



Plaisir



Respect



Engagement



Tolérance



Solidarité

D.T.N.

Modélisation
de la saison
chez les jeunes

« FESTIFOOT U11 »
pratique obligatoire



Philosophie et objectifs Festifoot U10/U11

Vout le monde joue.

Offrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,

Laisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,

Etre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,

Réussir à maîtriser des phases de transitions,

Auto arbitrage,

Nourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,

Changer de repères et de postes,

Evoluer à son niveau.



Accueillir un Festifoot

Diversifier la pratique

Faire jouer tous les enfants / Jouer sur plusieurs dates

Fonctionnement:

- Les équipes seront les mêmes que lors du critérium, déterminées par la commission départementale U11/U13.
- Chaque équipe de foot à 8 constituera 2 équipes de 4 ou 5 enfants.
- 2 bandes de terrains.
- Je remporte le match, je vais sur le terrain d'à côté vers le terrain A. je perds le match, je vais sur le terrain d'à côté vers le terrain H.



Les Festifoot U10/U11

Déroulement type d'un plateau

Rencontrer les clubs partenaires pour définir les effectifs et le programme

J - 1

Déterminer le responsable du plateau

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes garçons et filles



Prévoir un goûter par équipe

Anticiper l'affectation des vestiaires, vestiaires pour les filles



Prévoir le traçage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)



Les Festifoot U10/U11

Déroulement type d'un plateau

Le jour J

Imprimer et pré remplir la feuille de plateau.

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu.

Prévoir une trousse de premiers secours.

Prévoir 8 jeux de 5 chasubles

Prévoir au moins 2 ballons par terrain

Accueillir les équipes avec un sourire :

- Indiquer les vestiaires
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- Faire remplir la feuille de plateau
- Indiquer le terrain de jeu



Les Festifoot U10/U11

Déroulement type d'un plateau

Pendant le plateau

Présenter l'animation aux joueurs

Veiller au respect du protocole

Respecter les horaires – début et rotations

Surveillance au bon déroulement des rencontres

Limiter l'accès aux terrains aux seuls joueurs – Les éducateurs gèrent la sécurité et le climat général uniquement.

Après le plateau

Veiller au respect du protocole

Accompagner les équipes au goûter

Compléter la feuille de plateau

Ranger les équipements sportifs



Festifoot U10/U11

Espaces de Jeu

Matériel :

Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles ou plots (obligatoire)

32 plots ou jalons (buts)

Faire 1 poule (schéma 2 x 4 terrains)

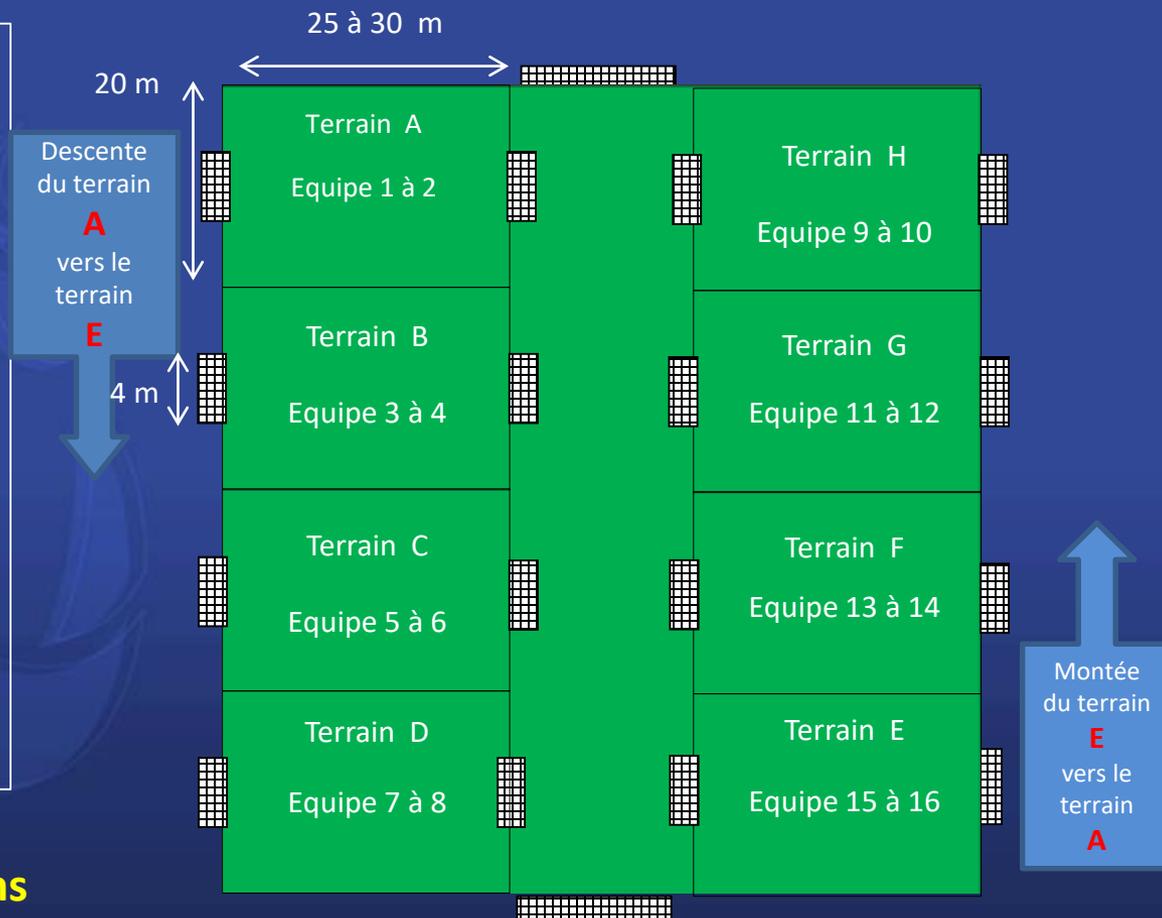
1 ballon par terrain

Chasubles

Eau (Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets))

Pharmacie

Si 20 équipes : installer 10 terrains



Festifoot U10/U11

Lois du Jeu – Auto arbitrage

Terrain	20 x 25 à 30 m. But : 4 m
Ballon	Ballon N°4
Nombre de joueurs	4 enfants sur le terrain (1 gdb + 3 joueurs) et 1 remplaçant
Sécurité	Protège tibias obligatoires. <u>TACLES INTERDITS</u>
Temps de Jeu	8 x 6 minutes.
Touche	Au pied par une passe au sol ou en conduite de balle au choix du joueur. Interdiction de marquer directement.
Reprise du jeu suite à un but	Engagement au milieu du terrain. Interdiction de marquer directement.
Sortie de but	À la main par le gardien.
Hors-Jeu	Non

