



D.T.N.
Modélisation
saisons
chez les jeunes

« FESTIFOOT U14F »
pratique volontaire



Philosophie et objectifs Festifoot

- T**out le monde joue. Tout le monde est titulaire !
- O**ffrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,
- L**aisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,
- E**tre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,
- R**éussir à maîtriser des phases de transitions,
- A**uto arbitrage,
- N**ourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,
- C**hanger de repères et de postes,
- E**voluer à son niveau.



**Comment
organiser un
Festifoot ?**

Espace de jeu

Lois du jeu

***Organisation d'un Festifoot
U14F***



Les Festifoot U14F

Déroulement type d'un plateau

Rencontrer les clubs partenaires pour définir les effectifs et le programme

J - 1

Déterminer le responsable du plateau

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes.

Prévoir un goûter par équipe

Anticiper l'affectation des vestiaires.

Prévoir le traçage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)



Les Festifoot U14F

Déroulement type d'un plateau

Le jour J

Imprimer et pré remplir la feuille de plateau.

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu.

Prévoir une trousse de premiers secours.

Prévoir 8 jeux de 5 chasubles

Prévoir au moins 2 ballons par terrain

Accueillir les équipes avec un sourire :

- Indiquer les vestiaires
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- Faire remplir la feuille de plateau
- Indiquer le terrain de jeu



Les Festifoot U14F

Déroulement type d'un plateau

Pendant le plateau

Présenter l'animation aux joueurs

Veiller au respect du protocole

Respecter les horaires – début et rotations

Surveillance au bon déroulement des rencontres

Limitier l'accès aux terrains aux seuls joueurs – Les éducateurs gèrent la sécurité et le climat général uniquement.

Après le plateau

Veiller au respect du protocole

Accompagner les équipes au goûter

Compléter la feuille de plateau

Ranger les équipements sportifs



Festifoot U14F

Espaces de Jeu

Matériel :

Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles ou plots (obligatoire)

32 plots ou jalons (buts)

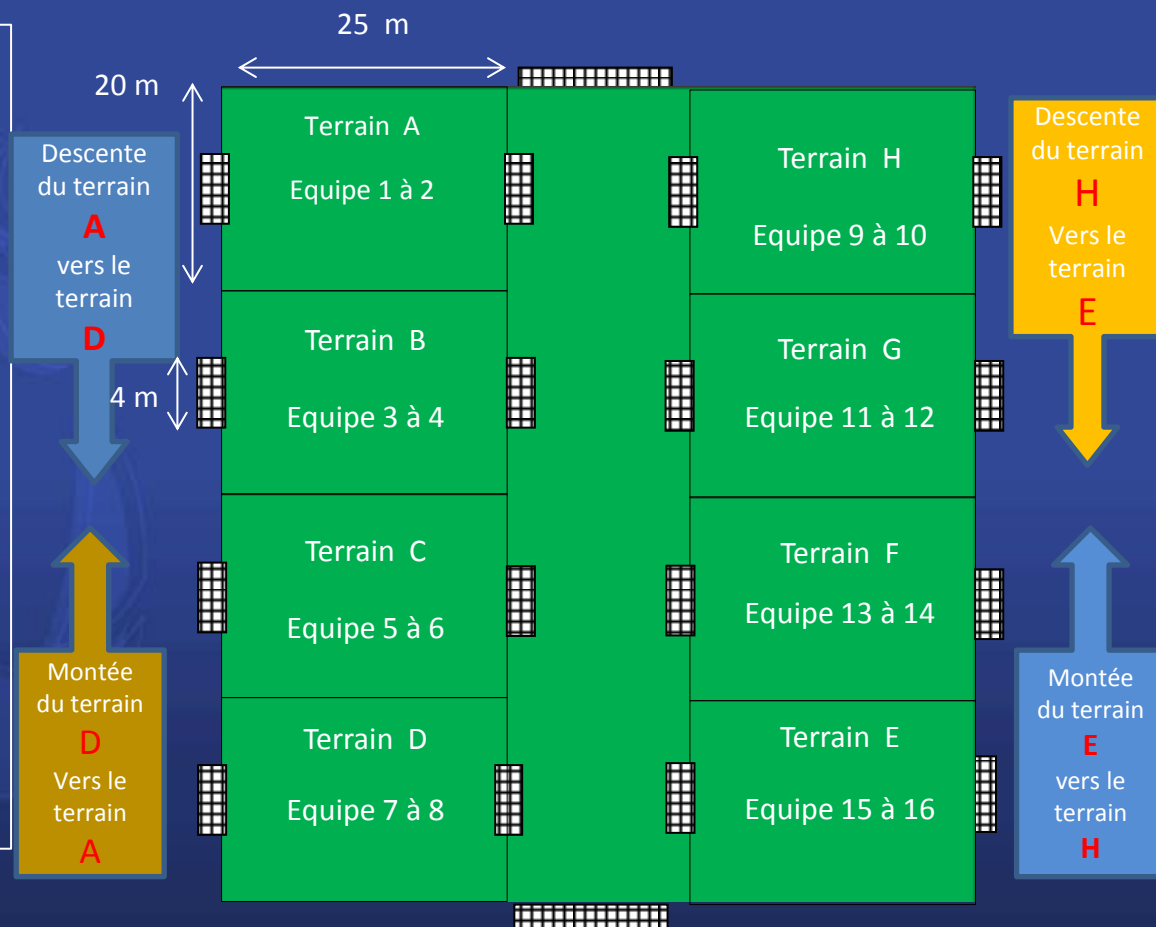
Faire 2 poules (schéma 2 x 4 terrains)
ou 1 poule (ex ascenseur de 1 à 8 T)

1 ballon par terrain

Chasubles

Eau (Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets))

Pharmacie



Festifoot

U14F

Lois du Jeu – Auto arbitrage

Terrain	20 x 25 m But : 4 m
Ballon	Ballon N°4
Nombre de joueurs	4 x 4 - Pas de remplaçant.
Sécurité	Protège tibias obligatoires.
Temps de Jeu	10 x 6 minutes.
Touche	Au pied par une passe au sol.
Sortie de but	Ballon au sol, relance par une passe.
Hors-Jeu	Non



Festifoot U14F

Organisation

- Différentes formules sont possibles. A vous de composer votre menu.

- 10 équipes : installer 5 terrains
- 12 équipes : installer 6 terrains
- 14 équipes : installer 7 terrains
- 18 équipes : installer 9 terrains
- 20 équipes : installer 10 terrains

Partie football

Un seul ascenseur (poule unique)

ROTATIONS :

- L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A
- L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 6'

Deux ascenseurs (poules de niveau)

Pour un niveau

- L'équipe qui gagne progresse du terrain D vers le terrain A
- L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain D

Pour l'autre niveau

- L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain E
- L'équipe qui perd du terrain E vers le terrain H

