



Jeu 19 : Ballon au capitaine

Catégorie U6/U7

Découverte de la cible






Découverte de l'adversaire

Reconnaitre le partenaire

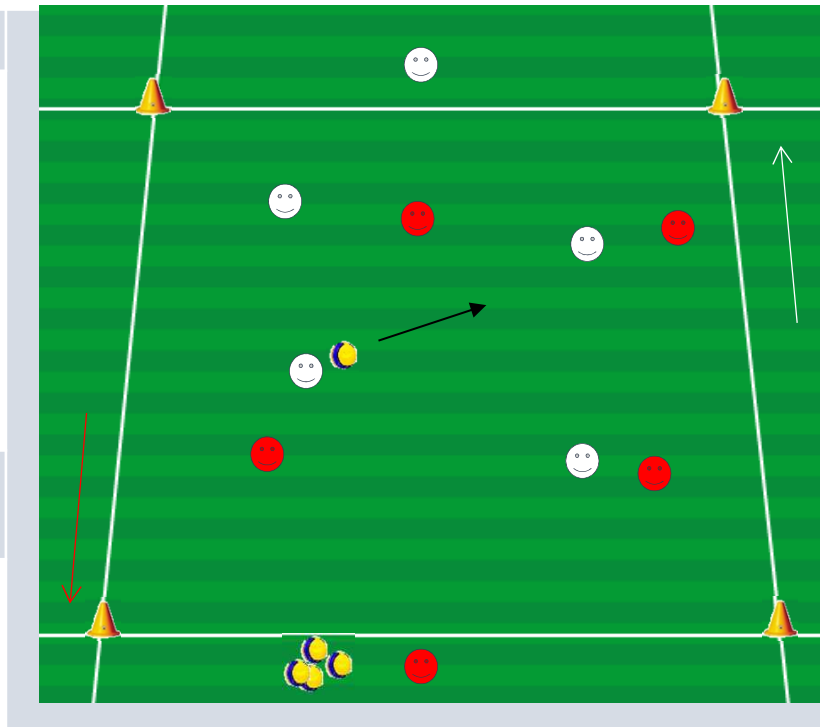
Développement moteur

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

Organisation

Espace	Effectif
25 x 15 m	5 
	5 
Matériel par terrain	
4 	10'
10 	
5/5  	

Schéma



Objectifs

Consignes

Chaque équipe doit trouver, par un jeu de passes à la main, son capitaine derrière la ligne blanche.
 Interdiction de courir avec le ballon et de toucher le porteur du ballon (distance =1M)
 Ballon par terre = rendu à l'adversaire

But et objectifs

- 1 point = trouver le capitaine par une passe
- Coopérer avec le partenaire

Éléments Pédagogiques

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à
<ul style="list-style-type: none"> - Jouer avec le pied - Ballon joué à hauteur d'épaule maximum - Divisé la zone du capitaine en 3 parties, avec un nombre de points par zone 	<p>Active</p> <p>Faire répéter l'action</p> <p>Questionner / Orienter</p>	<p>L'occupation de l'espace</p> <p>Du choix de passe</p> <p>Compter les points et inverser les rôles</p>