cela concerne les clubs ayant des jeunes parmi les catégories: U7/U9/U11/U13

Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs. Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.

L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y (possibilité d'être 3 clubs si les effectifs sont restreints, au contraire si les effectifs sont importants séparer les U7/U9 et U11/U13).

Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons...). Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. Sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents). Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.

En fin de plateau, les parents apporteront et organiseront les goûters pour les petits et grands.



## Déroulement type d'un Interclubs

Rencontrer les clubs partenaires pour définir les effectifs et le programme

J - 1

Convoquer tous les enfants

Informer et mobiliser les parents

Déterminer le responsable du plateau

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes garçons et filles



Prévoir un goûter par équipe

Prévoir un panneau d'affichage

Anticiper l'affectation des vestiaires, vestiaires pour les filles



Prévoir le traçage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)



## Déroulement type d'un Interclubs

#### Le jour J

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu.

Prévoir une trousse de premiers secours.

- Accueillir les équipes avec le sourire :
- Indiquer les vestiaires
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- Faire remplir la feuille de plateau
- Indiquer le terrain de jeu
- Prévoir un temps d'accueil pour les parents (café... petit déjeuner...)

Mot de chaque responsable de clubs (présentation rapide du club) et/ou mot d'un élu

Prévoir 8 jeux de 5 chasubles

Prévoir au moins 1 ballon par terrain

Constitution des équipes – possibilité de sur classement

Echauffement des équipes



#### Déroulement type d'un interclubs

#### Pendant le rassemblement

Présenter l'animation aux joueurs

Veiller au respect du protocole

Respecter les horaires – début et rotations

Surveillance au bon déroulement des rencontres

Limiter l'accès aux terrains aux seuls joueurs et éducateurs licenciés (maximum 2 par équipe)

#### Après le rassemblement

Veiller au respect du protocole

Chorégraphie ou chanson du club présentée par les enfants

Accompagner les équipes au goûter

Table des produits du terroir pour les parents et accompagnateurs

Les clubs remplissent la fiche d'évaluation avant de la retourner au district

Ranger les équipements sportifs



Lois du Jeu Identiques aux règles De la pratique choisie



#### Espace de Jeu





#### Exemple d'organisation d'un Interclubs U6 à U9

| Effectif         | Pratique         | Suppléants    |
|------------------|------------------|---------------|
| U6 à U9          | 3 c 3 à<br>5 c 5 | 0 si possible |
| Nombre d'équipes |                  | 18            |

#### Temps de jeu :

6 x 7 minutes

#### Espace de jeu n° 1

#### Matériel:

- Ballons n°3 ou n°4
- Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
- ➤ 36 cônes ou jalons
- 6 jeux de 5 chasubles
- 1 pharmacie

| Horaires | Rotations                   | Terrains  |              |  |
|----------|-----------------------------|---|--------------|--|
| 9 h 45   | Accueil                     | ½ Terrain 1   | ½ Terrain 2  |  |
| 10 h 15  | Rotation 1                  | 12 équipes U7   | 6 équipes U9 |  |
| 10 h 25  | Rotation 2                  | Les équipes visiteuses tournent<br>dans le sens des aiguilles d'une<br>montre |              |  |
| 10 h 35  | Rotation 3                  |   |              |  |
| 10 h 45  | Pause                       | Pause – Animations / Atelier éducatif   |              |  |
| 11 h 10  | Rotation 4                  | Les équipes visiteuses tournent<br>dans le sens des aiguilles d'une<br>montre |              |  |
| 11 h 20  | Rotation 5                  |   |              |  |
| 11 h 30  | Rotation 6                  |   |              |  |
| 11 h 45  | Goûter et verre de l'amitié |   |              |  |

On peut imaginer un système de vague pour que les équipes jouent un match sur deux et puissent être supportrices



## Exemple d'organisation d'un Interclubs U6 à U11

| Effectif   | Pratique         | Suppléants           |
|------------|------------------|----------------------|
| U6 à U11   | 3 c 3 à<br>8 c 8 | Le moins<br>possible |
| Nombre d'é | 18               |                      |

#### Temps de jeu:

6 x 7 minutes en U6 à U9 3 matchs de 14 minutes en U11

#### Espace de jeu n° 2

#### **Matériel:**

- Ballons n°3 et n°4
- Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
- > 36 cônes ou jalons
- 6 jeux de 5 chasubles
- 1 pharmacie

| Horaires | Rotations                   | Terrains   |                             |
|----------|-----------------------------|--|-----------------------------|
| 9 h 45   | Accueil                     | ½ Terrain 1  | ½ Terrain 2                 |
| 10 h 00  | Rotation 1                  | Match 1  | Match 1                     |
| 10 h 10  | Rotation 2                  | U11 2 * 7 mn   | U11 2*7 mn                  |
| 10 h 20  | Rotation 3                  | 6 équipes U7 Foot à 3<br>+ 4 équipes U9 Foot à 5   | Les U11<br>participent à un |
| 10 h 30  | Rotation 4                  | Rotations des équipes U7: les visiteurs tournent dans le sens des aiguilles d'une montre. Les U9 rencontrent les deux autres équipes du plateau puis rejouent deux rencontres (Play Off) | atelier éducatif            |
| 10 h 40  | PAUSE                       |  | PAUSE                       |
| 10 h 50  | Rotation 5                  |  | Match 2                     |
| 11 h 00  | Rotation 6                  |  | U11 2* 7 mn                 |
| 11 h 10  | Rotation 7                  |  | Match 3                     |
| 11 h 20  | Rotation 8                  |  | U11 2*7 mn                  |
| 11 h 30  | Rotation 9                  | Finale A U11   | Finale B U11                |
| 11 h 45  | Goûter et verre de l'amitié |  |                             |



## Exemple d'organisation d'un Interclubs U11 à U13

| Effectif         | Pratique         | Suppléants    |
|------------------|------------------|---------------|
| U11 à U13        | 5 x 5<br>à 8 x 8 | 0 si possible |
| Nombre d'équipes |                  | 8 à 12        |

#### Temps de jeu:

3 x 16 minutes U11 3 x 20 minutes U13

Espace de jeu : Terrain football à 8

#### Matériel:

- ► Ballons n°4
- Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
- > 36 cônes ou jalons
- 6 jeux de 5 chasubles
- 1 pharmacie

| Horaires | Rotations                        | Terrains    |             |
|----------|----------------------------------|-------------|-------------|
| 9 h 45   | Accueil                          | ½ Terrain 1 | ½ Terrain 2 |
| 10 h 15  | Rotation 1                       | Match 1 U11 | Match 1 U11 |
| 10 h 35  | Rotation 2                       | Match 1 U13 | Match 1 U13 |
| 10 h 55  | Rotation 3                       | Match 2 U11 | Match 2 U11 |
| 11 h 15  | Rotation 4                       | Match 2 U13 | Match 2 U13 |
| 11 h 35  | Rotation 5                       | Match 3 U11 | Match 3 U11 |
| 11 h 55  | Rotation 6                       | Match 3 U13 | Match 3 U13 |
| 12 h 15  | Pique-nique et verre de l'amitié |             |             |

On peut imaginer un système de vague pour que les équipes jouent un match sur deux. Dans les temps faibles, les équipes concernées pourront participer à un atelier éducatif.

